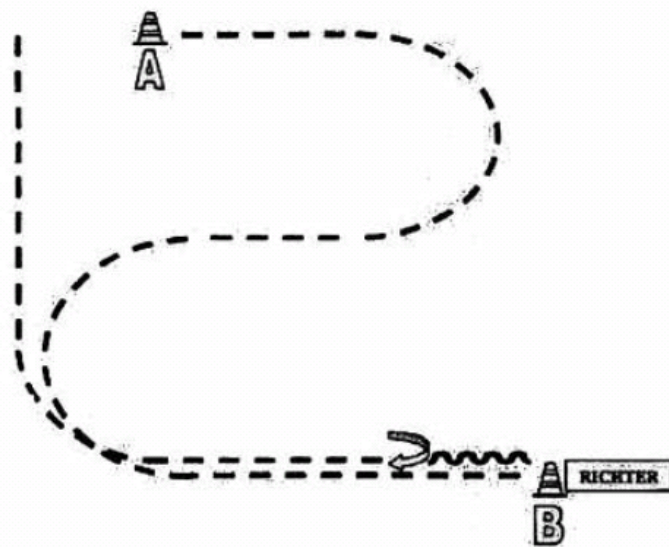


Patternliste

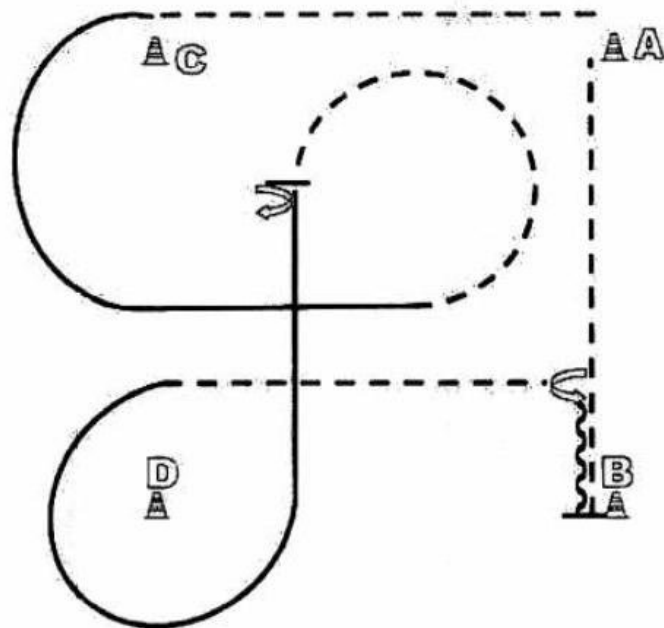
		Pattern
JUPF Basis		3
SUHO	LK 1 / 2 A und B	2
WR sen	LK 1 / 2 A und B	2
WR all ages	LK 1 / 2 A und B	6
WR	LK 3 A und B	6
RN	LK 1 / 2 B	11
JUPF TH		2
RN jun	LK 1 / 2 A	4
RN sen	LK 1 / 2 A	11
Q SUHO	LK 1 / 2 A	5
JUPF RN		1
RN	LK 3 B	6A
Q RN jun	LK 1 / 2 A	5
RN	LK 3 A	6
Q RN sen	LK 1 / 2 A	9
Q RN	LK 1 / 2 B	9
WR	LK 3 A und B	6
Q WR jun	LK 1 / 2 A	8
Q WR	LK 1 / 2 B	8
Q WR sen	LK 1 / 2 A	2
Q SUHO	LK 1 / 2 B	5

Showmanship at Halter

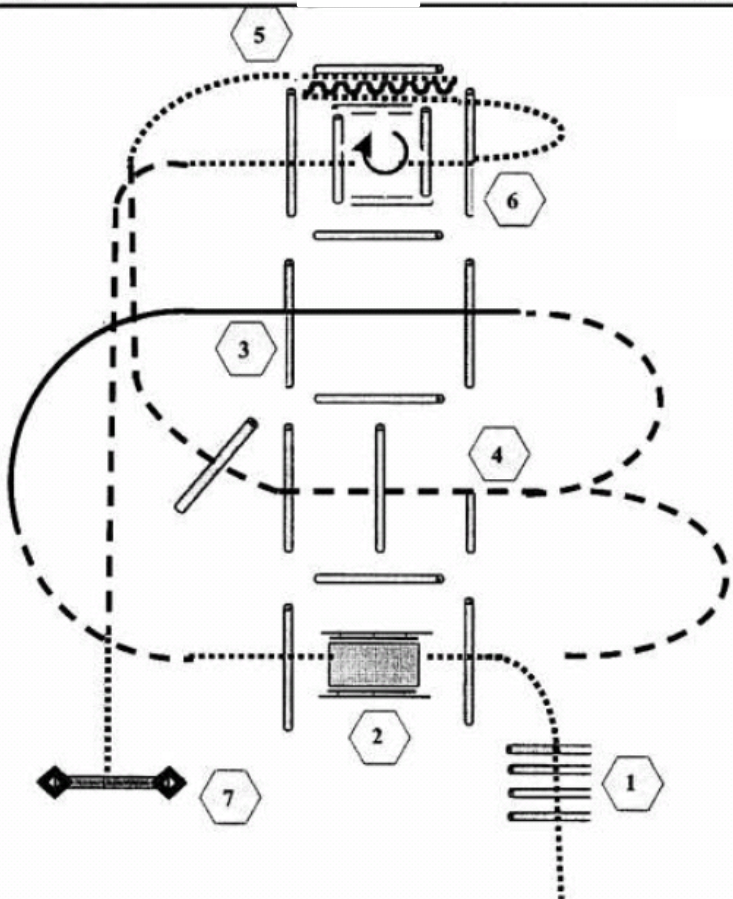
LK 3 A/B









- 1. Jog-Steuern von A nach B
- 2. Set Up vor dem Richter
- 3. Beck Up
- 4. 180° HHW rechts
- 5. Jog zurück zu A



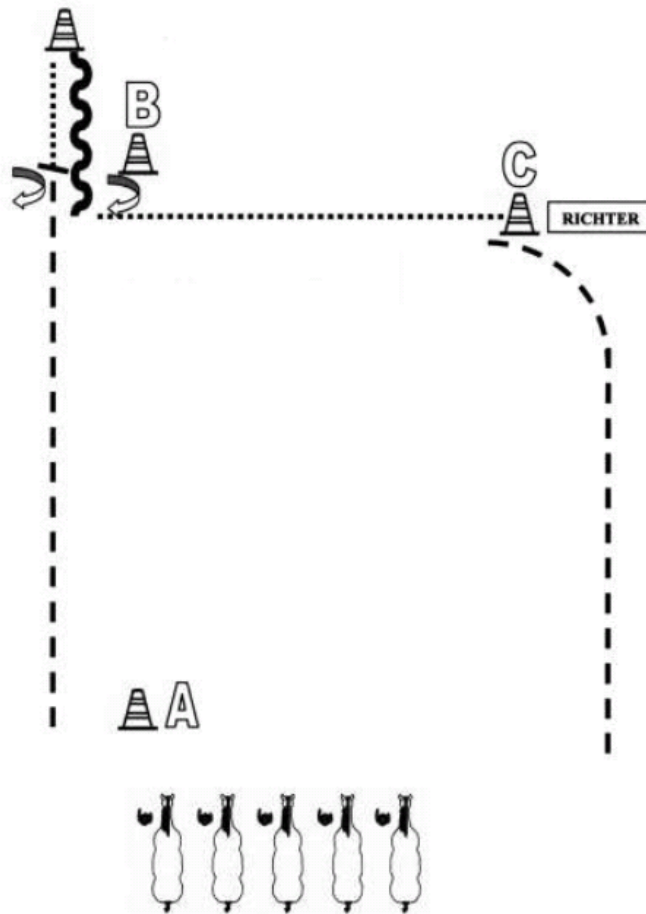
- 1. Jog von A nach B
Bei B Stop
Back Up
- 2. 270° H-W links
Jog bis D
Lope um D, dann Stop
- 3. 360° H-W rechts
Jogvolle rechts, Lope zu C
Jog zu A, anhalten



- 1. Walk Over
- 2. Brücke
- 3. Lope Over
- 4. Jog Over
- 5. Walk In, Back Up, Walk Out
- 6. Walk In, 360° Drehung rechts, Walk Out
- 7. Tor

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel
	Erhöhung

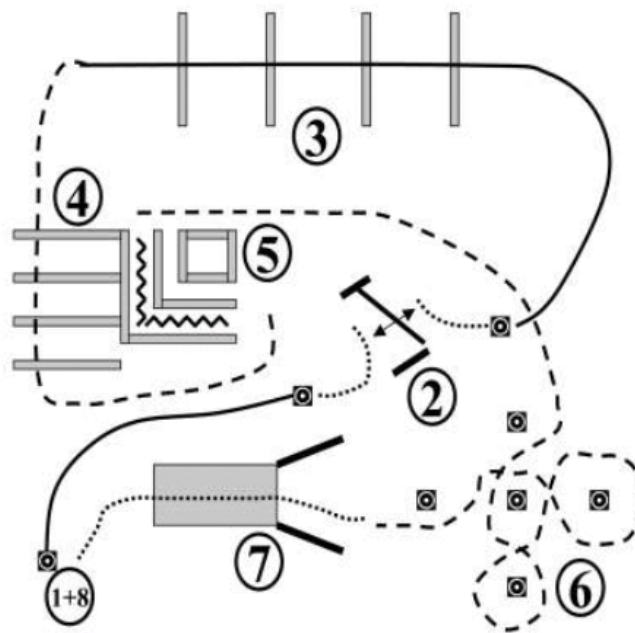
Showmanship at Halter LK 1-2 A, B



1. Von A nach B im Jog
 2. Bei B Stop, 360° HHW rechts
 3. Weiter im Schritt bis vor Pylonen, Stop, Back Up
 4. Dann 90° HHW rechts. Im Schritt zu C
 5. Bei C Set Up vor dem Richter
- Im Jog zurück in die warmup-zone

Pattern 2

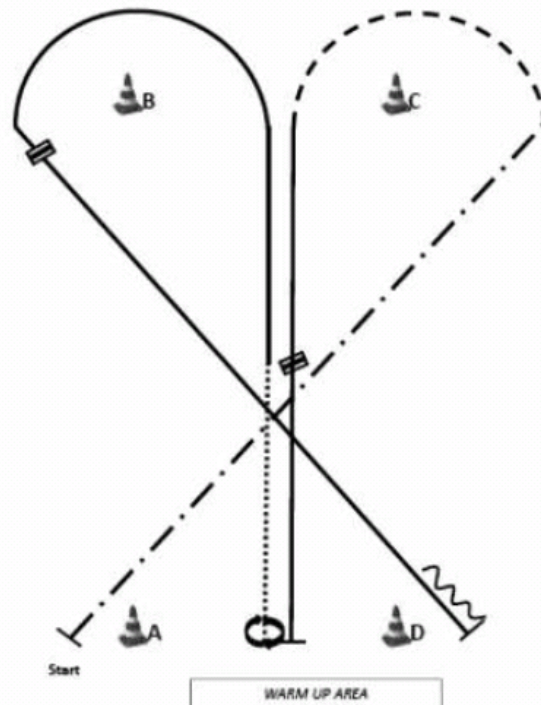
Pattern H&D Trail LK 1-3



- 1) Hund ableinen. (Links oder rechts der Pylone)
- 2) Lope zur Pylone, Stop und Hund an der Pylone ablegen, Tor rückwärts, schließen des Tores andeuten, Tor deutlich öffnen und den Hund abrufen und zur nächsten Pylone schicken, Tor schließen.
- 3) Lope over, Hund bei Fuß
- 4) Jog over, Hund bei Fuß, Hund in Box ablegen
- 5) L Back, Hund abrufen
- 6) Jog Slalom, Hund bei Fuß
- 7) Brücke, Hund voraus schicken bis zur Pylone.
- 8) Absteigen Hund anleinen und zu Fuß die Arena verlassen

LK 1 A, LK 2 A, LK 1 B, LK 2 B

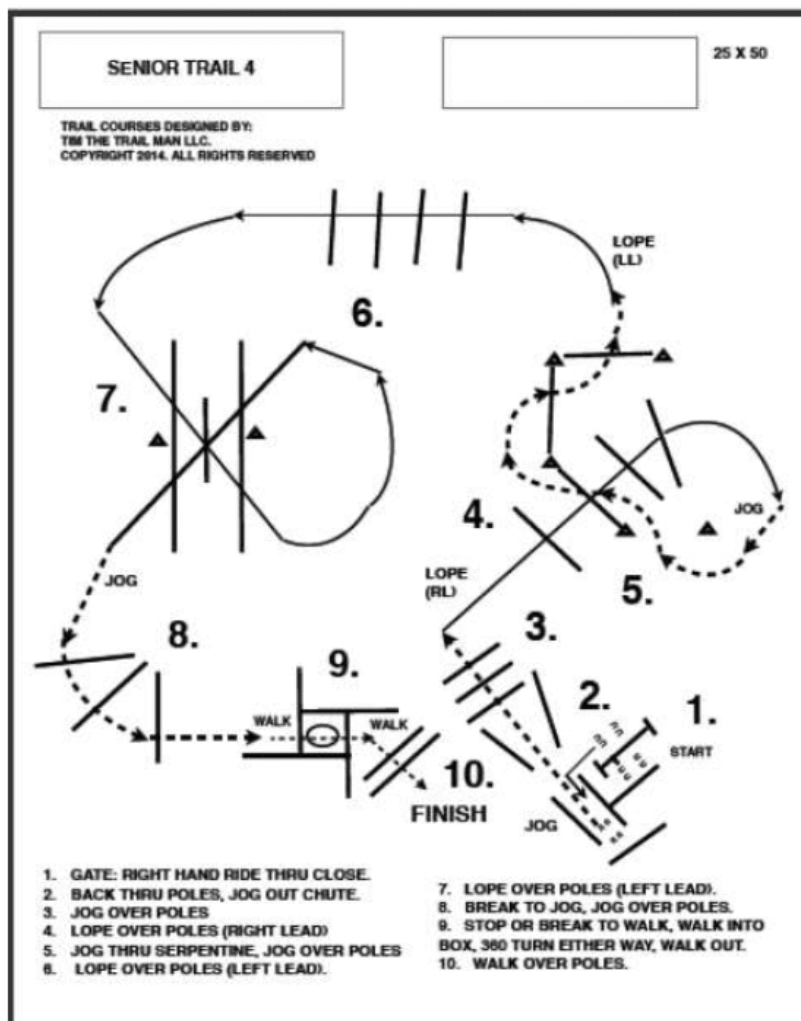
Pattern 9: WHS LK 1/2 A/B



1. Be ready at A, ext. Jog to C, jog around C, right lope, lead change, left lope, stop.
2. 540° turn (opt. r/l), walk, left lope.
3. Left lope, lead change, right lope, stop, back one horzlength, stop. Walk to warm up area.

	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk
	Lead change flying/simple

LK 1A sen., LK 2A sen. + LK 1/2 B

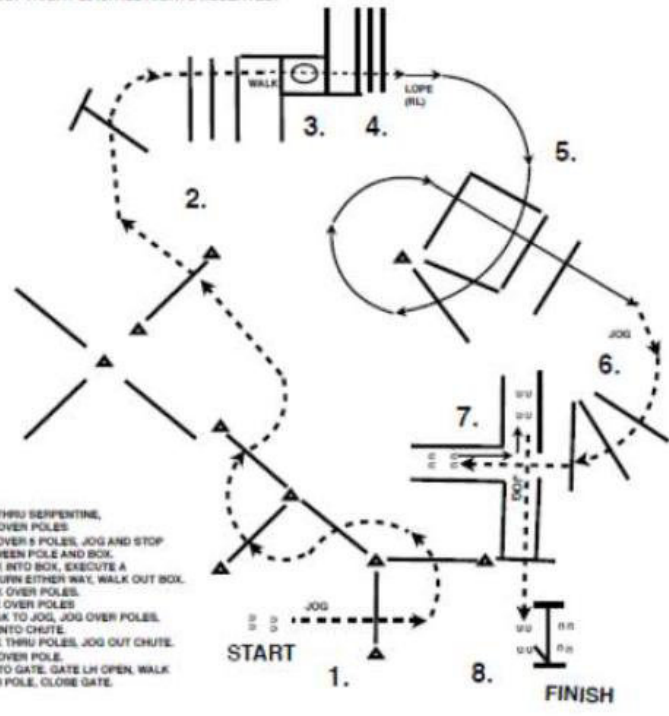


TH LK 1/2 jun

Pattern 3 25 x 50

Jun. Trail

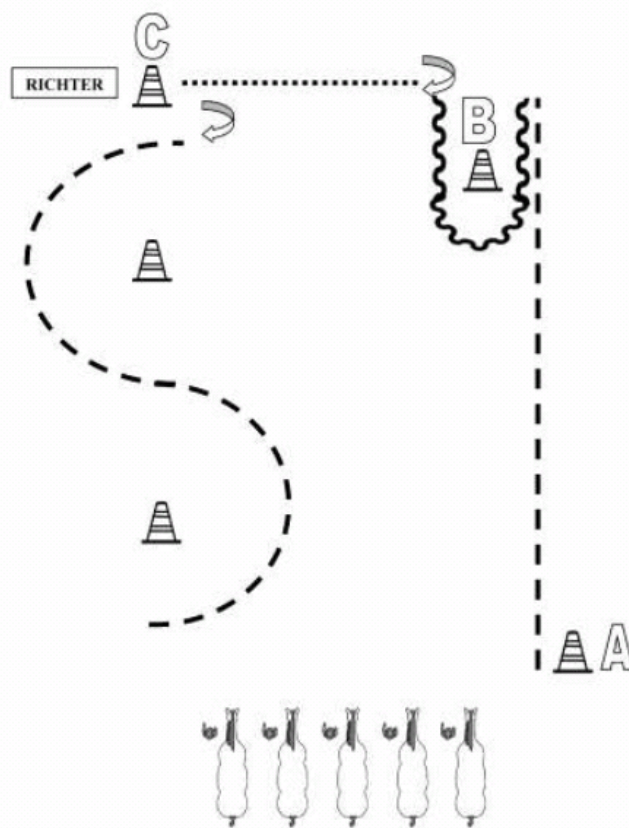
TRAIL COURSES DESIGNED BY:
TIM THE TRAIL MAN LLC
COPYRIGHT 2013. ALL RIGHTS RESERVED.



1. JOG THRU SERPENTINE, JOG OVER POLES
2. JOG OVER 8 POLES, JOG AND STOP BETWEEN POLE AND BOX.
3. WALK INTO BOX, EXECUTE A 360 TURN EITHER WAY, WALK OUT BOX.
4. WALK OVER POLES.
5. LOPE OVER POLES
6. BREAK TO JOG, JOG OVER POLES, JOG INTO CHUTE.
7. BACK THRU POLES, JOG OUT CHUTE, JOG OVER POLE.
8. JOG TO GATE, GATE LH OPEN, WALK OVER POLE, CLOSE GATE.

START 1. 8. FINISH

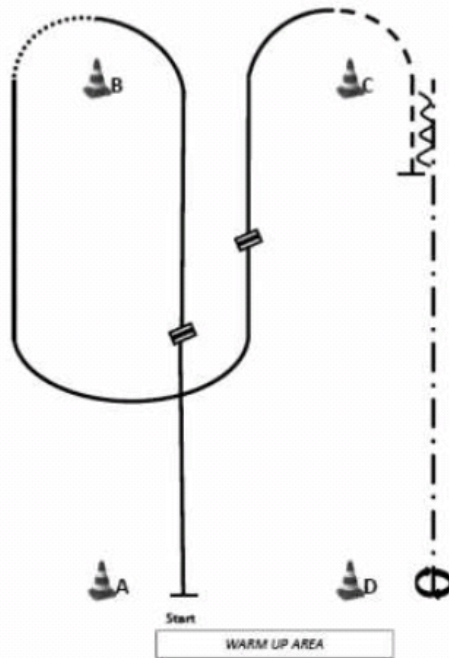
Showmanship at Halter Q - LK 1-2 A/B



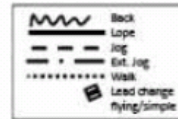
1. Von A nach B im Jog
 2. Hinter B anhalten und Back Up um B
 3. Dann eine 90° HHW rechts und Schritt zu C
 4. Bei C Set up vor dem Richter
 5. Dann eine 360° HHW rechts und antraben
 6. Im Jog im Slalom um die Pylonen, Stop
- Im Schritt zurück in die warmup -zone

Q - LK 1-2 A, Q - LK 1-2 B

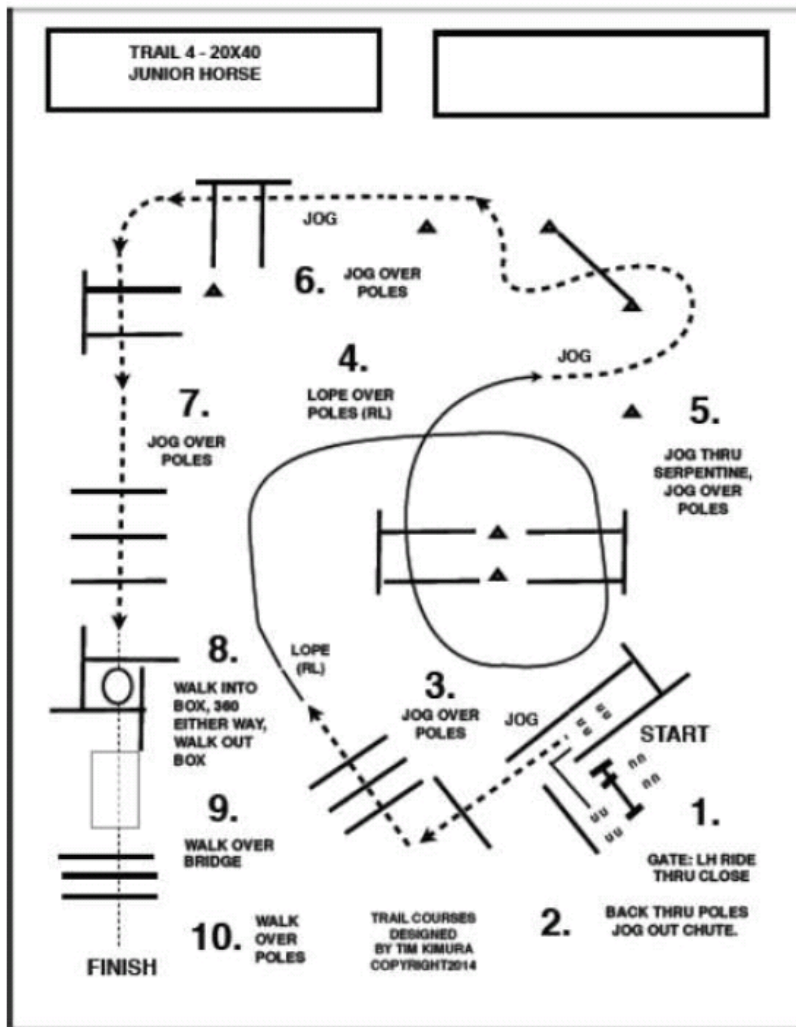
Q-Pattern 3: WHS LK 1/2 A/B



1. Be ready at A, left lope, lead change, right lope, walk.
 2. Right lope, lead change, left lope, jog past C, stop.
 3. back to C, ext. jog to D, 360° turn (opt. r/l).
- Walk to warm up area.



Q - LK 1-2 jun.



Q - LK 1-2 A sen. Q - LK 1-2 B

TRAIL SENIOR HORSE

