

PATTERNVERZEICHNIS



Erste Westernreiter Union
Deutschland e.V.

21. German Open

Deutsche Meisterschaft Westernreiten



16.-23. September 2012
in Kreuth/Rieden
Gut Matheshof

Über 90.000 Euro Preisgeld!
Trail | Pleasure | Horsemanship | Reining ...
Deutsche Mannschaftsmeisterschaften
Jungpferdechampionat für 4- und 5-jährige
Bundesfinale Horse & Dog Trail | Euro Cup

www.westernreiter.com

videocomp

Veranstaltungs- und Medienservice

„Alles was ein Turnier braucht“

Wir organisieren Ihr Turnier von der Idee bis zur Siegerehrung.
Unsere Leistungen

- **Meldestellenservice**

- **Druckbedarf**

Wir erstellen Programmhefte, Plakate, Startnummern, Banner etc.
Eine gezielt auf den Reitsport abgestimmte Produktpalette ermöglicht günstige Preise.

- **Turnier-Videoservice / Livestream**

Wir kommen mit einem Videoteam auch zu Ihrem Turnier und zeichnen alle Ritte auf. Die Teilnehmer können sich ihre Ritte vorort anschauen und ggfs. auch sofort mitnehmen.

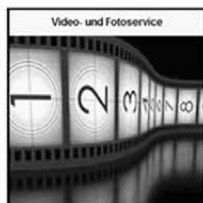
Auf Wunsch übertragen wir ihr Turnier auch Live (Livestream) oder als Aufzeichnung zeitnah unter www.videocompTV.de.

- **Turnierbeschallung**

Fehlt Ihnen für Ihr Turnier der richtige Ton? Wir finden für ihr Turnier immer den richtigen Ton. Hochwertige Lautsprechersysteme, verbunden mit Funkmikrofonen großer Reichweite sorgen für hervorragende Akustik.

- **Reithallenbeschallung in Festinstallation**

Wir liefern und installieren Tontechnik für Reitanlagen und Trainer. Eine klangoptimierte Kombination aus PA- und 100V Technik sorgt für ein homogenes Klangbild, geeignet für Reitanlagen jeglicher Größe.



Inhalt

▪ Zeiteinteilung	Seite 4	▪ Western Riding (WR) Pattern	
▪ Trail (TH) Pattern		WR Jugend Vorlauf	Seite 16
TH Jugend Vorlauf	Seite 6	WR Jugend Finale	Seite 17
TH Jugend Finale	Seite 7	WR Senior Vorlauf	Seite 16
TH Senior Vorlauf	Seite 6	WR Senior Finale	Seite 18
TH Senior Finale	Seite 7	WR Junior Finale	Seite 19
TH Junior Vorlauf	Seite 8	WR Mannschaft Senioren	Seite 16
TH Junior Finale	Seite 9	WR Euro Cup Senioren	Seite 16
TH Mannschaft Jugend	Seite 8	▪ Superhorse (SUHO) Pattern	
TH Mannschaft Senioren	Seite 7	SUHO Jugend Vorlauf	Seite 20
TH Euro Cup Jugend	Seite 10	SUHO Jugend Finale	Seite 21
TH Euro Cup Senioren	Seite 10	SUHO Erwachsene Vorlauf	Seite 20
▪ Western Horsemanship (WHS) Pattern		SUHO Erwachsene Finale	Seite 21
WHS Jugend Vorlauf	Seite 11	▪ Showmanship at Halter (SSH) Pattern	
WHS Jugend Finale	Seite 12	SSH Vorlauf	Seite 22
WHS Erwachsene Vorlauf	Seite 11	SSH Finale	Seite 23
WHS Erwachsene Finale	Seite 12	▪ Horse & Dog Trail (HD) Pattern	
WHS Mannschaft Jugend	Seite 13	HD LK 1-3 Vorlauf	Seite 24
WHS Mannschaft Senioren	Seite 13	HD LK 1-3 Finale	Seite 26
WHS Euro Cup Jugend	Seite 14	HD LK 4/5 Finale	Seite 28
WHS Euro Cup Senioren	Seite 14	▪ Jungpferde (JUPF) Pattern	
▪ Reining (RN) Pattern		JUPF Pattern	Seite 30
Alle Reining-Pattern		▪ Working Cowhorse (WCH) Pattern	
in der Übersicht	Seite 15	WCH Pattern	Seite 31

Impressum

Das „Patternverzeichnis German Open“ erscheint einmalig als Beilage zum Programmheft der „21. German Open – Deutsche Meisterschaft Westernreiten der EWU Deutschland e.V.“

Herausgeber:
Erste Westernreiter Union
Deutschland e.V.

EWU-Bundesgeschäftsstelle
Freiherr-von-Langen-Straße 8a
48231 Warendorf
Tel.: 0 25 81 / 92 846-0
Fax: 0 25 81 / 92 846-25

© 2012 – EWU Deutschland e.V.
Alle Rechte vorbehalten, Nachdruck, auch auszugsweise, nur mit Genehmigung der EWU Deutschland e.V. gestattet.

Titelfotos:
Art & Light Photography
www.artnlight.de

Gestaltung/Satz:
Layout-iT! – Andrea Horn
Gestaltung, Satzservice, Werbung
Tel.: 0 23 69 / 20 64 10
www.layout-it.de

■ Zeiteinteilung

■ Warm-Up am Freitag, 14.09.2012

16:00 bis 20:00	Paid-Warm-Up
20:15 bis 22:00	freies Abreiten
22:15 bis 02:00	Paid-Warm-Up

■ Warm-Up am Samstag, 15.09.2012

05:30 bis 10:00	Paid-Warm-Up
10:15 bis 11:30	freies Abreiten
11:30 bis 15:30	Paid-Warm-Up
15:45 bis 17:00	freies Abreiten
17:00 bis 19:55	Pleasure-Warm-Up (7 Gruppen)
20:15 bis 02:00	Paid-Warm-Up
08:00 bis 19:00	Trail-Warm-Up in der „C-Halle“

■ Warm-Up am Sonntag, 16.09.2012

05:30 bis 08:00	Paid-Warm-Up
19:35 bis 20:45	Pleasure-Warm-Up (3 Gruppen)
21:00 bis 02:00	Paid-Warm-Up
08:00 bis 19:00	Trail-Warm-Up in der „C-Halle“

■ Sonntag, 16.09.2012

Beginn	Prüfungsbezeichnung	Nenn.
09:00	Senior Superhorse Erwachsene	64
15:40	Senior Superhorse Jugend	17
18:00	Horse & Dog Trail LK 1-3	18
19:30	Finale Horse & Dog Trail LK 4/5	6

■ Montag, 17.09.2012

Beginn	Prüfungsbezeichnung	Nenn.
06:30	Showmanship at Halter Erwachsene	37
07:50	Showmanship at Halter Jugend	35
09:15	W. Horsemanship Erwachsene Pattern	81
12:00	W. Horsemanship Jugend Pattern	56
14:00	W. Horsemanship Erwachsene Railwork	
14:45	W. Horsemanship Jugend Railwork	
15:30	Reining Jugend	25
18:00	Senior Reining	68

■ Dienstag, 18.09.2012

Beginn	Prüfungsbezeichnung	Nenn.
06:00	Senior Trail	101
12:30	Trail Jugend	57
16:15	Junior Trail	49
18:45	Junior Reining	58

■ Mittwoch, 19.09.2012

Beginn	Prüfungsbezeichnung	Nenn.
06:30	Western Pleasure Jugend	51
08:00	Junior Western Pleasure	50
09:30	Senior Western Pleasure	66
11:30	Western Riding Jugend	24
12:45	Senior Western Riding	66
16:00	Jungpferde Basis 4 jährig	42
20:20	Jungpferde Basis 5 jährig	30

■ Donnerstag, 20.09.2012

Beginn	Prüfungsbezeichnung	Nenn.
06:30	Finale Western Riding Jugend	10
07:30	Finale W. Horsemanship Erwachsene	20
09:30	Finale Senior Trail	24
11:30	Jungpferde Trail 4 jährig	40
16:00	Jungpferde Trail 5 jährig	33
19:30	Finale Horse & Dog LK 1-3	10
20:30	EURO CUP	5

■ Freitag, 21.09.2012

Beginn	Prüfungsbezeichnung	Nenn.
06:30	Jungpferde Reining 4 jährige	33
10:20	Jungpferde Reining 5 jährig	23
13:00	Finale Western Pleasure Jugend	14
14:00	Finale Senior Reining	16
16:00	Finale Senior Western Pleasure	16
17:00	Finale Reining Jugend	10
18:30	Finale W. Horsemanship Jugend	14
20:00	Finale Working Cowhorse	21

■ Samstag, 22.09.2012

Beginn	Prüfungsbezeichnung	Nenn.
06:30	Finale Junior Trail	12
07:45	Finale Trail Jugend	14
09:15	Finale Junior Western Pleasure	14
10:00	Aufmarsch der Mannschaften	
11:00	Mannschaftswettbewerb	
14:00	Finale Senior Western Riding	16
16:00	Mannschaftswettbewerb	

■ Sonntag, 23.09.2012

Beginn	Prüfungsbezeichnung	Nenn.
07:00	Finale Showmanship at Halter Erw.	10
07:50	Finale Showmanship at Halter Jugend	10
08:30	Finale Junior Reining	14
10:30	Finale Junior Western Riding	11
11:30	Finale Superhorse Erwachsene	16
13:30	Finale Superhorse Jugend	10

■ Freies Abreiten in der Ostbayernhalle

So. 16.09.:	04:00 bis 06:00 Uhr
Mo. 17.09.:	04:30 bis 06:00 Uhr und im Anschluss an die letzte Prüfung bis 01:30 Uhr
Di. 18.09.:	04:00 bis 05:00 Uhr und im Anschluss an die letzte Prüfung bis 02:00 Uhr
Mi. 19.09.:	05:00 bis 06:00 Uhr und im Anschluss an die letzte Prüfung bis 01:00 Uhr
Do. 20.09.:	05:00 bis 06:00 Uhr und im Anschluss an die letzte Prüfung bis 01:00 Uhr
Fr. 21.09.:	05:30 bis 06:00 Uhr und im Anschluss an die letzte Prüfung bis 01:00 Uhr
Sa. 22.09.:	05:30 bis 06:15 Uhr und im Anschluss an die letzte Prüfung bis 22:00 Uhr
So. 23.09.:	05:30 bis 06:30 Uhr

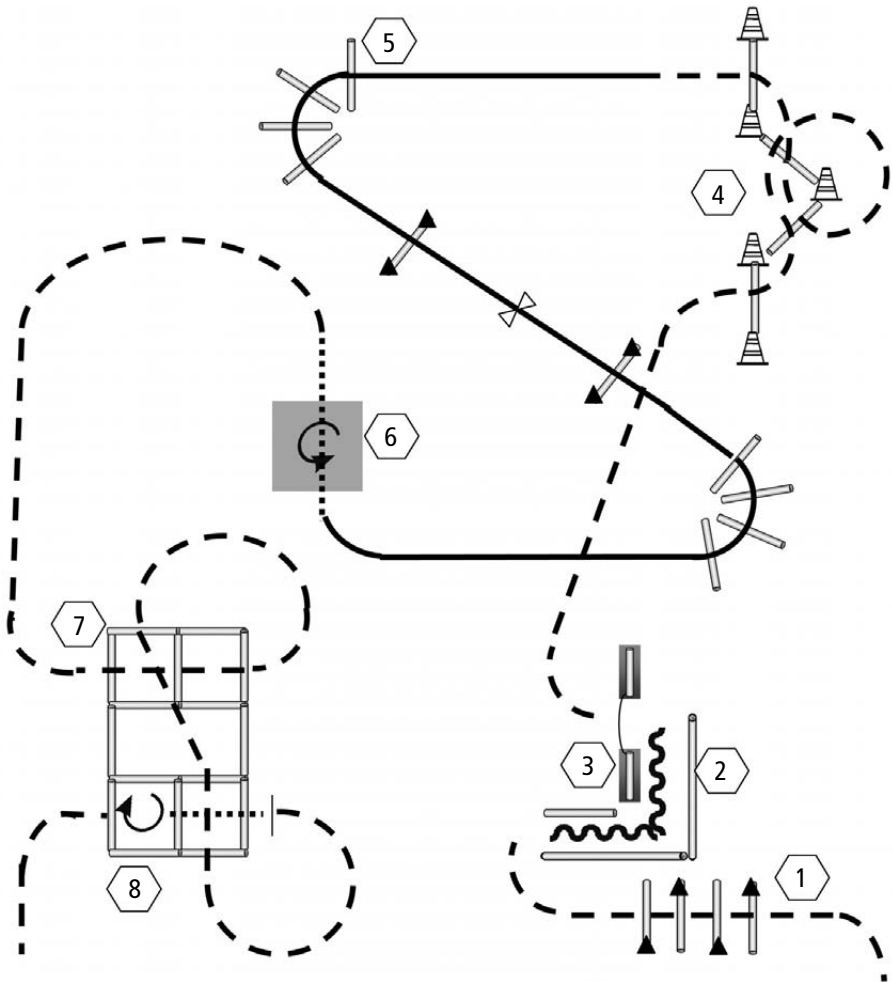


*Webseiten
Marketing &
Werbung
für den Pferdesport*








hxp
com **m**unications



Trail Jugend + Senior Vorlauf

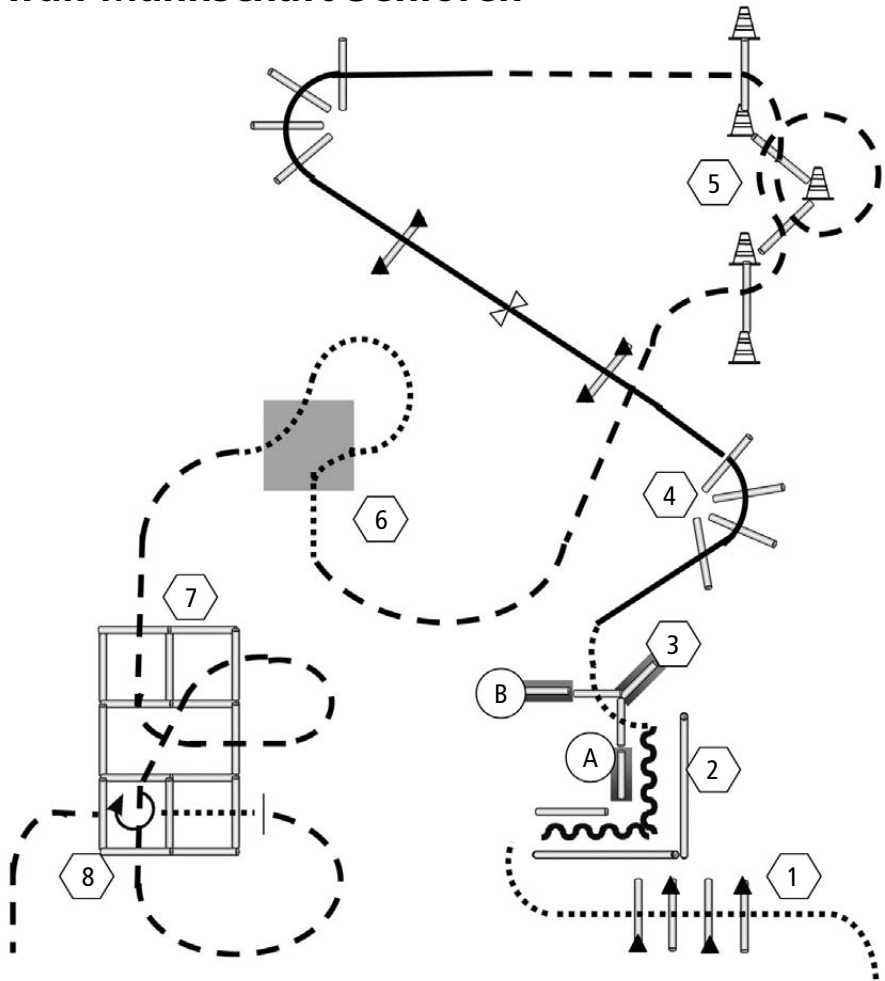


- 1) Jog Over (erhöht)
- 2) L-Back
- 3) Tor
- 4) Jog Over
- 5) Lope Over, einfacher oder fliegender Wechsel, Lope Over
- 6) Brücke, 360° links
- 7) Jog Over, Stop
- 8) Walk Over, Walk In, 360° rechts, Jog Out

	Back Up
	Walk
	Jog
	Ext. Jog
	Lope
	Wechsel
	Erhöhung

Trail Jugend + Senior Finale

Trail Mannschaft Senioren

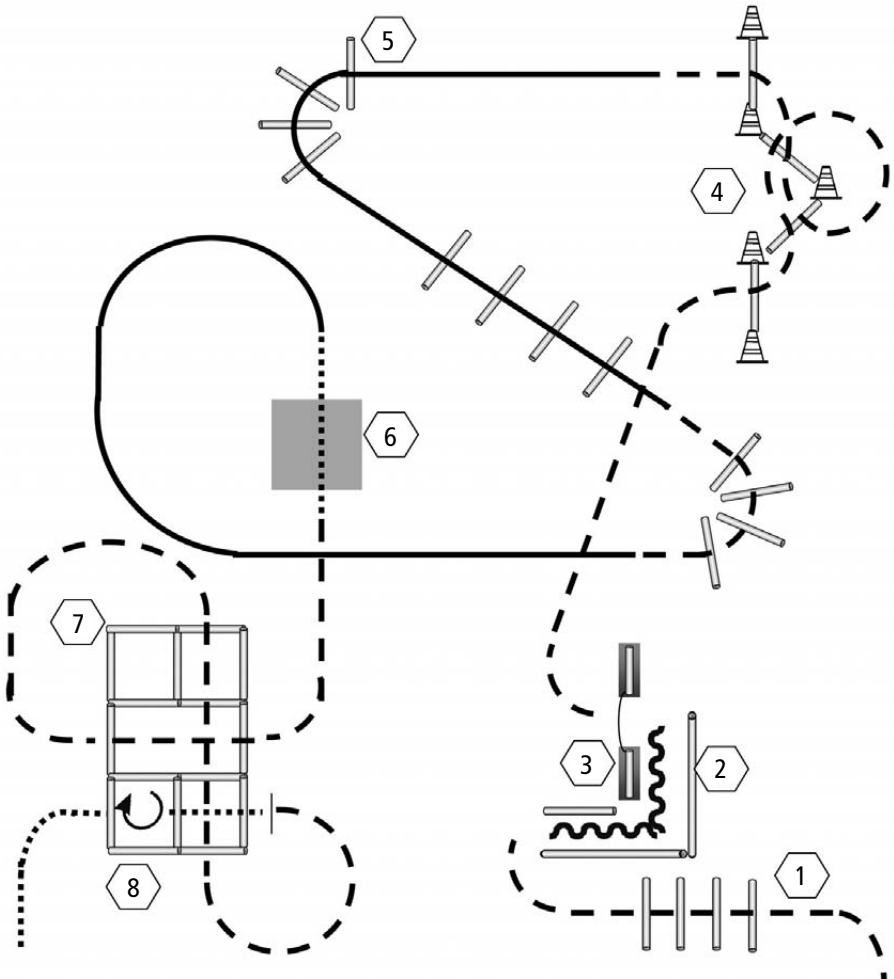


- 1) Walk Over (erhöht)
- 2) L-Back
- 3) Seiltor mit erhöhter Stange bei A öffnen und bei B schließen
- 4) Lope Over, einfacher oder fliegender Wechsel, Lope Over
- 5) Jog Over
- 6) Brücke
- 7) Jog Over, Stop
- 8) Walk Over, Walk In, 360° rechts, Jog Out

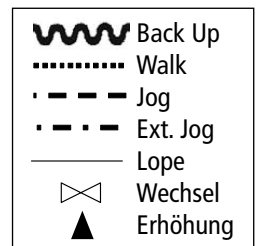
	Back Up
	Walk
	Jog
	Ext. Jog
	Lope
	Wechsel
	Erhöhung

Trail Junior Vorlauf

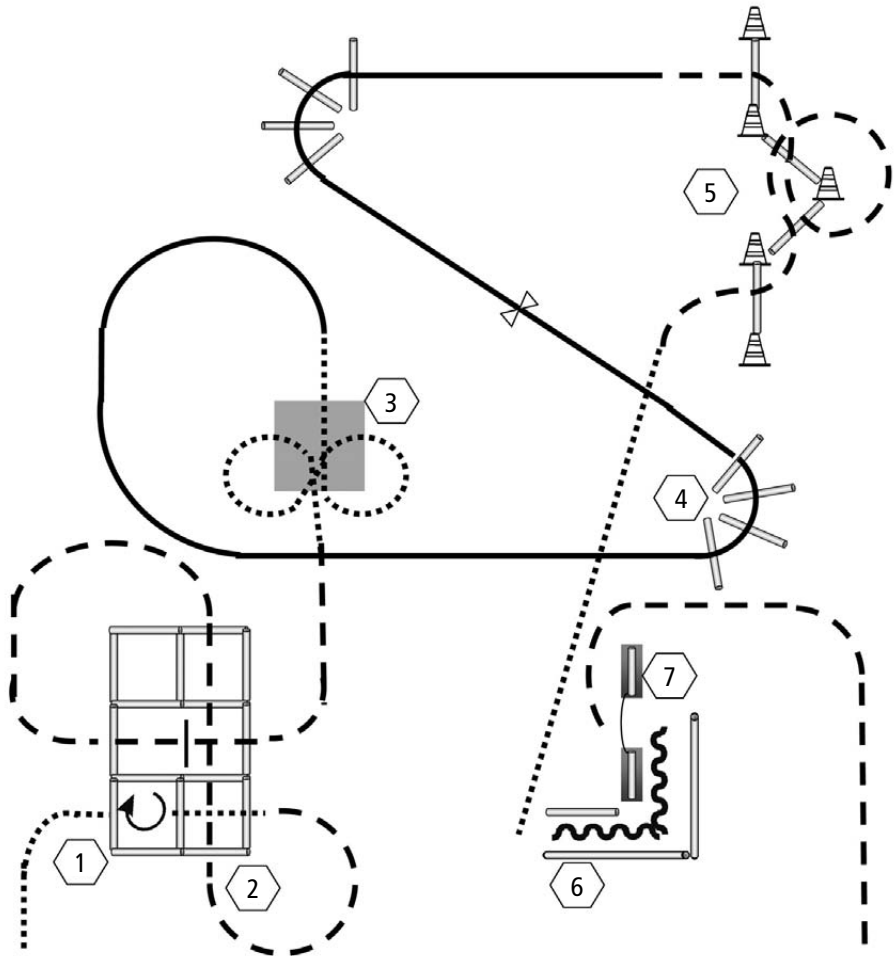
Trail Mannschaft Jugend



- 1) Jog Over
- 2) L-Back
- 3) Tor
- 4) Jog Over
- 5) Lope Over, Jog Over
- 6) Brücke
- 7) Jog Over, Stop
- 8) Walk Over, Walk In, 360° rechts, Walk Out



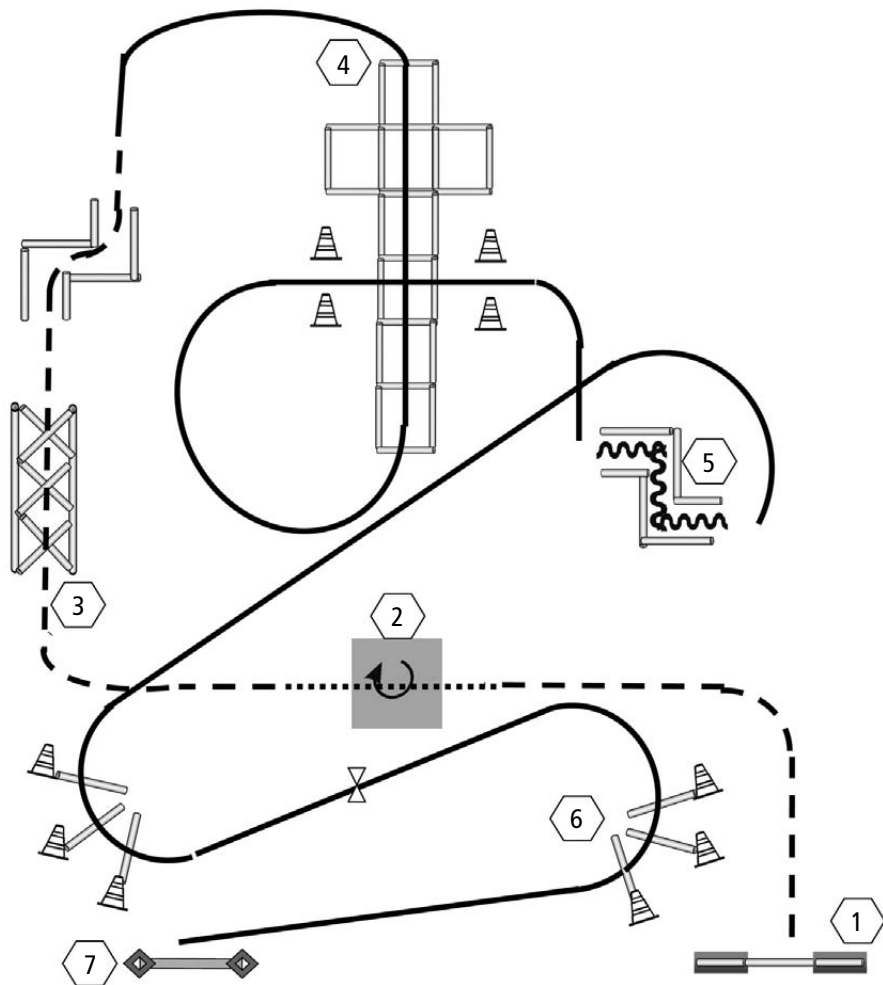
Trail Junior Finale










- 1) Walk In, 360° rechts, Walk Out, Walk Over
- 2) Jog Over, Stop, Jog Over
- 3) Brücke
- 4) Lope Over, einfacher oder fliegender Wechsel, Lope Over
- 5) Jog Over
- 6) L-Back
- 7) Tor, Jog Out

	Back Up
	Walk
	Jog
	Ext. Jog
	Lope
	Wechsel
	Erhöhung

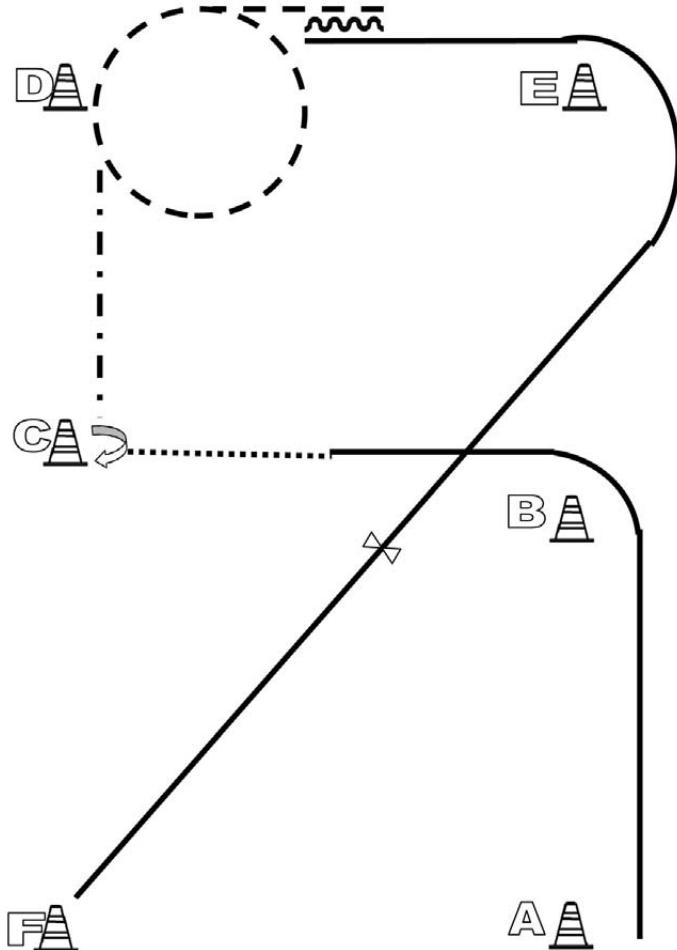
Trail Euro Cup Jugend + Senioren









- 1) Seiltor mit erhöhter Stange
- 2) Brücke, 360° rechts
- 3) Jog Over
- 4) Lope Over
- 5) Back Up
- 6) Lope Over, einfacher oder fliegender Wechsel, Lope Over
- 7) Tor

	Back Up
	Walk
	Jog
	Ext. Jog
	Lope
	Wechsel
	Erhöhung

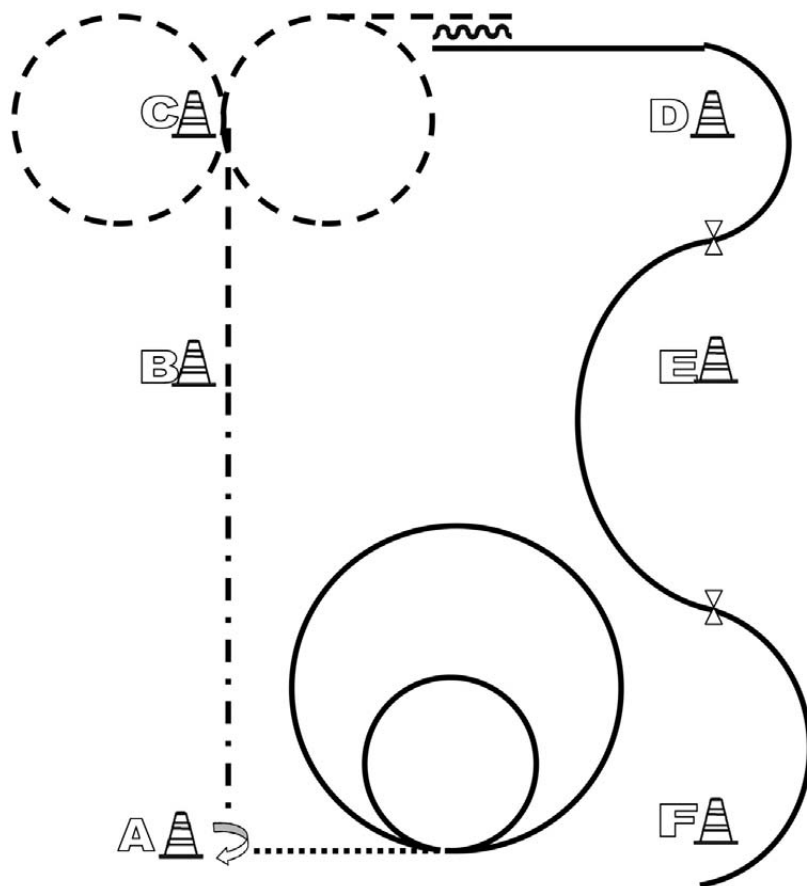
Western Horsemanship Jugend + Erwachsene Vorlauf









- 1) Bei A Lope rechts, und weiter um B
Walk zu C, Stop, 450° HHW rechts
- 2) Extended Jog zu D
Jog, 1 1/4 Volte rechts, Stop
Back Up
- 3) Lope rechts, Lope um E, einfacher oder fliegender Wechsel
Lope links zu F, Stop

	Back Up
	Walk
	Jog
	Ext. Jog
	Lope
	Wechsel

Western Horsemanship Jugend + Erwachsene Finale

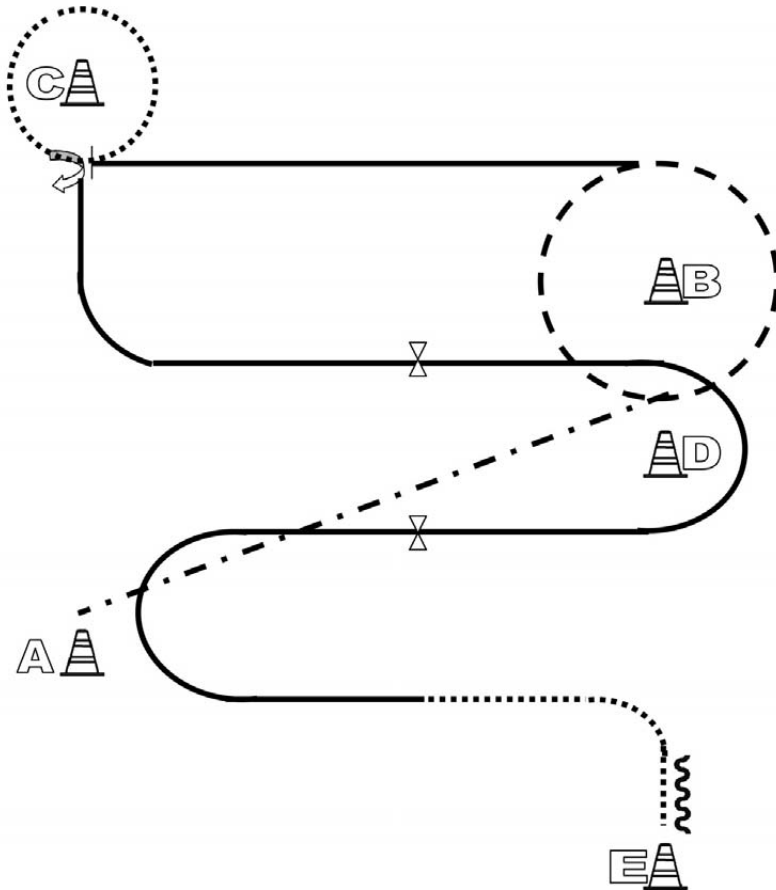


- 1) Lope rechts, großer schneller Zirkel, kleiner langsamer Zirkel
Walk und weiter zu A, Stop, 45° HHW rechts
- 2) Extended Jog zu B
Jog zu C, Volte links, 1 1/4 Volte rechts
Stop, Back Up
- 3) Lope rechts, Lope um E, einfacher oder fliegender Wechsel
Lope links um E, einfacher oder fliegender Wechsel
Lope rechts zu F, Stop



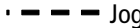



	Back Up
	Walk
	Jog
	Ext. Jog
	Lope
	Wechsel

Western Horsemanship

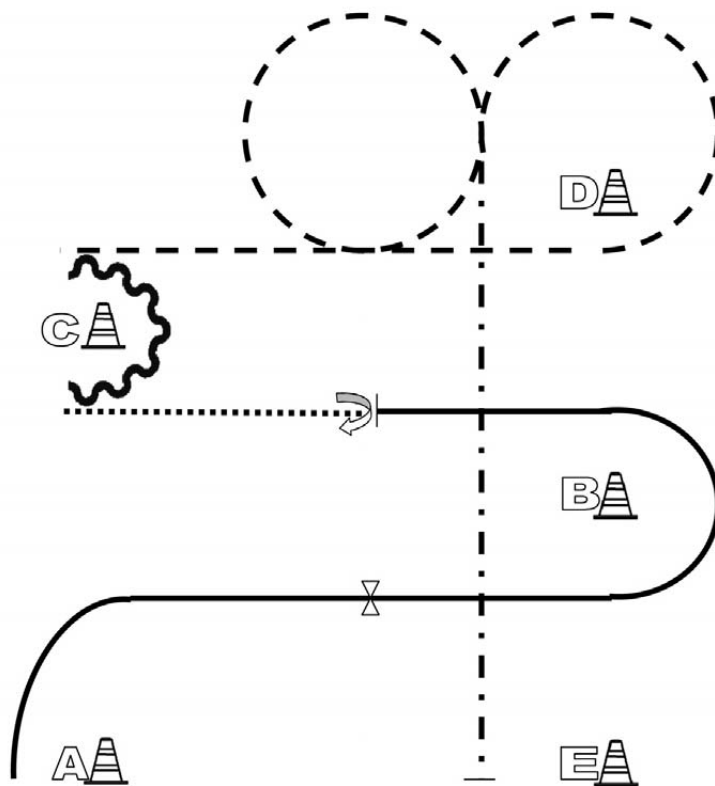
Mannschaft Jugend + Senioren









- 1) Bei A Extended Jog, 1 1/2 Jog-Volte links um B
Lope rechts zu C, Übergang Walk, Volte rechts um C
Stop, 630° HHW rechts
- 2) Lope links, einfacher oder fliegender Wechsel
Lope rechts um D, einfacher oder fliegender Wechsel
- 3) Lope links, Übergang Walk und weiter zu E
Stop, Back Up

	Back Up
	Walk
	Jog
	Ext. Jog
	Lope
	Wechsel

Western Horsemanship Euro Cup Jugend + Senioren

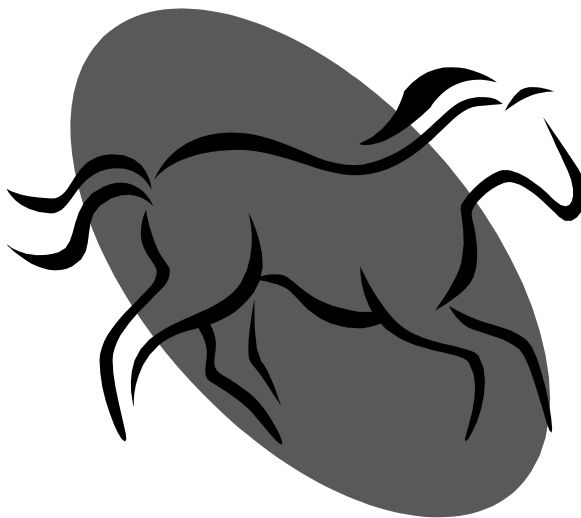


- 1) Bei A Lope rechts, einfacher oder fliegender Wechsel
Lope links um B, Stop, 360° HHW rechts
- 2) Walk und weiter zu C, Stop
Back Up um C
- 3) Jog und weiter zu D, 3/4 Volte links um D
Volte rechts, Extended Jog zu E, Stop

	Back Up
	Walk
	Jog
	Ext. Jog
	Lope
	Wechsel

■ Reining

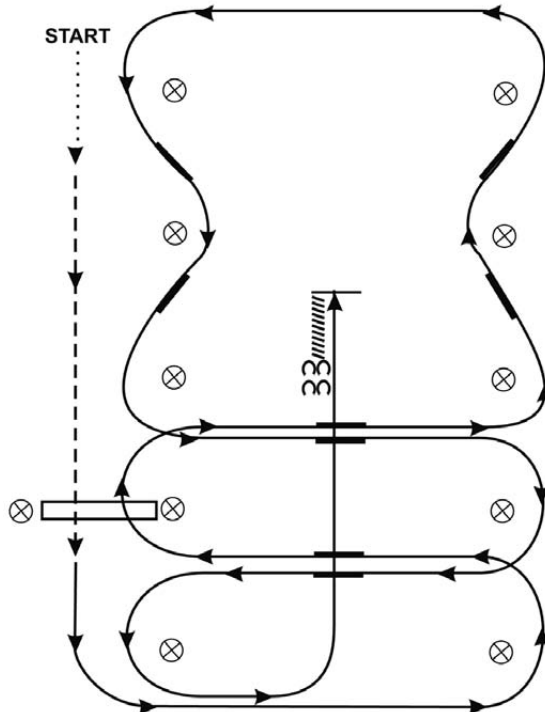
Diziplin	Pattern-Nr.	Paragrah	Regelbuch T2
Reining Jugend Vorlauf	Reining-Pattern 8	§ 7832	Seite 65
Reining Jugend Finale	Reining-Pattern 2	§ 7826	Seite 58
Reining Senior Vorlauf	Reining-Pattern 2	§ 7826	Seite 58
Reining Senior Finale	Reining-Pattern 9	§ 7833	Seite 66
Reining Junior Vorlauf	Reining-Pattern 6	§ 7830	Seite 63
Reining Junior Finale	Reining-Pattern 4	§ 7828	Seite 60
Reining Mannschaft Jugend	Reining-Pattern 2	§ 7826	Seite 58
Reining Mannschaft Senioren	Reining-Pattern 2	§ 7826	Seite 58
Reining Euro Cup Jugend	Reining-Pattern 2	§ 7826	Seite 58
Reining Euro Cup Senioren	Reining-Pattern 2	§ 7826	Seite 58



www.balschun-ranch.de

Western Riding Jugend Finale

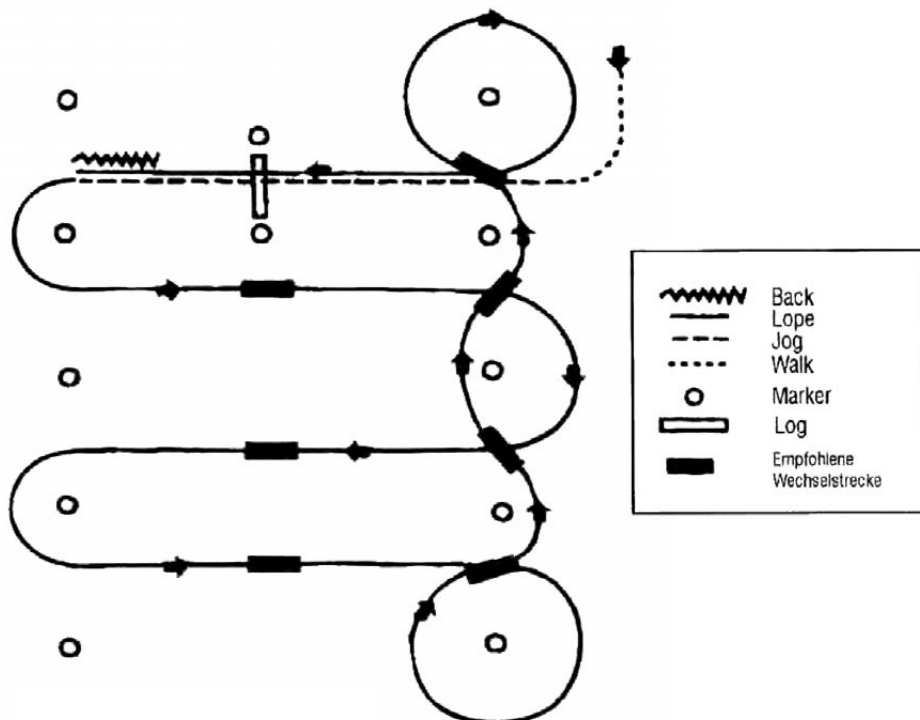
Western-Riding-Pattern 3
§ 7604



- 1) Im Schritt beginnen, zwischen erstem und zweitem Pylon antraben und Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp innerhalb von 10 m nach der Stange und Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 4) Rechtsgalopp über die Stange
- 5) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 8) 3. Galoppwechsel auf der Linie
- 9) 4. Galoppwechsel auf der Linie
- 10) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 11) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 12) Mitte der kurzen Seite abwenden auf die Mittellinie, Stop hinter dem Mittelmarker und Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Arena oder mind. 3 m. Verharren, um das Ende der Aufgabe anzuzeigen.

Western Riding Senior Finale

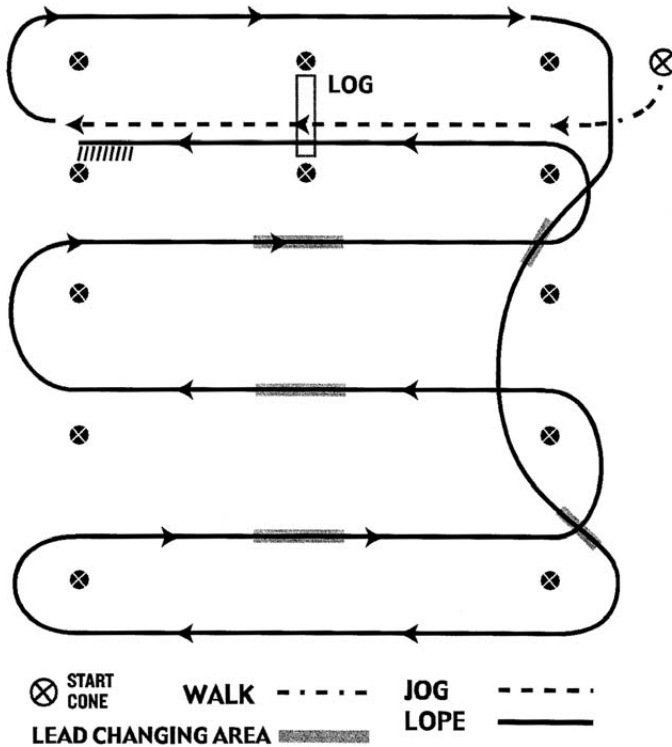
Western-Riding-Pattern 2
§ 7603



- 1) Schritt, Übergang zum Jog zwischen den ersten beiden Markern, Jog über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp zwischen den Markern
- 3) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 4) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 5) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) Galoppvolte und 1. Wechsel auf der Linie
- 7) 2. Wechsel auf der Linie
- 8) 3. Wechsel auf der Linie
- 9) 4. Wechsel auf der Linie und Galoppvolte
- 10) Galopp über Stange
- 11) Anhalten zwischen den Pylonen und mind. 3 m Rückwärtsrichten. Verharren, um das Ende der Aufgabe anzuzeigen.

Western Riding Junior Finale

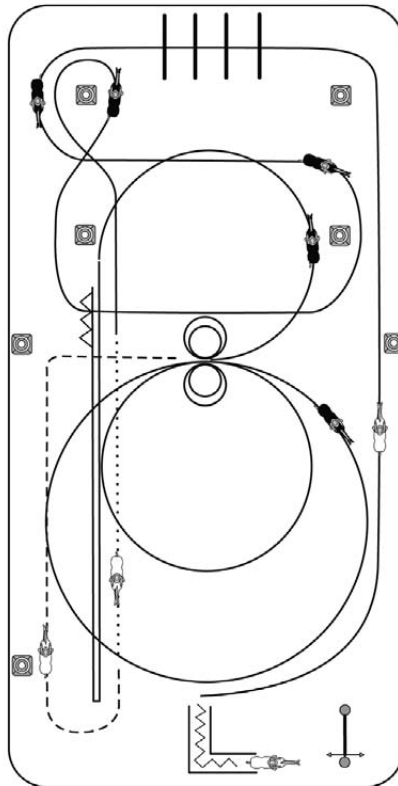
Western-Riding-Pattern 8
§ 7609



- 1) Schritt, zwischen den ersten beiden Markern Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Zwischen den Markern Übergang zum Rechtsgalopp
- 3) 1. Wechsel auf der Linie
- 4) 2. Wechsel auf der Linie
- 5) 1. Wechsel auf der Mittellinie
- 6) 2. Wechsel auf der Mittellinie
- 7) 3. Wechsel auf der Mittellinie
- 8) Galopp über die Stange
- 9) Anhalten zwischen den Pylonen und mind. 3 m Rückwärtsrichten. Verharren, um das Ende der Aufgabe anzuzeigen.

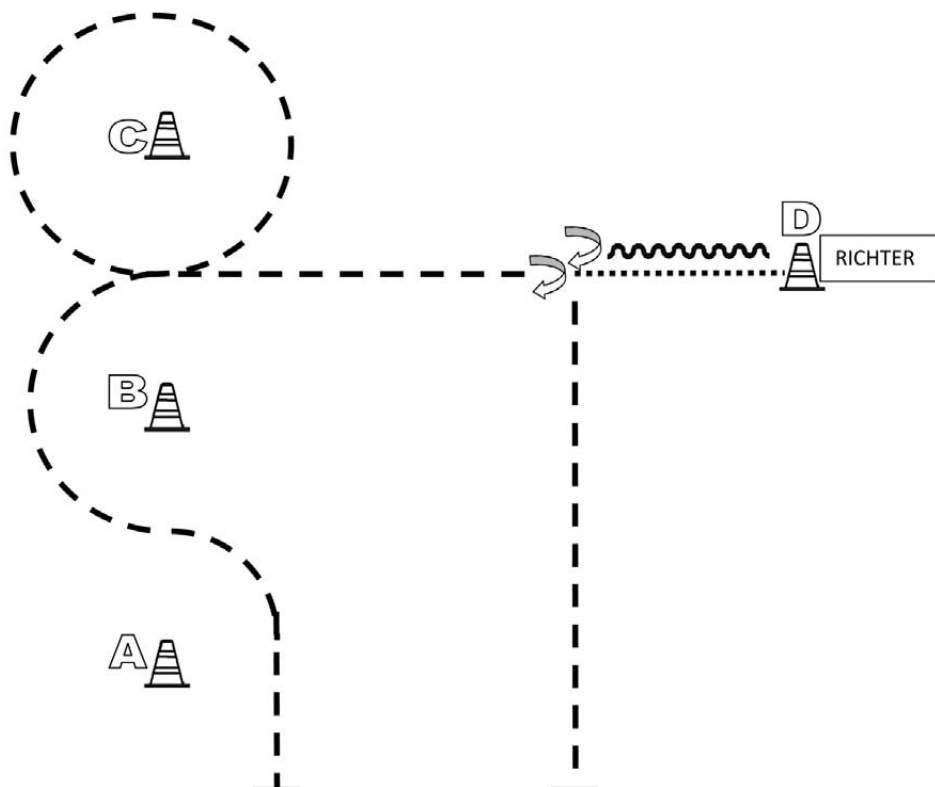
■ Superhorse Jugend und Erwachsene Vorlauf

Superhorse-Pattern 2
§ 7704









- 1) Öffnen, Durchreiten und Schließen des Tores
- 2) Rückwärtsrichten durch ein Stangen-L
- 3) Angaloppieren zum Linksgalopp, Lope die lange Seite entlang, Lope over an der kurzen Seite
- 4) Galoppwechsel mit Seitenwechsel, 1 Seitenwechsel ohne Galoppwechsel, 2 Galoppwechsel auf einer Schlangenlinie in einer Zirkelacht, die nicht geschlossen wird
- 5) Auf Höhe des Mittelmarkers Übergang zum Walk. Auf Höhe des Endmarkers Übergang zum Jog
- 6) Kehrtwendung im Jog, 1/2 lange Seite Jog, auf Höhe des Mittelmarkers im Jog zur Mitte der Arena abwenden
- 7) Hier angaloppieren; 2 Zirkel Rechtsgalopp: 1. groß und schnell, 2. klein und langsam, Stop
- 8) 2 Spins rechts, 2 Spins links, 1 kleiner Zirkel im Linksgalopp, der nicht geschlossen wird, Run-down bis hinter den Endmarker, Stop, Rollback rechts, Run-down bis hinter Mittelmarker, Stop, mind. 3 m Rückwärtsrichten.

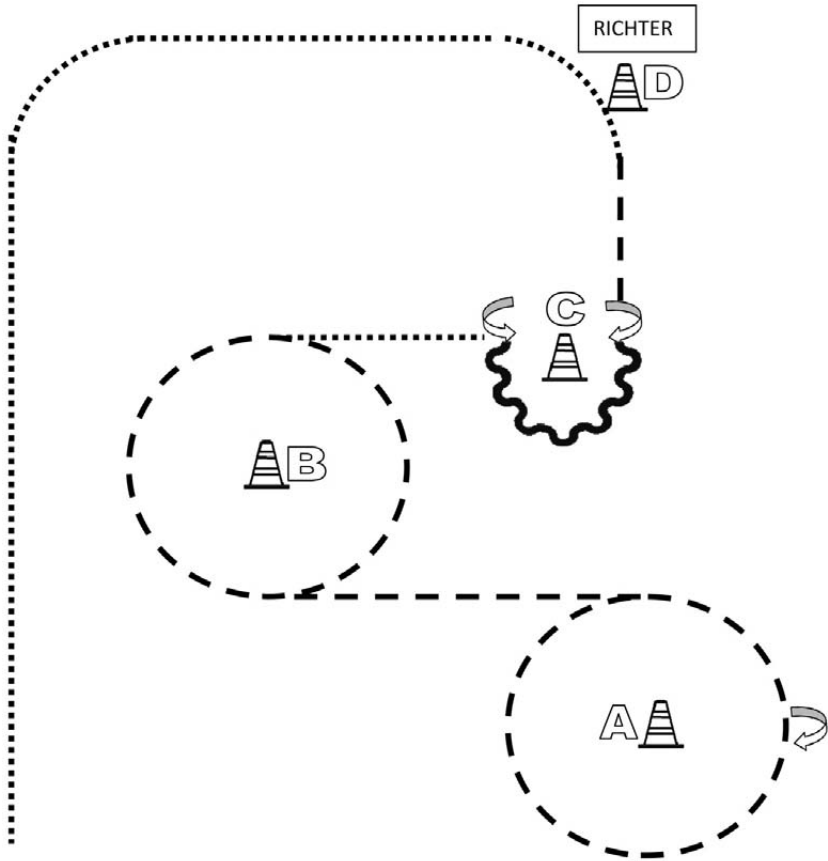
■ Showmanship at Halter Vorlauf









- 1) Jog
- 2) 360° HHW rechts
- 3) Walk
- 4) Set Up
- 5) Back Up
- 6) 450° HHW
- 7) Jog zum Line Up

	Back Up
	Walk
	Jog
	Ext. Jog
	Lope
	Wechsel

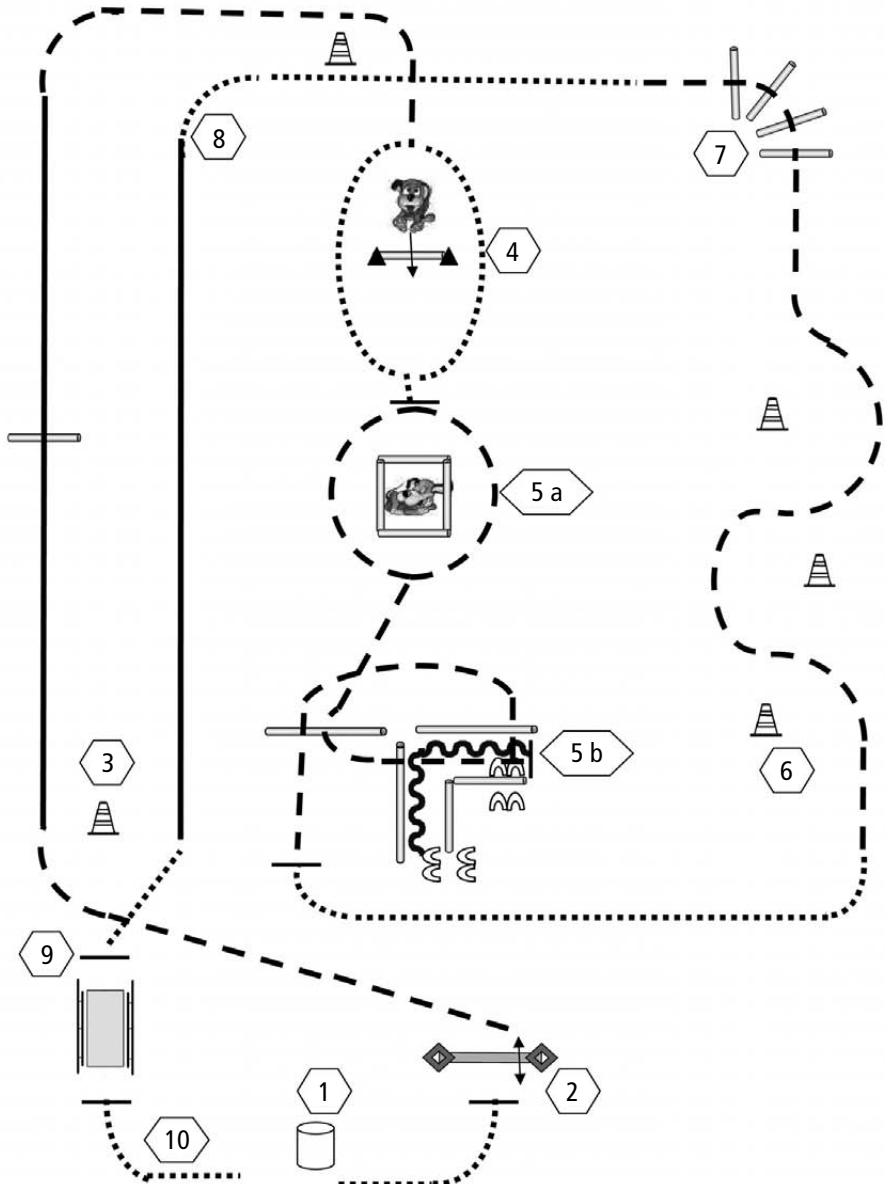
Showmanship at Halter Finale



- 1) 360° HHW rechts
- 2) Jog Volte links, Volte rechts
- 3) Walk
- 4) 90° HHW links
- 5) Back Up
- 6) 180° HHW
- 7) Jog
- 8) Set Up
- 9) Walk ins Line Up

	Back Up
	Walk
	Jog
	Ext. Jog
	Lope
	Wechsel







■ Horse & Dog Trail LK 1-3 Vorlauf



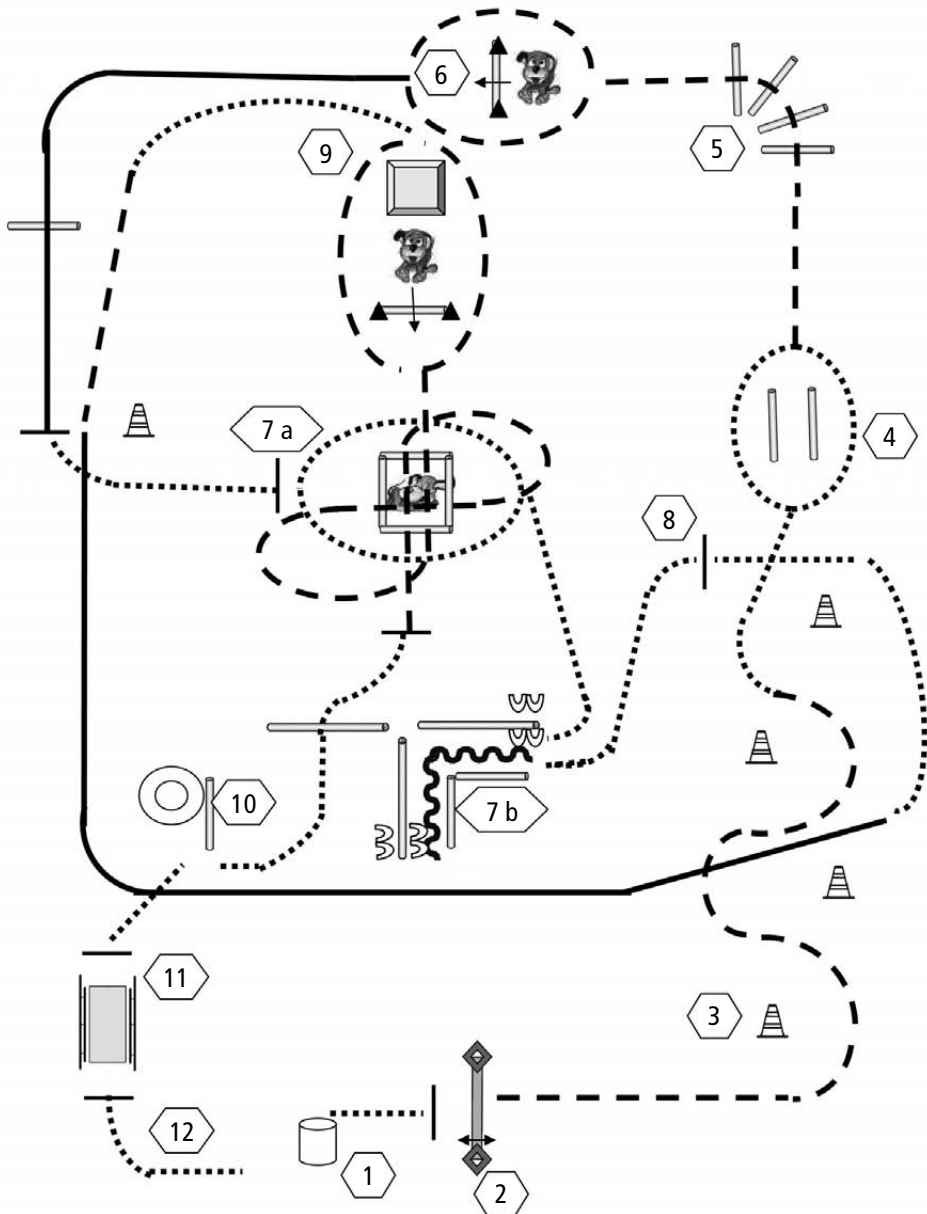
- 1) Einreiten, Hund ableinen, Leine auf Tonne legen, Walk, Hund bei Fuß
- 2) Stop, Hund ablegen, Tor öffnen, Durchreiten und Anlehnen, Nochmaliges Öffnen des Tores, Hund nachkommen lassen, Tor schließen
- 3) Jog, Lope (Rechtsgalopp), Lope Over, Jog, Hund bei Fuß
- 4) Walk, Hund bei Fuß über den Sprung, Reiter daneben vorbei, Stop
- 5) Hund in Box voraus schicken und ablegen, Hund wartet, Jog an Box vorbei, Jog Over, Stop, Back Up, Sidepass rechts, Jog Over, Stop, Hund abrufen
- 6) Walk, Slalom im Jog, Hund bei Fuß
- 7) Jog Over, Walk, Hund bei Fuß
- 8) Lope (Linksgalopp), Walk, Hund bei Fuß
- 9) Stop, Hund vor Brücke ablegen Hund wartet, Reiter überquert die Brücke, Stop, Hund abrufen
- 10) Hund auf die gegenüberliegende Fuß-Seite nehmen (z.B. wenn der Hund bisher auf der linken Pferdeseite, nun rechte Seite nehmen und umgekehrt), Hund bei Fuß, Walk, Stop, Absteigen, Anleinen, Pferd und Hund rausführen.

LOBEN!!!

An den Hindernissen 4 und Box, darf der Reiter um das Hinderniss in der Richtung reiten, welche er als Fuß-Seite für den Hund gewählt hat. Ablegen des Hundes ist grundsätzlich Platz.

	Back Up
	Walk
	Jog
	Ext. Jog
	Lope
	Wechsel







■ Horse & Dog Trail LK 1-3 Finale



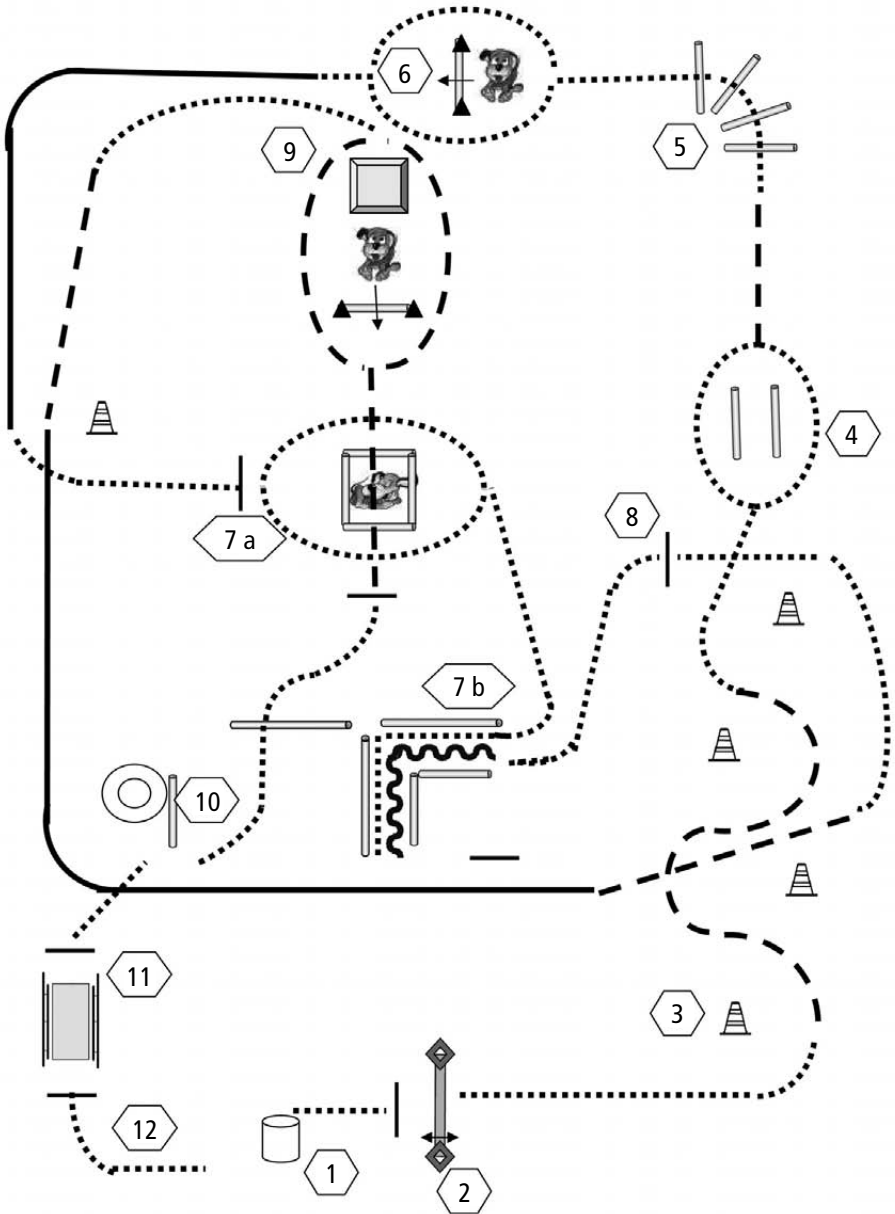
- 1) Einreiten, Hund ableinen, Leine auf Tonne legen, walk, Hund bei Fuß
- 2) Stop, Hund ablegen, Tor öffnen, Durchreiten und Anlehnen, Nochmaliges Öffnen des Tores, Hund nachkommen lassen, Tor schließen
- 3) Jog, Slalom im Jog, Hund bei Fuß
- 4) Walk zur Stangengasse, Weg je nach dem auf welcher Seite der Hund läuft, den Hund bei Fuß durch die 2 Stangen mitnehmen.
- 5) Jog, Jog Over, Hund bei Fuß
- 6) Jog, Hund bei Fuß über den Sprung, Reiter daneben vorbei, Lope (Linksgalopp), Lope Over, Hund bei Fuß
- 7) Walk, Hund bei Fuß, Hund in Box voraus schicken und ablegen, Hund wartet, Walk an Box vorbei, Sidepass rechts, Back Up, Walk, Stop in Richtung
- 8) Hund herrufen, Hund bei Fuß, Walk, Lope (Rechtsgalopp), Jog
- 9) Walk zum Tisch, Hund auf Tisch ablegen und bleib, Hund wartet, Jog Over Stop, Hund herrufen, Hund springt über Cavaletti und kommt über Viereck nach, Hund bei Fuß, Walk Over
- 10) Stop, Pferd steht, Hulahup von Vorrichtung nehmen, Hund durch Reifen springen lassen (je gewählte Fußseite), Reifen wieder aufhängen, Walk Hund bei Fuß
- 11) Stop, Hund vor Brücke ablegen, Hund wartet, Reiter überquert die Brücke Stop, Hund abrufen
- 12) Hund auf die gegenüberliegende Fuß-Seite nehmen (z.B. wenn der Hund bisher auf der linken Pferdeseite, nun rechte Seite nehmen und umgekehrt), Hund bei Fuß, Walk, Stop, Absteigen, Anleinen, Pferd und Hund rausführen.

LOBEN!!!

An den Hindernissen 4, 6, 7, und 9 darf der Reiter um das Hindernis in der Richtung reiten, welche er als Fuß-Seite für den Hund gewählt hat. Ablegen des Hundes ist grundsätzlich Platz.

	Back Up
	Walk
	Jog
	Ext. Jog
	Lope
	Wechsel

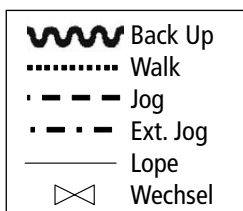
Horse & Dog Trail LK 4/5 Finale



- 1) Einreiten, Hund ableinen, Leine auf Tonne legen, walk, Hund bei Fuß
- 2) Stop, Hund ablegen, Tor öffnen, Durchreiten und Anlehnen, Nochmaliges Öffnen des Tores, Hund nachkommen lassen, Tor schließen
- 3) Walk, Slalom im Jog, Hund bei Fuß
- 4) Walk zur Stangengasse, Weg je nach dem auf welcher Seite der Hund läuft, den Hund bei Fuß durch die 2 Stangen mitnehmen.
- 5) Jog, Walk Over, Hund bei Fuß
- 6) Walk, Hund bei Fuß über den Sprung, Reiter daneben vorbei, Lope (Linksgalopp), Lope Over, Walk, Hund bei Fuß
- 7) Walk, Hund bei Fuß, Hund in Box voraus schicken und ablegen, Hund wartet, Walk an Box vorbei, Walk in, Stop, Back Up, Walk, Stop in Richtung
- 8) Hund herrufen, Hund bei Fuß, Walk, Jog, Lope (Rechtsgalopp), Jog
- 9) Walk zum Tisch, Hund auf Tisch ablegen und bleib, Hund wartet, Jog Over Stop, Hund herrufen, Hund springt über Cavaletti und kommt über Viereck nach, Hund bei Fuß, Walk Over
- 10) Stop, Pferd steht, Hulahup von Vorrichtung nehmen, Hund durch Reifen springen lassen (je gewählte Fußseite), Reifen wieder aufhängen, Walk Hund bei Fuß
- 11) Stop, Hund vor Brücke ablegen, Hund wartet, Reiter überquert die Brücke Stop, Hund abrufen
- 12) Hund auf die gegenüberliegende Fuß-Seite nehmen (z.B. wenn der Hund bisher auf der linken Pferdeseite, nun rechte Seite nehmen und umgekehrt), Hund bei Fuß, Walk, Stop, Absteigen, Anleinen, Pferd und Hund rausführen.

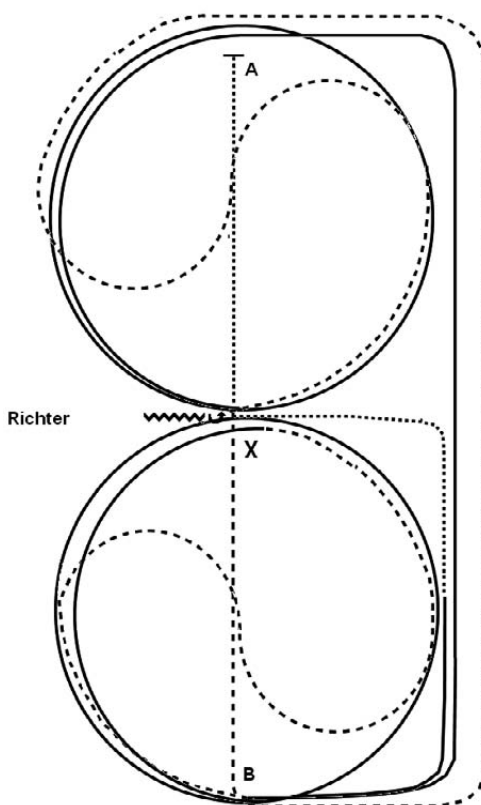
LOBEN!!!

An den Hindernissen 4, 6, 7, und 9 darf der Reiter um das Hindernis in der Richtung reiten, welche er als Fuß-Seite für den Hund gewählt hat. Ablegen des Hundes ist grundsätzlich Platz.



■ Jungpferde Basis 4-jährig + 5-jährig

JUPF-Basis-Pattern 2
§ 7909

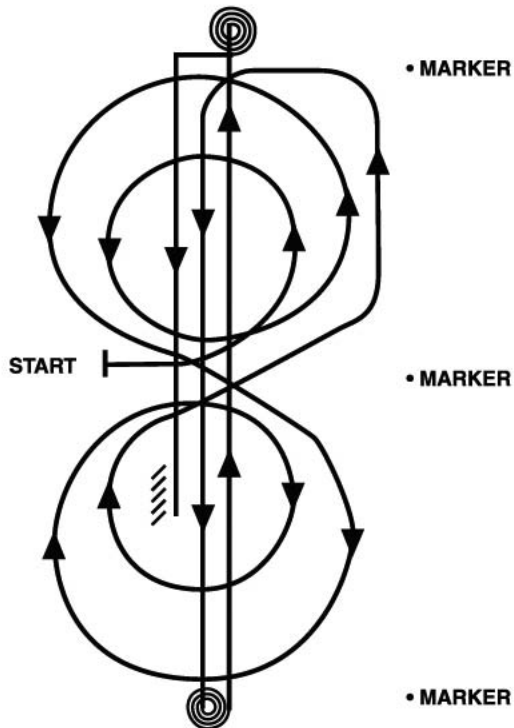


- 1) Bei A im Schritt anreiten, bei X antraben, linke Hand, an der langen Seite Tritte verlängern (leichttraben erlaubt). Bei A auf dem Zirkel geritten, durch den Zirkel wechseln
- 2) Bei X im Rechtsgalopp 1 1/2 Zirkel, bei A ganze Bahn
- 3) Mitte der kurzen Seite Trab, auf dem Zirkel geritten, durch den Zirkel wechseln
- 4) Bei X im Linksgalopp 1 1/2 Zirkel, bei B ganze Bahn
- 5) Nach der Ecke Schritt, Mitte der langen Seite abwenden, hinter X anhalten, Rückwärtsrichten bis X, 360°-Hinterhandwendung links. Verharren um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

Diziplin	Pattern	Paragraph	Regelbuch T2
Jungpferdeprüfung	Reining-Pattern	§ 7907	Seite 72
Jungpferdeprüfung	Trail-Pattern	§ 7908	Seite 73

Working Cowhorse

Working Cowhorse-Pattern 10



Trab zur Mitte der Arena. Anhalten.

Pattern vom Richter abgewendet beginnen.

- 1) Beginnend im Linksgalopp. 2 vollständige Zirkel. Der erste klein und langsam, der zweite groß und schnell. Galoppwechsel auf die rechte Hand.
- 2) 2 vollständige Zirkel nach rechts. Der erste groß und schnell, der zweite klein und langsam. Galoppwechsel in der Mitte der Bahn.
- 3) Weiter im schnellen Galopp auf dem Linkszirkel bis zur Mitte der kurzen Seite. Dort Abwenden auf die Mittellinie und Galopp bis hinter den Endmarker, Sliding Stop.
- 4) 3 1/2 Spins nach links.
- 5) Durch die Mitte der Bahn bis hinter den Endmarker, Square Sliding Stop.
- 6) 3 1/2 Spins nach rechts.
- 7) Galopp durch die Mitte der Bahn bis hinter dem Mittelmarker, Square Sliding Stop. Rückwärtsrichten von mindestens 3 m. Verharren um das Ende der Aufgabe anzuzeigen.

Maßanfertigung



Maßanfertigung für Pferd und Reiter. Individuell angefertigte Sättel und Zubehör aus unserer Werkstatt, Sattelanproben vor Ort sowie Änderungen und Reparaturen sind unser Anspruch an Qualität.

In unserem **Ladengeschäft** finden Sie ein breit gefächertes Angebot an Dressur-, Spring-, Vielseitigkeit- und Westernsätteln, Trensen, Reitbekleidung, Pflegeartikeln, Stallzubehör und Futtermitteln von namhaften Markenherstellern.

03238 Finsterwalde
Heinrichsruh 1
Telefon 03531 - 83 82

www.sattlerei-beuse.de



Sattlerei Beuse