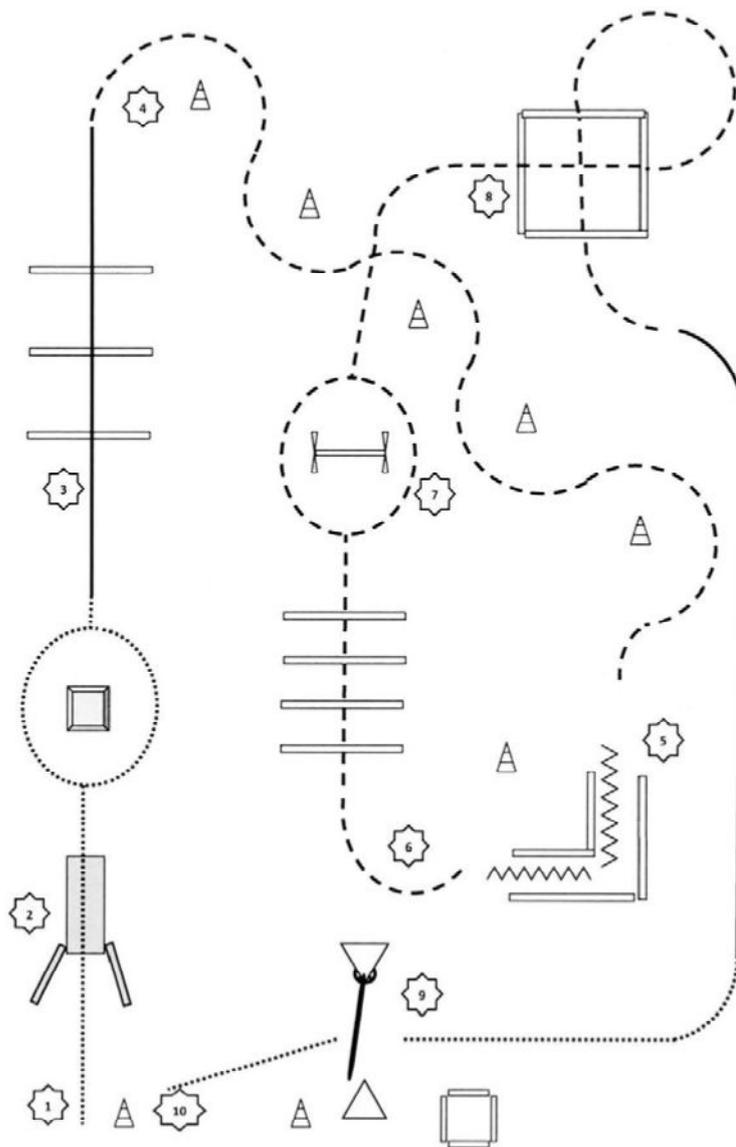


## Regelbuchpattern

Disziplin	Pattern
Jupf RN 4/5 jährig	1
Jupf Basis 4/5 jährig	2
Jupf TH	1
Youngstar Challenge	1
Youngstar Reining	8
Suho LK1/2 AB und Quali	5
WR LK 1/2 A sen	1
WR LK 1/2 jun	6
WR LK 1/2 A Quali	2
WR LK 1/2 B Quali	2
WR LK 1/2 Jun Quali	7
WR LK 3	8
RN LK 4	14
RN LK 3 A/B	5
RN LK 1/2 sen	10
RN LK 1/2 jun	4
RN LK 1/2 B	6
Q RN LK 1/2 sen	8
Q RN LK 1/2 jun	5
Q RN LK 1/2B	5
RR LK 1/2AB	17
RR LK 1/2jun	9
Q RR LK 1/2AB	1 sen
Q RR LK 1/2jun	1 jun
RR LK 3 AB	7
RR LK 4/5AB	8
TH LK 1/2A	Q 2
TH LK 1/2B	Q2
TH LK 1/2jun	Q4
Q TH LK 1/2Asen	Q1
Q TH LK 1/2B	Q1
Q TH LK 1/2jun	Q3
TH LK 3A/B	Q5
WCH	1

# Horse & Dog Trail LK 1-2 2016#1



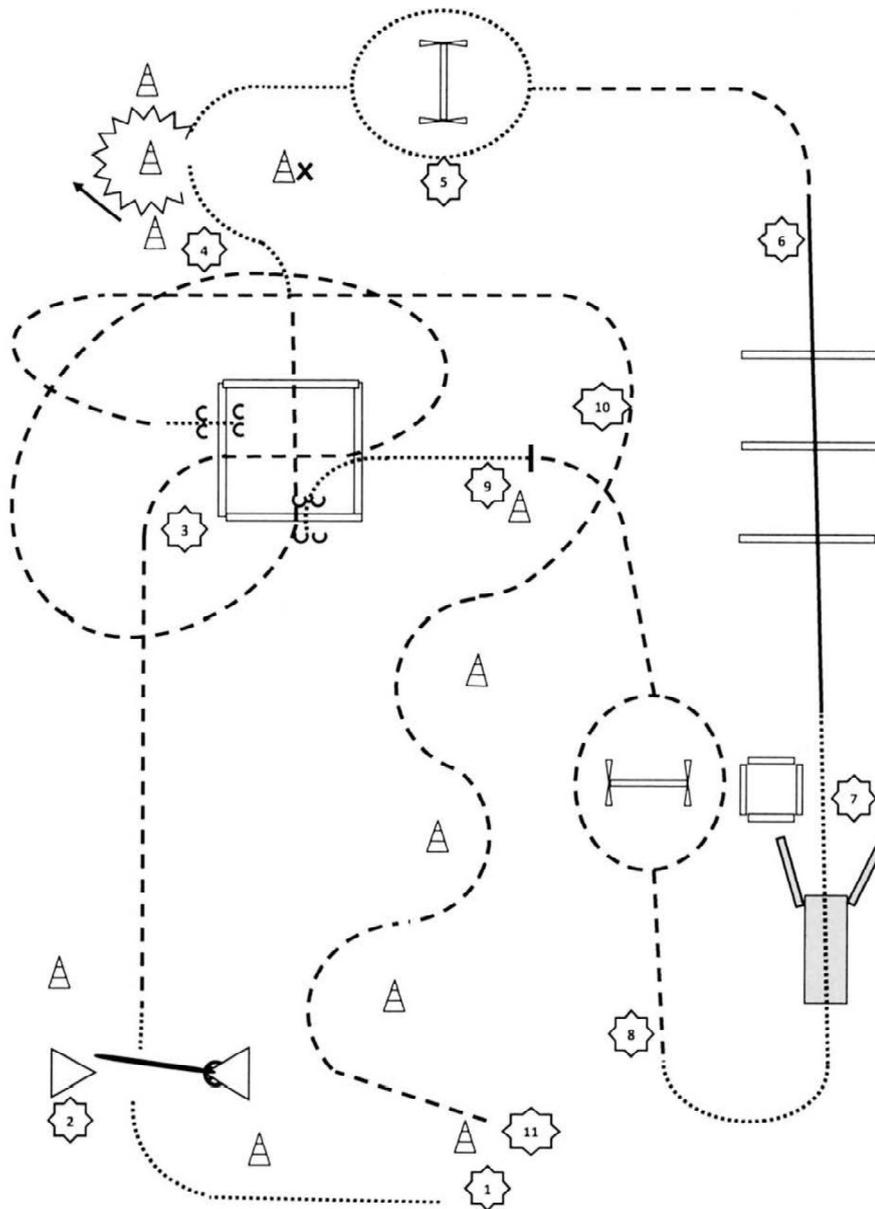
# Horse & Dog Trail LK 1-2 2016#1

	Pferd & Reiter	Hund
1	An der Pylone anhalten. Walk zu 2.	Hund ableinen. Hund bei Fuß.
2	Walk über die Brücke, wenn Hund sein Ziel erreicht hat und dort im Platz liegt. Wahlweise am Podest li. oder re. im Walk vorbei reiten. Lope zu 3.	Hund voraus über die Brücke zum Podest schicken. Hund auf Podest ablegen. . . Hund bei Fuß aus der Bewegung. Hund bei Fuß.
3	Lope over. Jog zu 4.	Hund bei Fuß über die Stangen. Hund bei Fuß.
4	Jog Slalom. Jog zu 5.	Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
5	Anhalten. Turn, Back up "L", Turn. Jog zu 6.	Hund zur Pylone schicken. Hund Platz an der Pylone. Hund bei Fuß.
6	Jog over. Jog zu 7.	Hund bei Fuß über die Stangen. Hund bei Fuß.
7	Jog li. oder re. am Sprung vorbei. Jog zu 8.	Hund springt über den Sprung. Hund bei Fuß.
8	Jog over. Lope. Walk zu 9.	Hund bei Fuß mit durch das Quadrat. Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
9	Tor beliebig öffnen, durchreiten, weit öffnen. Tor schließen. Walk zu 10.	Hund in Box ablegen. . Hund durch das Tor rufen. Hund an Pylone ablegen. Hund bei Fuß.
10	Anhalten, absteigen.	Hund anleinen.

**Erklärung:**

Podest sollte die Maße 80 cm x 120 cm nicht unterschreiten und ca. 10 cm bis 30 cm hoch sein (Europallette oben geschlossen o. ä.).  
 Sprung sollte 20 cm bis 40 cm hoch sein (erhöhte Stange, Cavaletti, o.ä.).

# Horse & Dog Trail LK 1-2 2016#2



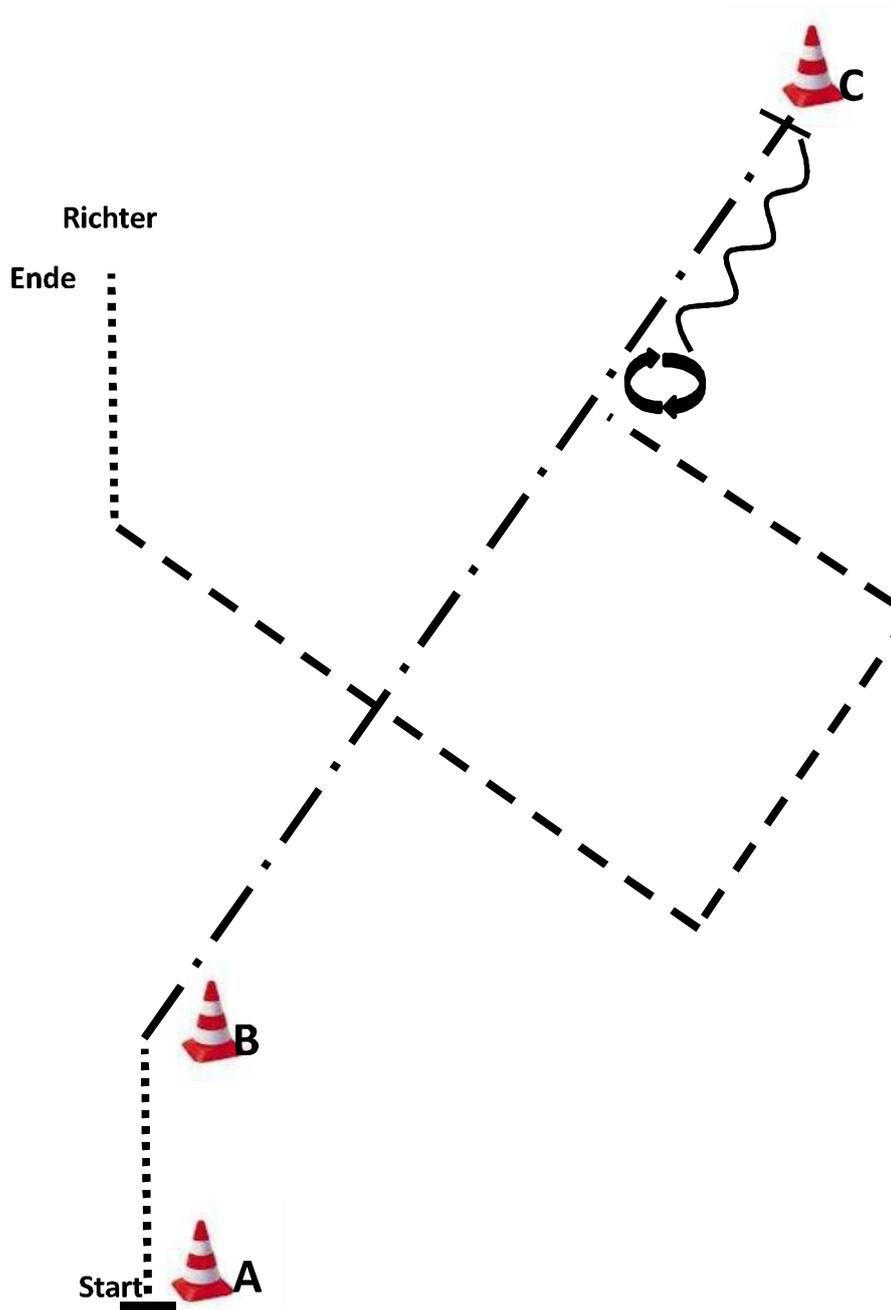
# Horse & Dog Trail LK 1-2 2016#2

	Pferd & Reiter	Hund
1	An Pylone anhalten, Walk zu 2.	Hund ableinen. Hund bei Fuß.
2	Tor rückwärts öffnen, Tor schließen. Walk . Jog zu 3.	Hund an Pylone ablegen. Hund durch das Tor abrufen, zur Pylone schicken, ablegen. Hund bei Fuß.
3	Jog over. Walk zu 4.	Hund bei Fuß durch Box. Hund bei Fuß.
4	Back up. Walk zu 5.	Hund an Pylone mit dem X ablegen. . Hund bei Fuß.
5	Walk li. oder re. am Sprung vorbei . Jog zu 6.	Hund springt, Hund bei Fuß.
6	Lope over 3 Stangen. Walk zu 7.	Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
7	Walk über die Brücke. Walk zu 8.	Hund in Box ablegen. Hund über die Brücke abrufen. Hund bei Fuß.
8	Jog li. oder re. am Sprung vorbei . Jog zu 9.	Hund springt über den Sprung. Hund bei Fuß.
9	An Pylone anhalten. Walk over, Sidepass rechts. Walk out. Jog zu 10.	Hund bei Pylone ablegen. Hund durch die Box abrufen. Hund bei Fuß.
10	Jog Slalom. Jog zu 11.	Hund bei Fuß. Hund bei Fuß.
11	Anhalten, absteigen.	Hund anleinen.

**Erklärung:**

Sprung sollte 20 cm bis 40 cm hoch sein  
(erhöhte Stange, Cavaletti, o.ä.).

# SSH 1/2 A

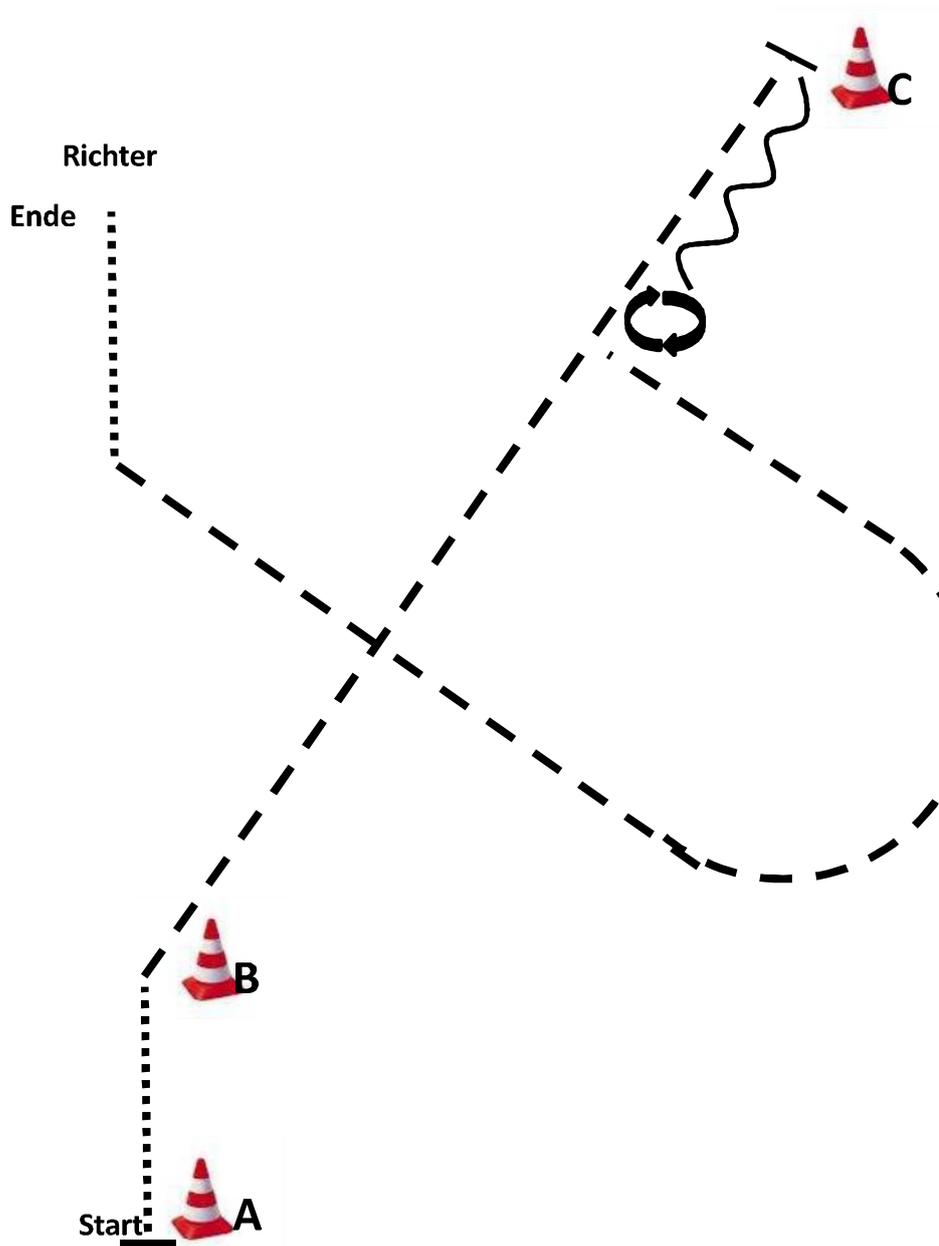


## WARM UP AREA

1. Aufstellung bei A, Walk bis B, ext. Jog bis **vor** C, Stop.
2. Back
3. HHW 450 (re.)
4. Jog, walk zum Richter
5. Set up (danach beliebig abwenden und an der langen Seite zurück)  
Im Walk zur warm up area

	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk

## SSH LK 3 A + 1-3B

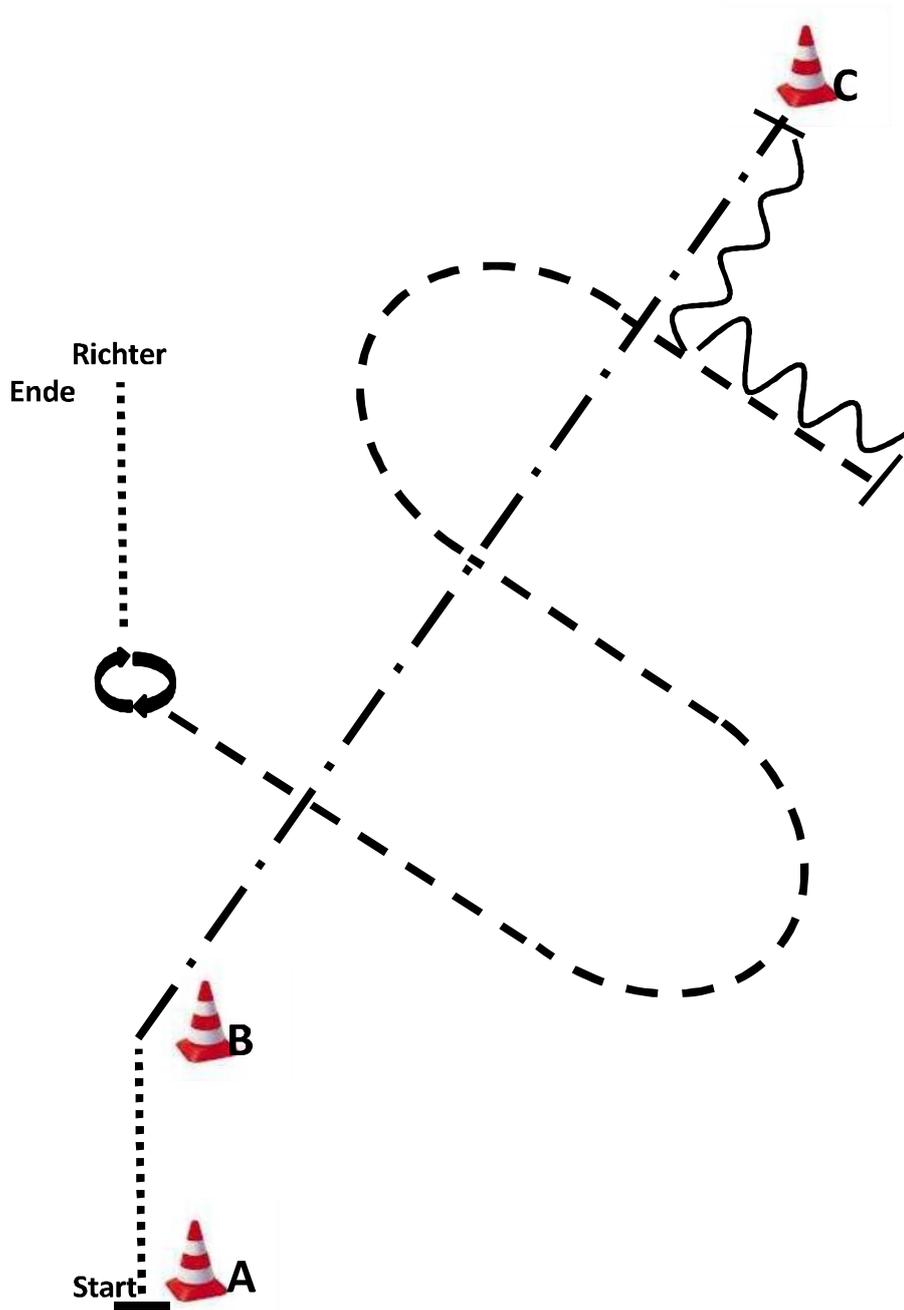


### WARM UP AREA

1. Aufstellung bei A, Walk bis B, Jog bis C, Stop.
  2. Back
  3. HHW 450 (re.)
  4. Jog, walk zum Richter
  5. Set up (danach beliebig abwenden und an der langen Seite zurück)
- Im Walk zur warm up area

	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk

## SSH Q LK 1/2 A/B

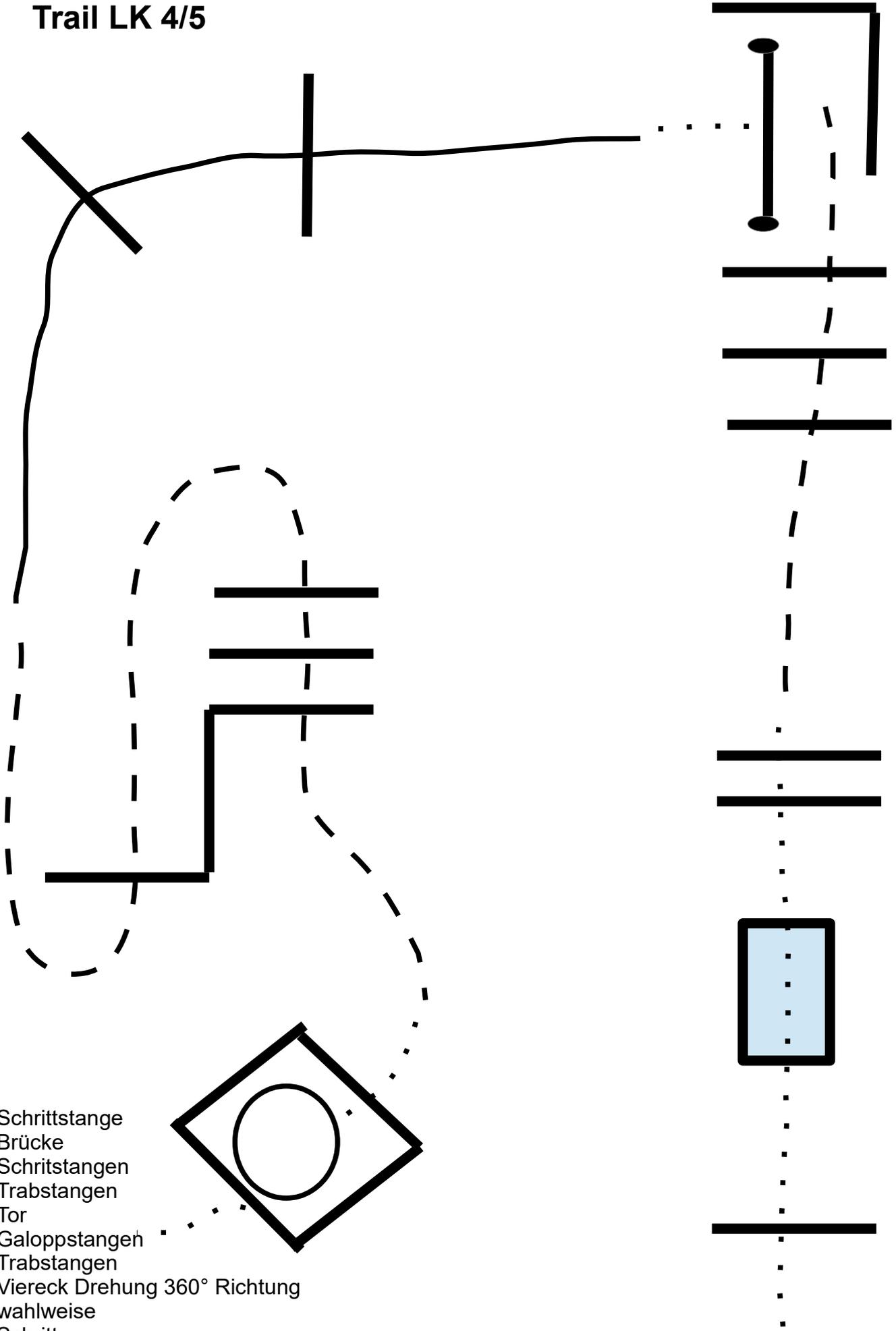


### WARM UP AREA

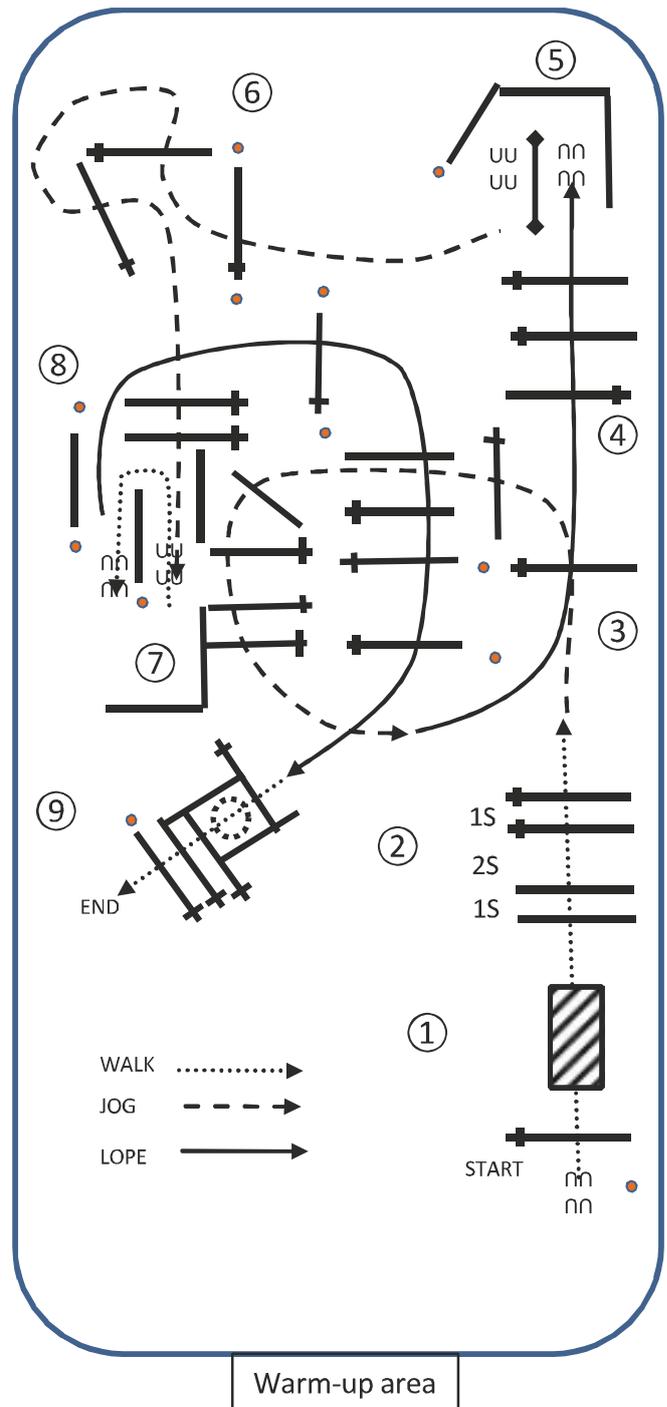
1. Aufstellung bei A, Walk bis B, ext. Jog bis vor C, Stop.
  2. Back, Stop, Aufstellung
  3. Jog, Stop
  4. HHW ca.400 (re.) walk zum Richter
  5. Set up (danach beliebig abwenden und an der langen Seite zurück)
- Im Walk zur warm up area

	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk

# Trail LK 4/5







1 WALK OVER POLE- BRIDGE

2 WALK OVERS

3 JOG OVERS

4 LL LOPE OVERS

5 LL LOPE TO GATE -STOP- LH OPEN GATE

WALK THRU CLOSE -JOG OUT

6 JOG OVERS

7 JOG INTO CHUTE STOP BACK -UP

U INTO CHUTE RL LOPE OUT

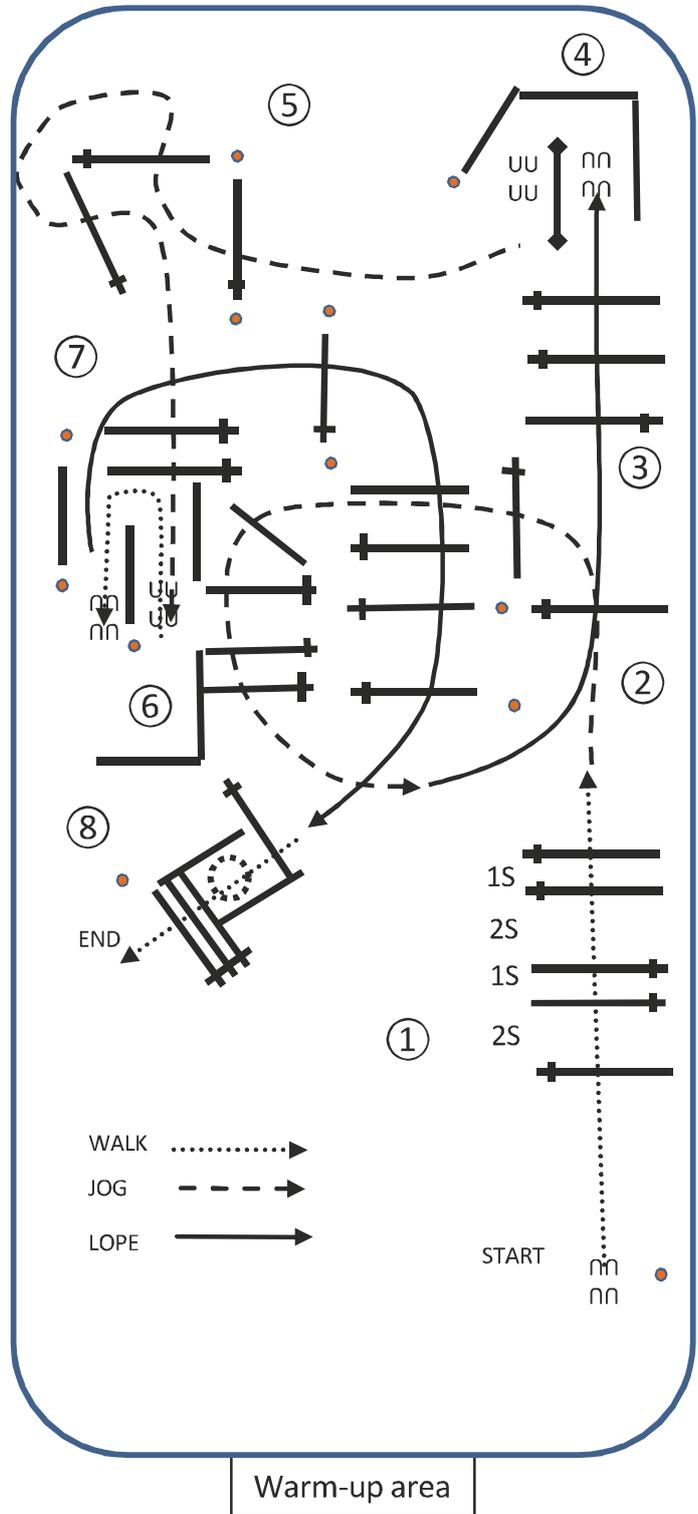
8 RL LOPE OVERS

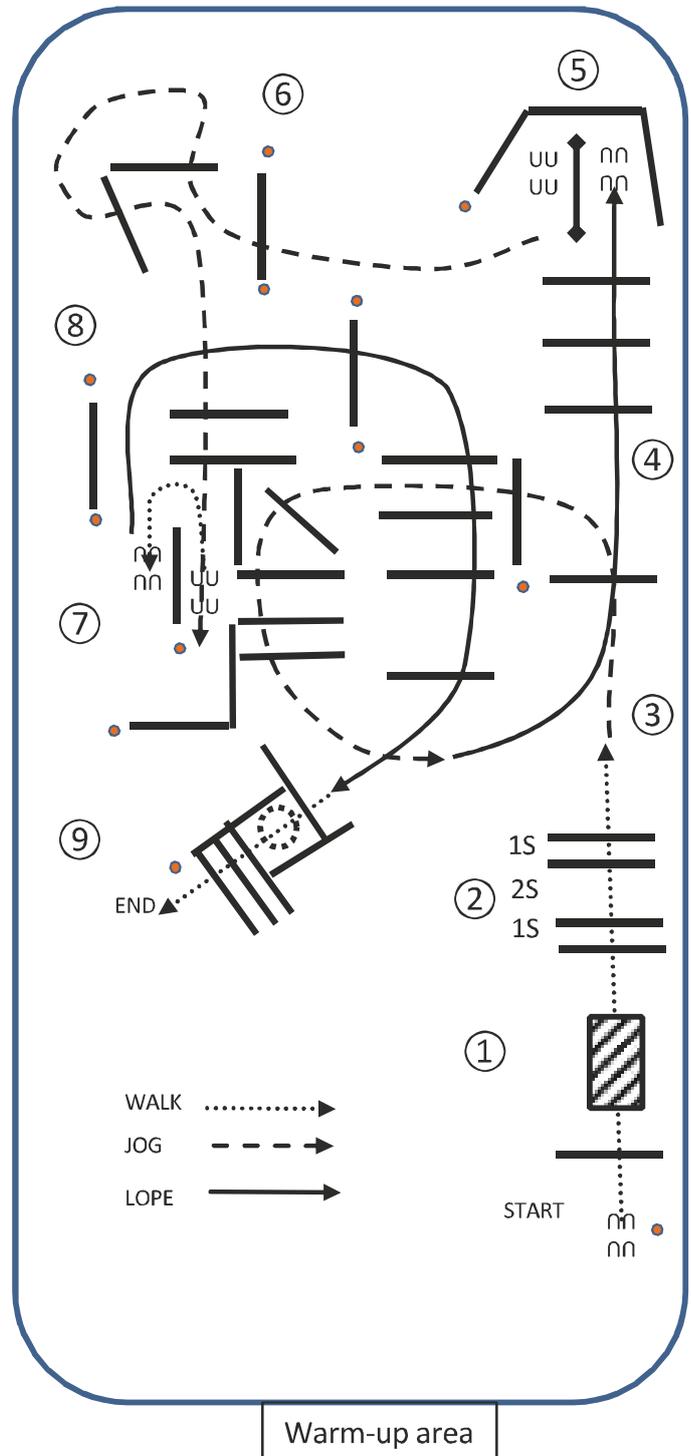
9 BREAK TO A WALK DO NOT STOP - WALK IN BOX

360 TURN EITHER WAY-WALK OVERS

END OF PATTERN

- 1 WALK OVERS
- 2 JOG OVERS
- 3 LL LOPE OVERS
- 4 LL LOPE TO GATE -STOP-LH OPEN GATE  
WALK THRU CLOSE - JOG OUT
- 5 JOG OVERS
- 6 JOG INTO CHUTE STOP BACK -UP  
U INTO CHUTE RL LOPE OUT
- 7 RL LOPE OVERS
- 8 BREAK TO A WALK DO NOT STOP - WALK IN BOX  
360 TURN EITHER WAY-WALK OVERS  
END OF PATTERN





1 WALK OVER POLE- BRIDGE

2 WALK OVERS

3 JOG OVERS

4 LL LOPE OVERS

5 LL LOPE TO GATE -STOP- LH OPEN GATE

WALK THRU CLOSE -JOG OUT

6 JOG OVERS

7 JOG INTO CHUTE STOP **BACK-UP**

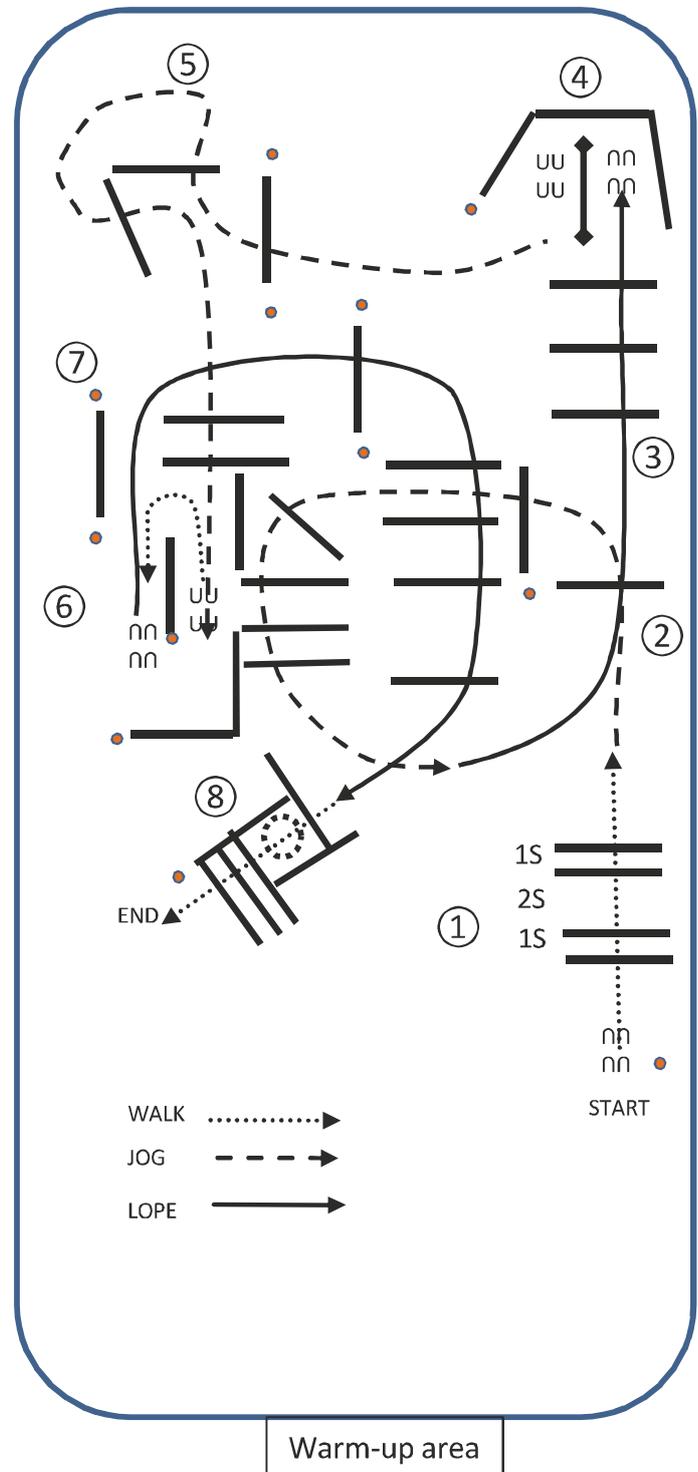
U INTO CHUTE RL LOPE OUT

8 RL LOPE OVERS

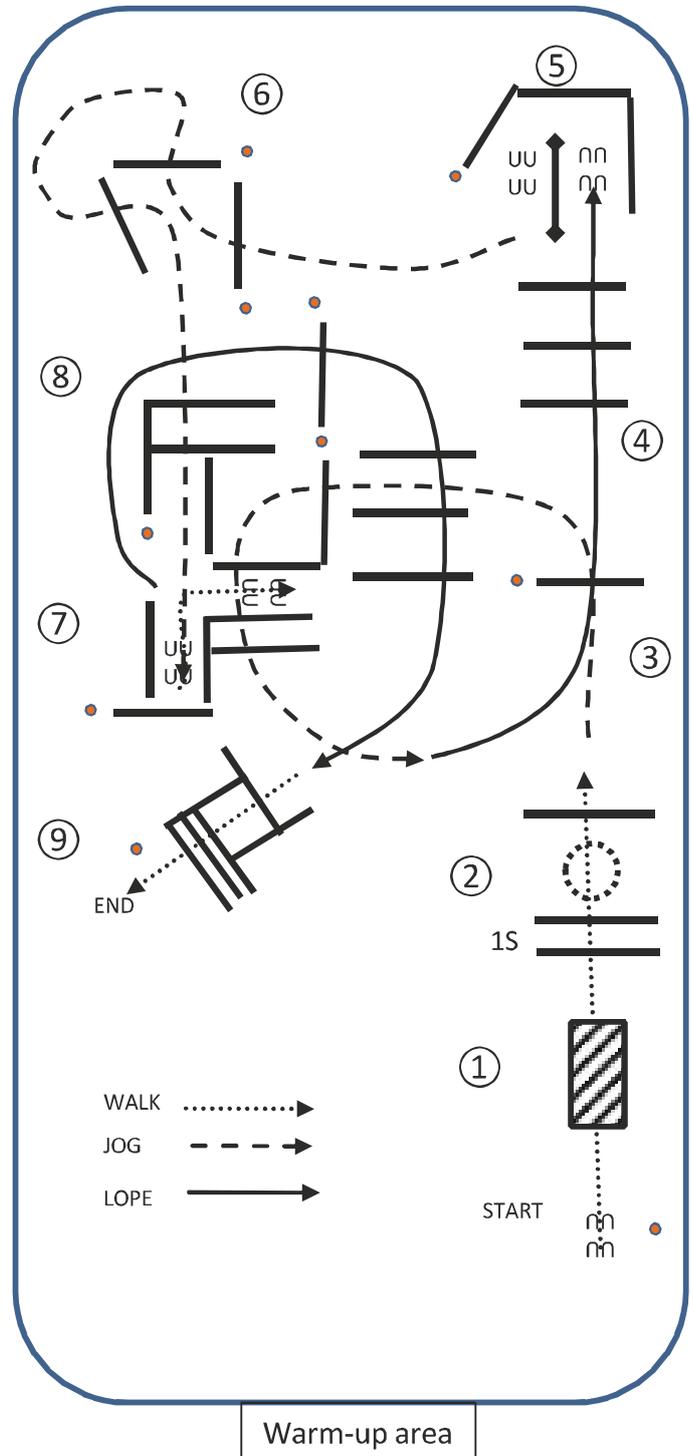
9 BREAK TO A WALK DO NOT STOP - WALK IN BOX

360 TURN EITHER WAY-WALK OVERS

END OF PATTERN

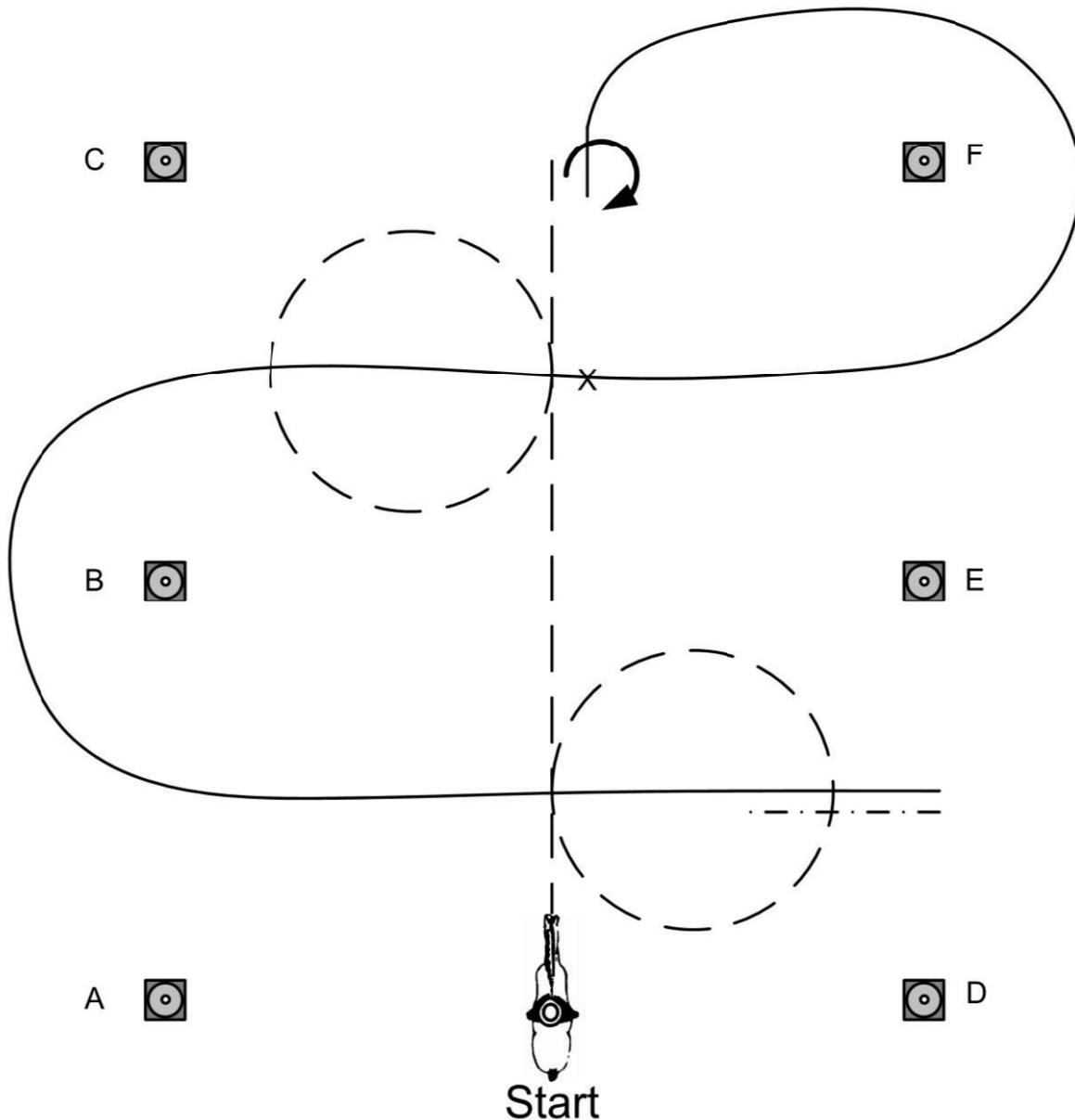


- 1 WALK OVERS
- 2 JOG OVERS
- 3 LL LOPE OVERS
- 4 LL LOPE TO GATE -STOP-LH OPEN GATE  
WALK THRU CLOSE - JOG OUT
- 5 JOG OVERS
- 6 JOG INTO CHUTE STOP **BACK -UP**  
U INTO CHUTE RL LOPE OUT
- 7 RL LOPE OVERS
- 8 BREAK TO A WALK DO NOT STOP - WALK IN BOX  
360 TURN EITHER WAY-WALK OVERS  
END OF PATTERN



- 1 BRIDGE
- 2 WALK OVERS-360 EITHER WAY-WALK OVER
- 3 JOG OVERS
- 4 LL LOPE OVERS
- 5 LL LOPE TO GATE-STOP-LH OPEN GATE WALK THRU CLOSE-JOG OUT
- 6 JOG OVERS
- 7 JOG INTO CHUTE STOP-BACK L INTO CHUTE RL LOPE OUT
- 8 RL LOPE OVERS
- 9 BREAK TO A WALK OR STOP-WALK IN BOX WALK OVERS
- END OF PATTERN

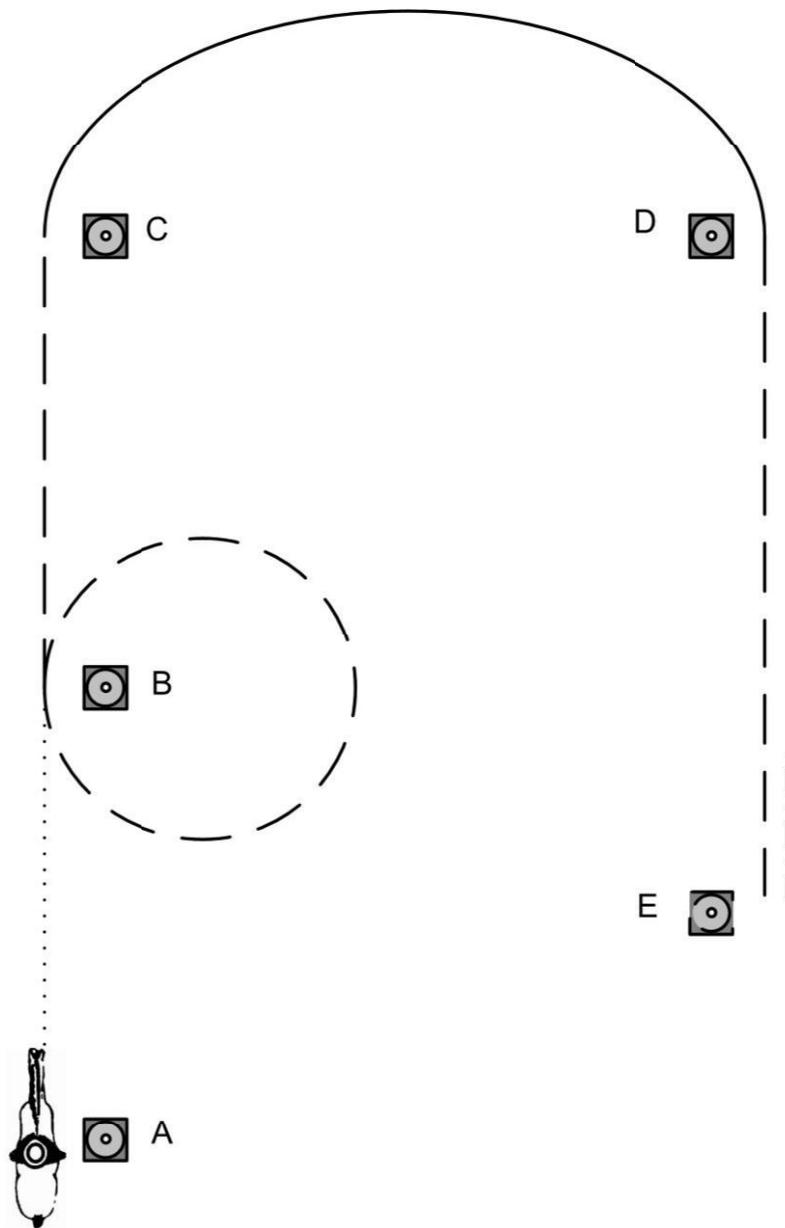
# Horsemanship – LK 1/2 A



1. Jog, jog circle right, jog circle left, stop
2. Turn 360dg right
3. Lope right lead around F
4. Simple or flying leadchange at X
5. Lope left lead around B
6. Stop, backup ca. one horse-length

- |             |              |
|-------------|--------------|
| .....       | Walk         |
| — — —       | Jog          |
| - . - . - . | Extended Jog |
| —————       | Lope         |
| - - - - -   | Backup       |
| ⤵ ⬆ ⤴       | Sidepass     |

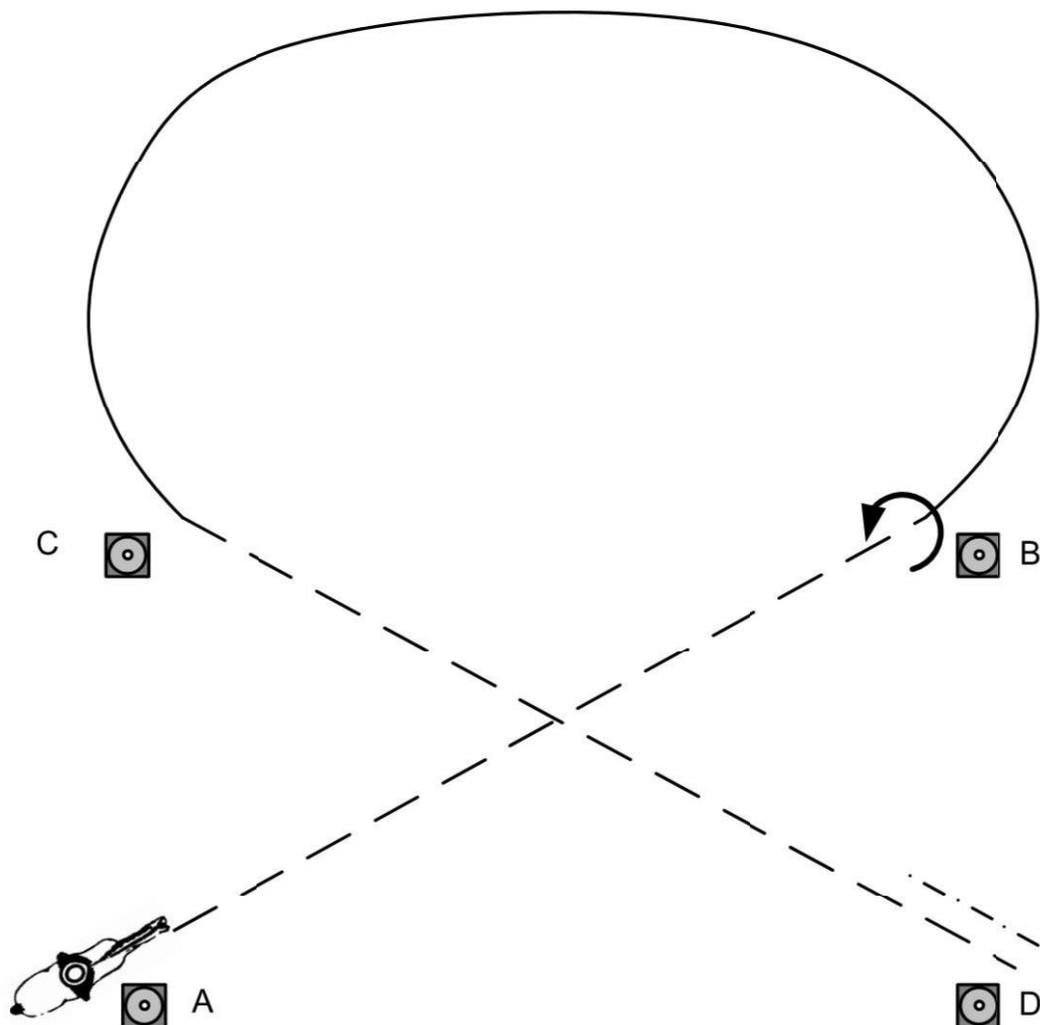
# Horsemanship – LK4A/B



1. Walk von A nach B
2. Jog Volte um B, Jog geradeaus nach C
3. Rechtsgalopp nach D
4. Jog nach E, Stop
5. Backup eine Pferdelänge, Verharren.

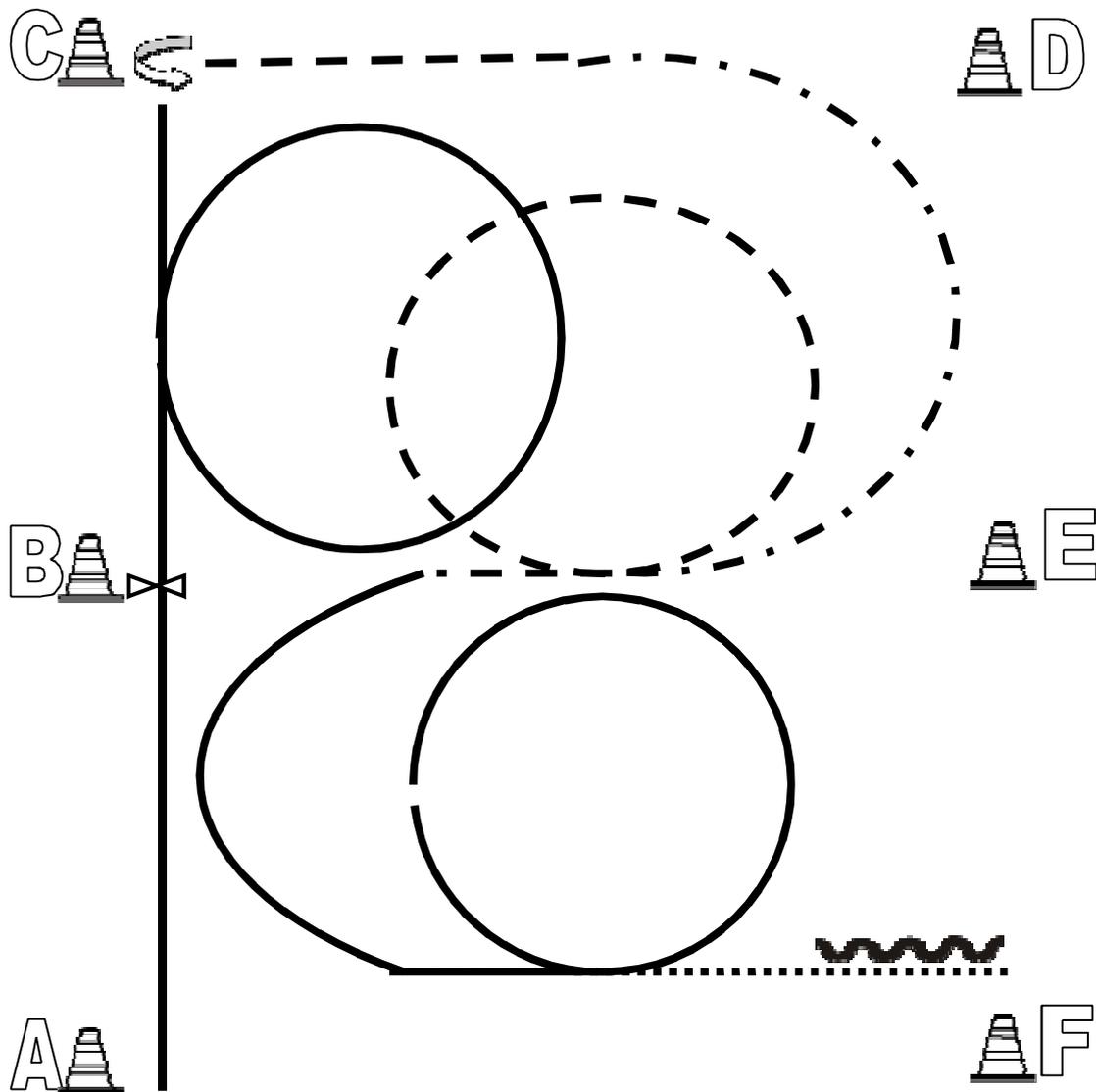
.....	Walk
- - -	Jog
- · - · - ·	Extended Jog
————	Lope
- - - -	Backup
↻ ↑ ↻	Sidepass

# Horsemanship – LK 3A & 1-3B



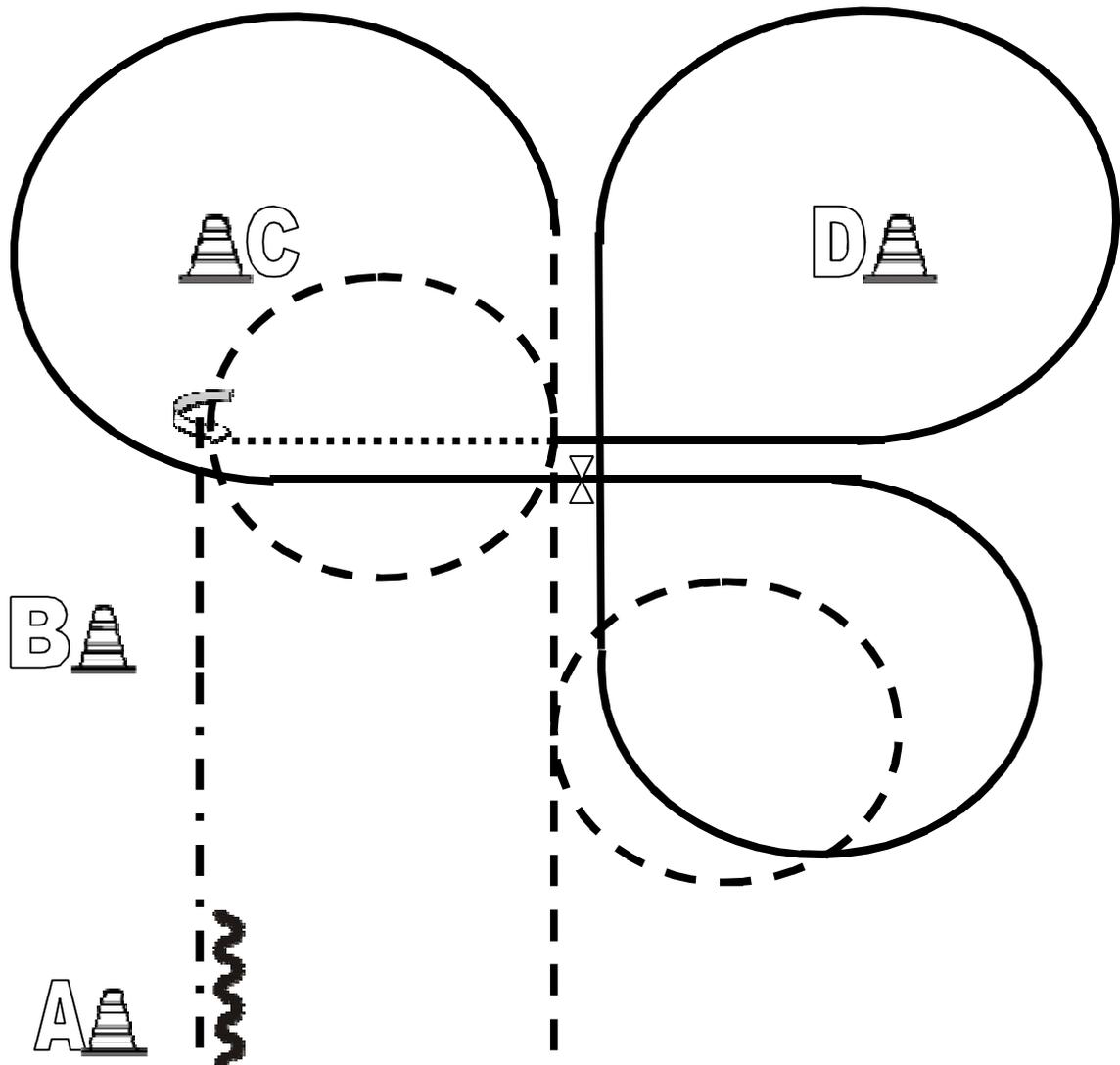
1. Jog nach B, Stop
2. HHW 360dg Links
3. Lope linksgalopp nach C
4. Jog nach D, Stop
5. Backup eine Pferdelänge

.....	Walk
— — —	Jog
- - - - -	Extended Jog
—————	Lope
- - - - -	Backup
↻ ↑ ↻	Sidepass



1. Beginnend aus dem Stand im Lope links  
Bei B einfacher oder fliegender Wechsel  
Zwischen B und C Lopevolte rechts, bei C Stop
2. 270° HHW links  
Bis Mitte der Bahn Jog  
1/2 Volte rechts im extended Jog , Jogvolte rechts zwischen B und E
3. Lope links 1/2 Volte von B nach A,  
zwischen A und F Lopevolte links, nach Volte Übergang Walk  
Walk bis F, Stop und mind. 1 Pferdelänge rückwärtsrichten

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel



1. Beginnend aus dem Stand Höhe A im Jog  
 Jogvolte rechts, weiter im Jog,  
 Jogvolte links
2. Zwischen C und D Lope links. Volte um C, einf. od. flieg. Wechsel  
 Lope rechts, Volte rechts und weiter zu D, Volte um D  
 Mitte der Bahn durchparieren zum Walk und weiter bis C, Stop
3. 450° HHW links  
 Jog bis B, extended Jog bis A, Stop,  
 mind. 1 Pferdelänge rückwärtsrichten  
 Im Walk zurück ins Line Up.

