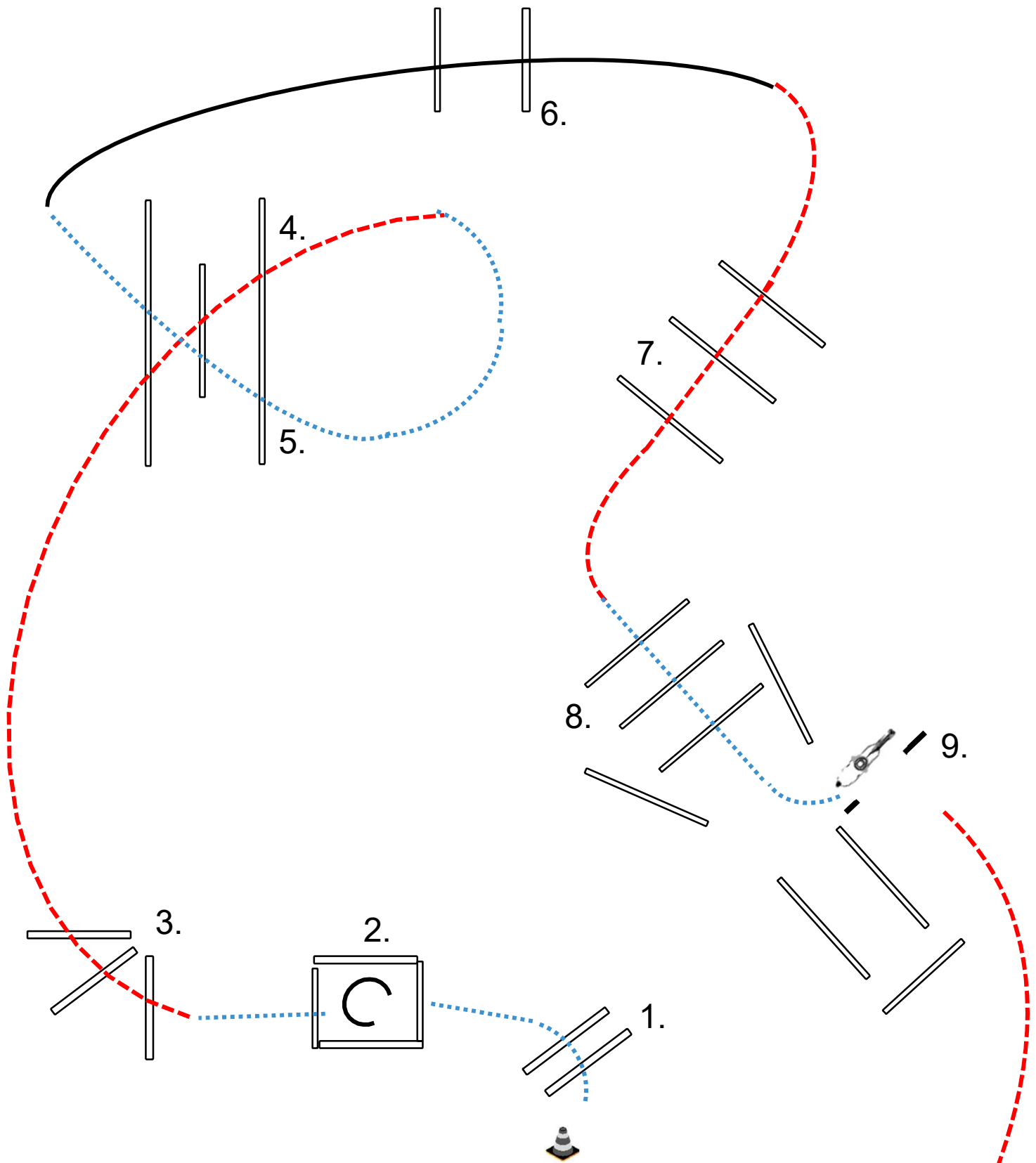


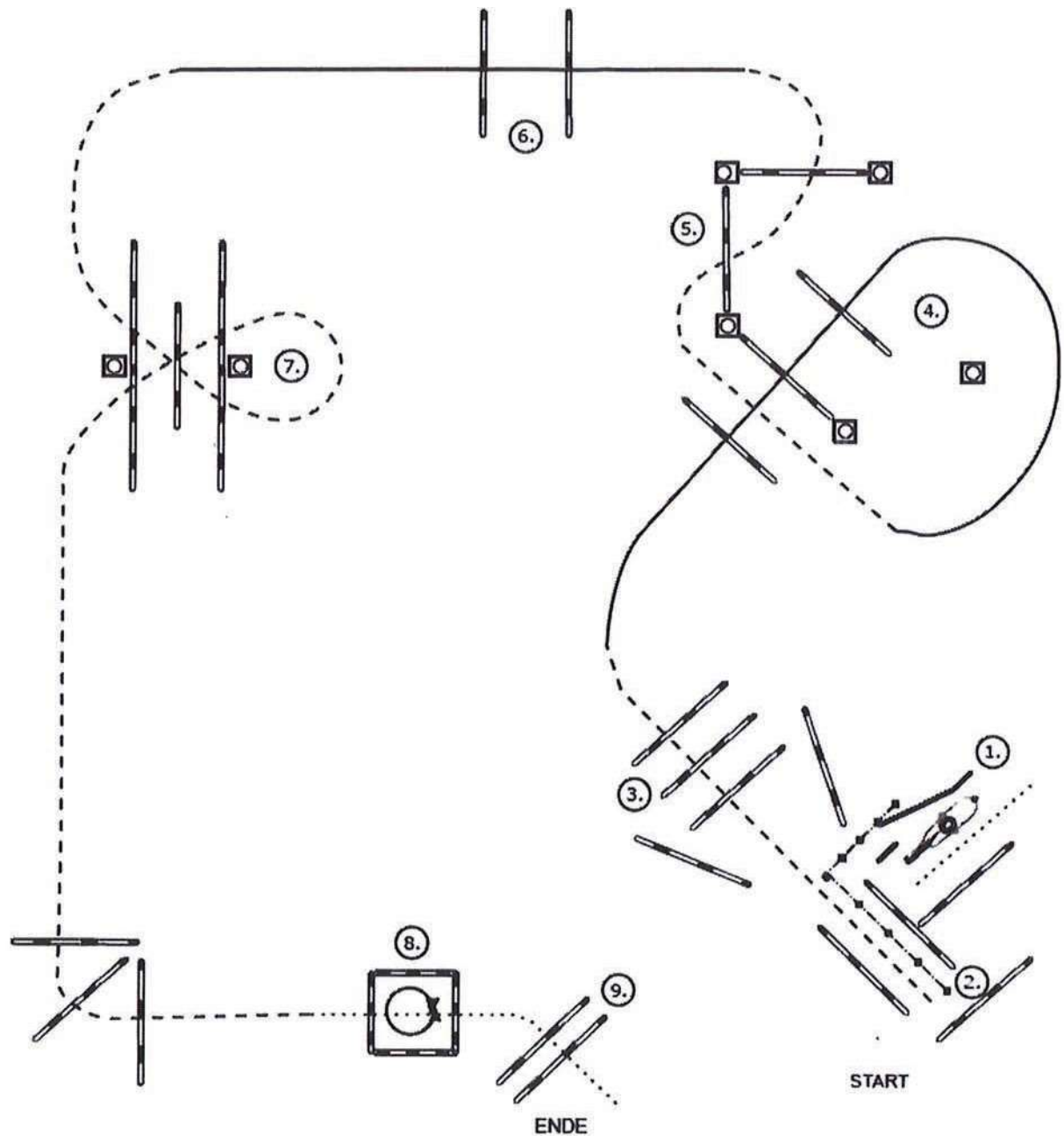
Z LK 4/5 Trail



Bereit bei Pylone

1. Walk over,
2. Box, turn 360° right or left, walk out
3. Jog over
4. Jog over diagonal
5. Walk over diagonal
6. Lope over RL
7. Jog over
8. Walk over
9. Gate,, jog out

LK 1/2

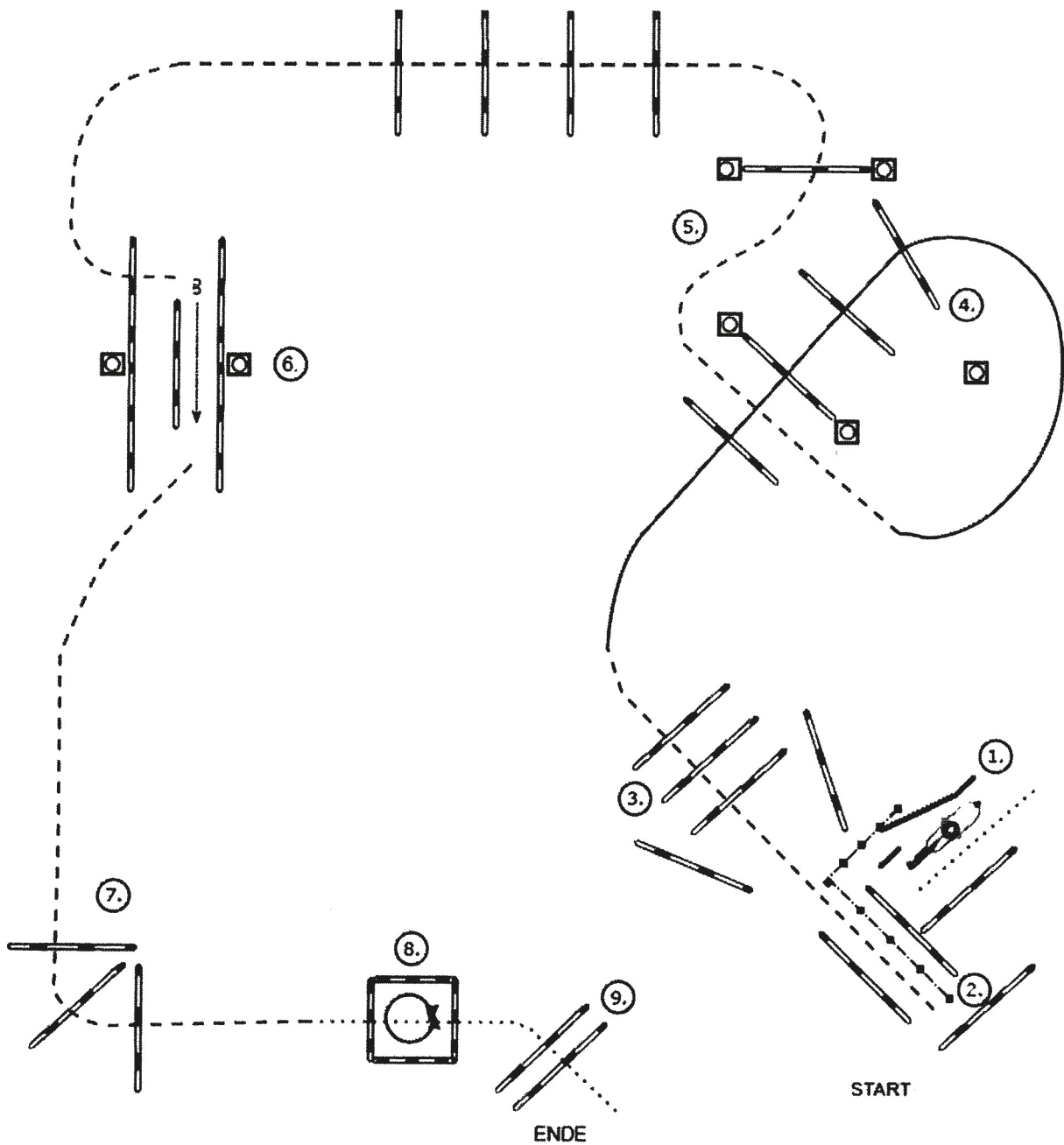


- (1) Walk, Tor
- (2) Back up
- (3) Jog over
- (4) Lope over
- (5) Jog over
- (6) Lope over
- (7) Jog over
- (8) Walk in, 360° Turn (rechts oder links), Walk out
- (9) Walk over

- Walk
- Jog
- Lope
- ◆—◆—◆ Backup
- m----- Sidepass
- X— Lead Change

ERSTE WESTERNREITER UNION
 PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITEN

LK 3

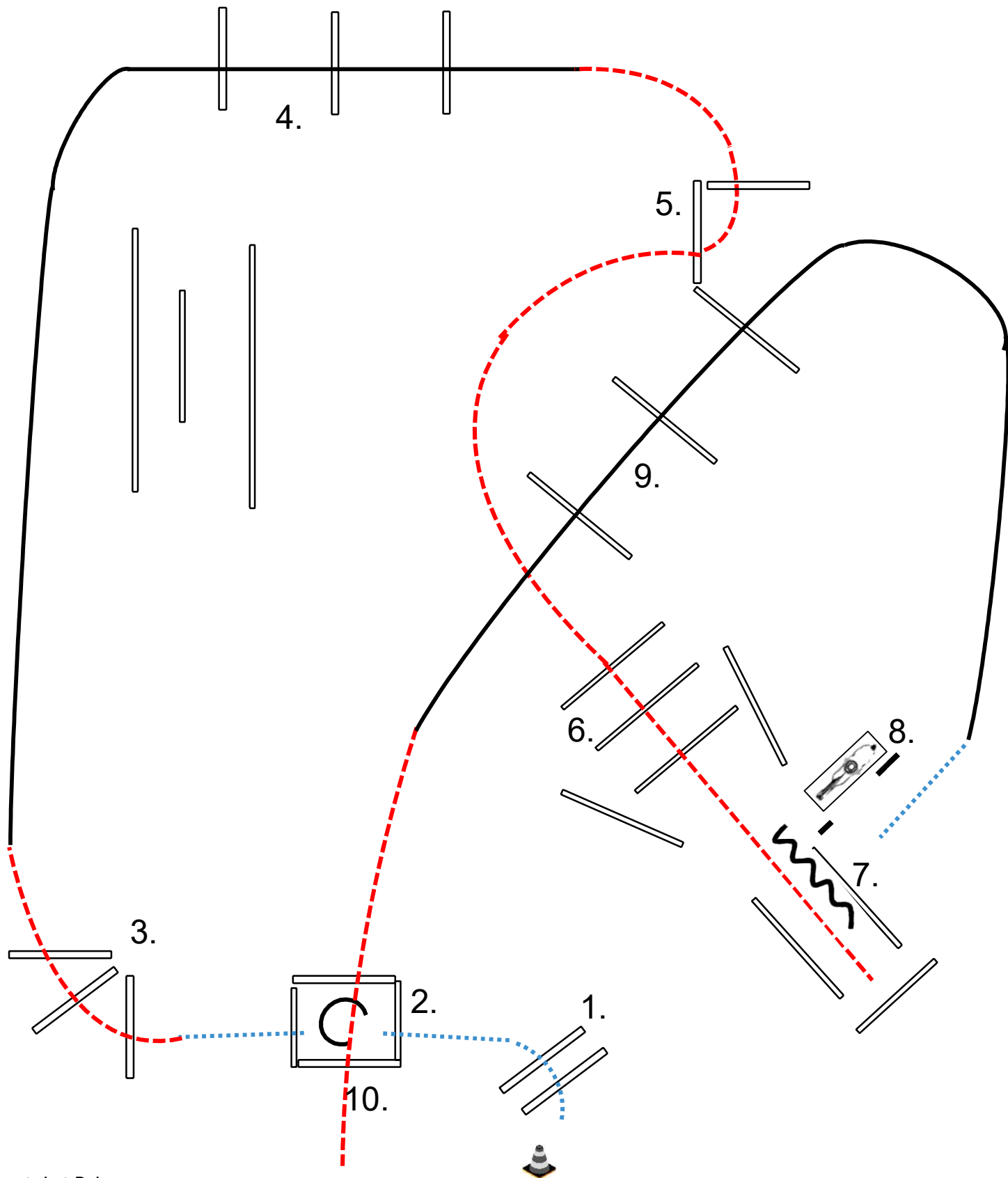


- (1) Walk, Tor
- (2) Back up
- (3) Jog over
- (4) Lope over
- (5) Jog over
- (6) Schrit in Stangengasse, Seidepass rechts
- (7) Jog over
- (8) Stop oder Walk, Walk in, 360° Turn (rechts oder links), Walk out
- (9) Walk over

- Walk
- Jog
- Lope
- Backup
- Sidepass
- Lead Change

ERSTE
WESTERNREITER
UNION
PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITEN

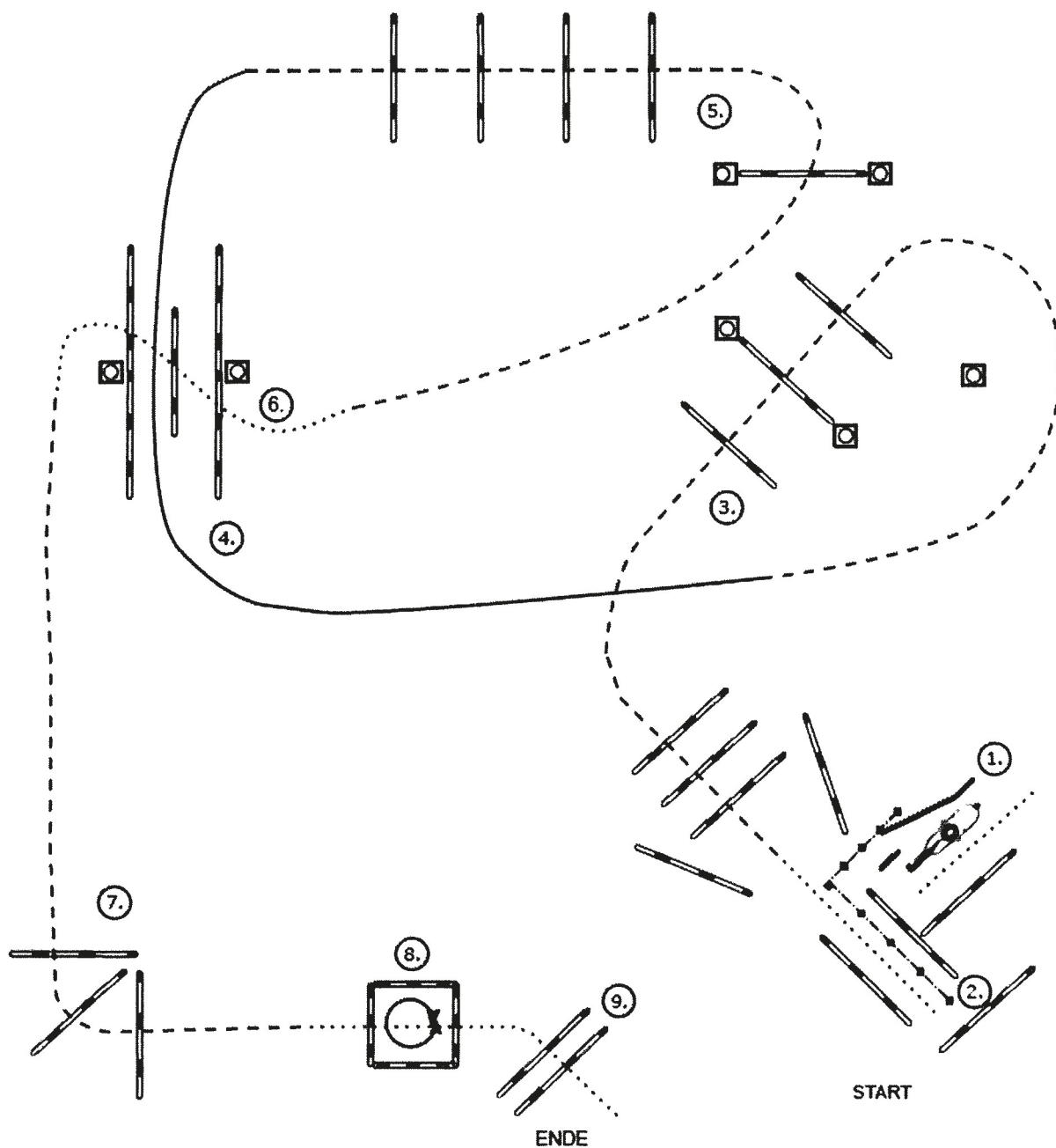
Z LK 1-3 Trail



Bereit bei Pylone

1. Walk over,
2. walk in Box, turn 360° both directions walk out
3. Jog over
4. lope Over RL
5. Jog over
6. Jog over, jog into chute
7. Back up to gate
8. gate
9. walk, lope over LL
10. Jog out over box

LK 4 und LK 5

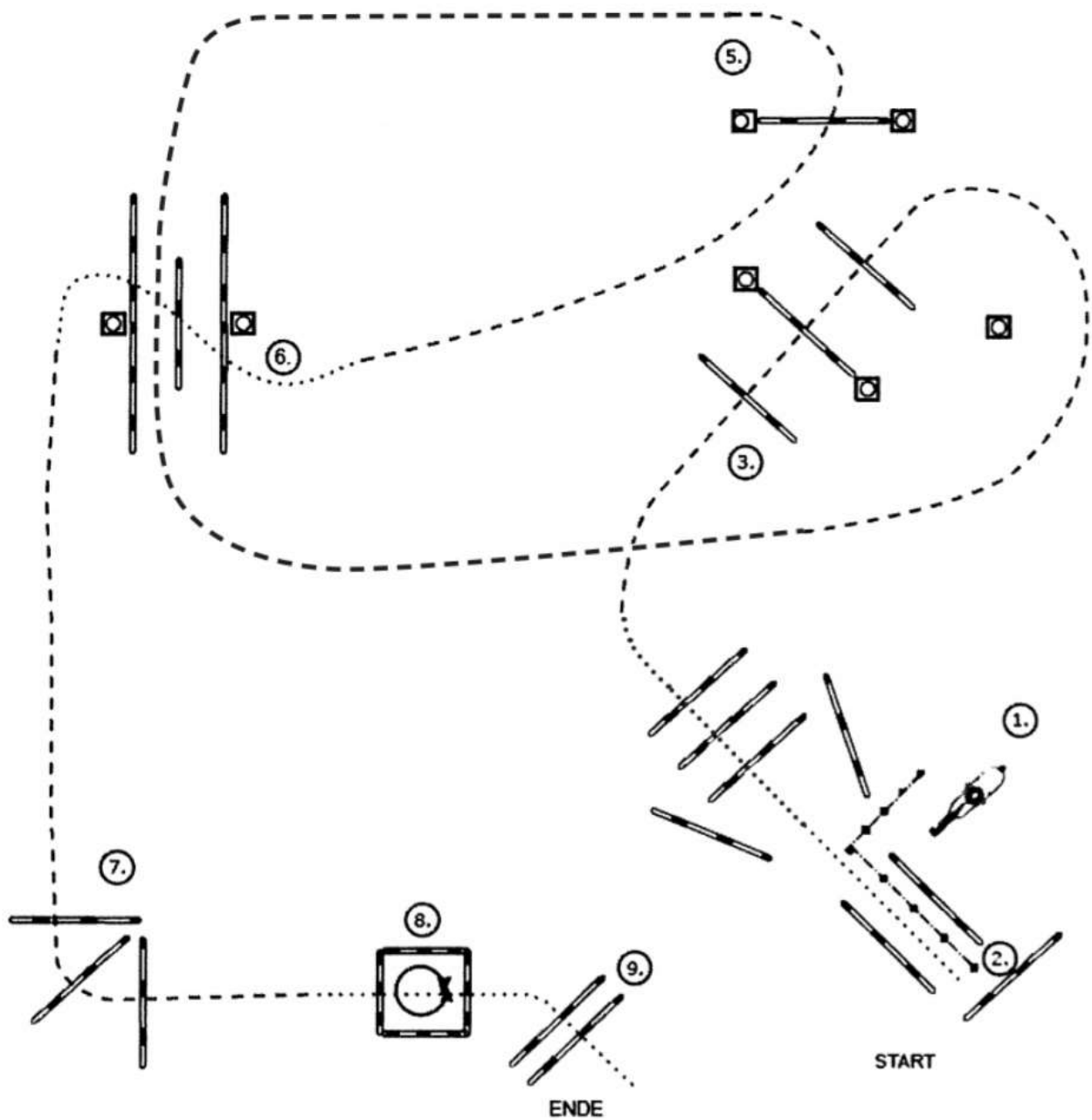


- (1) Walk, Tor
- (2) Back up
- (3) Walk, Jog over
- (4) Lope thru
- (5) Jog over
- (6) Walk over
- (7) Jog over
- (8) Stop oder Walk, Walk in, 360° Turn (rechts oder Links), Walk out
- (9) Walk over

- Walk
- Jog
- Lope
- ◆—◆—◆— Backup
- ↔—↔—↔— Sidepass
- X— Lead Change

ERSTE WESTERNREITER UNION
 PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITEN

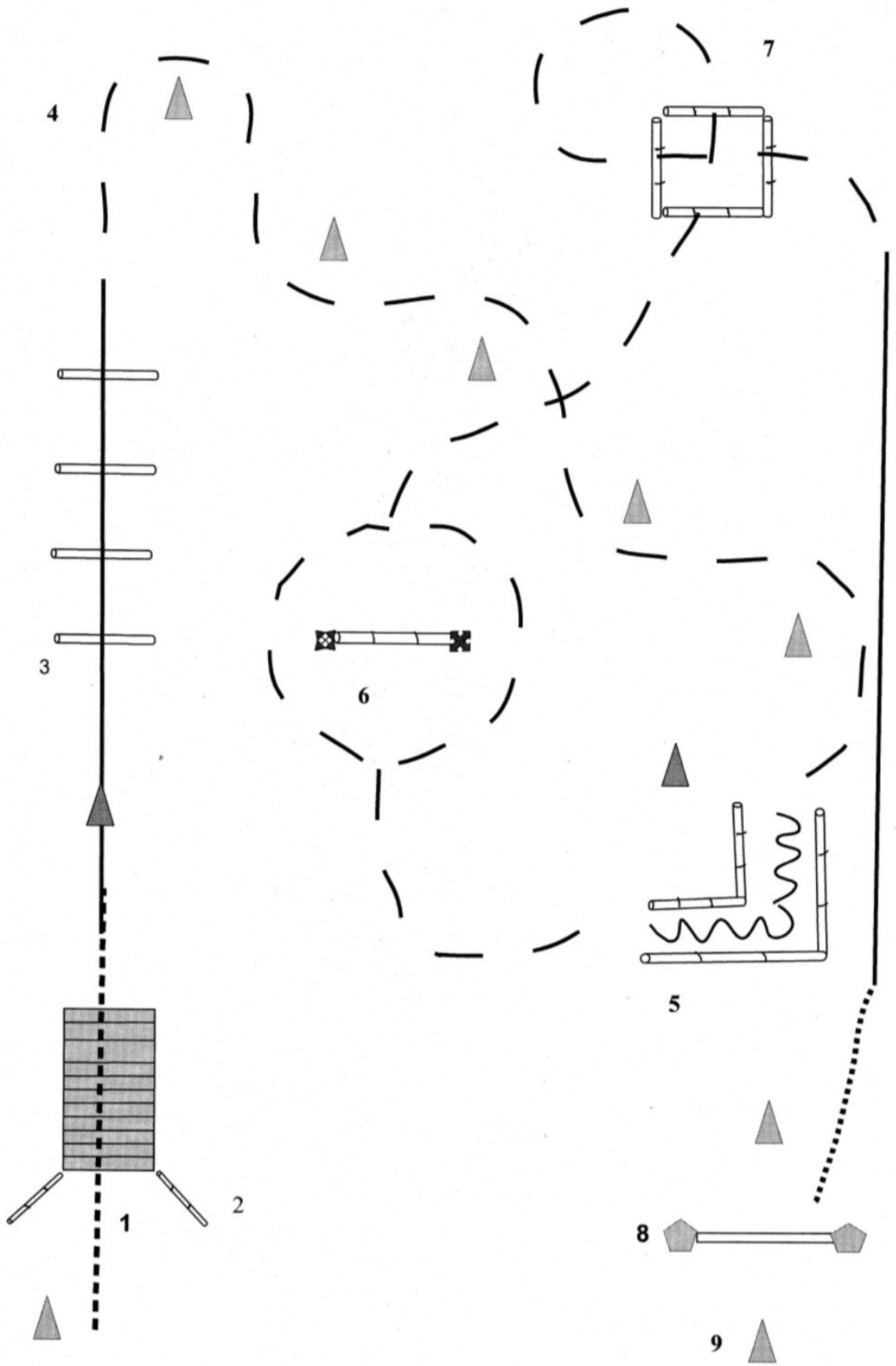
Walk Trot Trail



- (1) Walk
- (2) Back up
- (3) Walk over
- (4) Jog over
- (5) Jog over
- (6) Walk over
- (7) Jog over
- (8) Walk, Walk in, 360° Turn (rechts oder links), Walk out
- (9) Walk over

- Walk
- Jog
- Lope
- ←- - - - Backup
- - - - Sidepass
- X — Lead Change

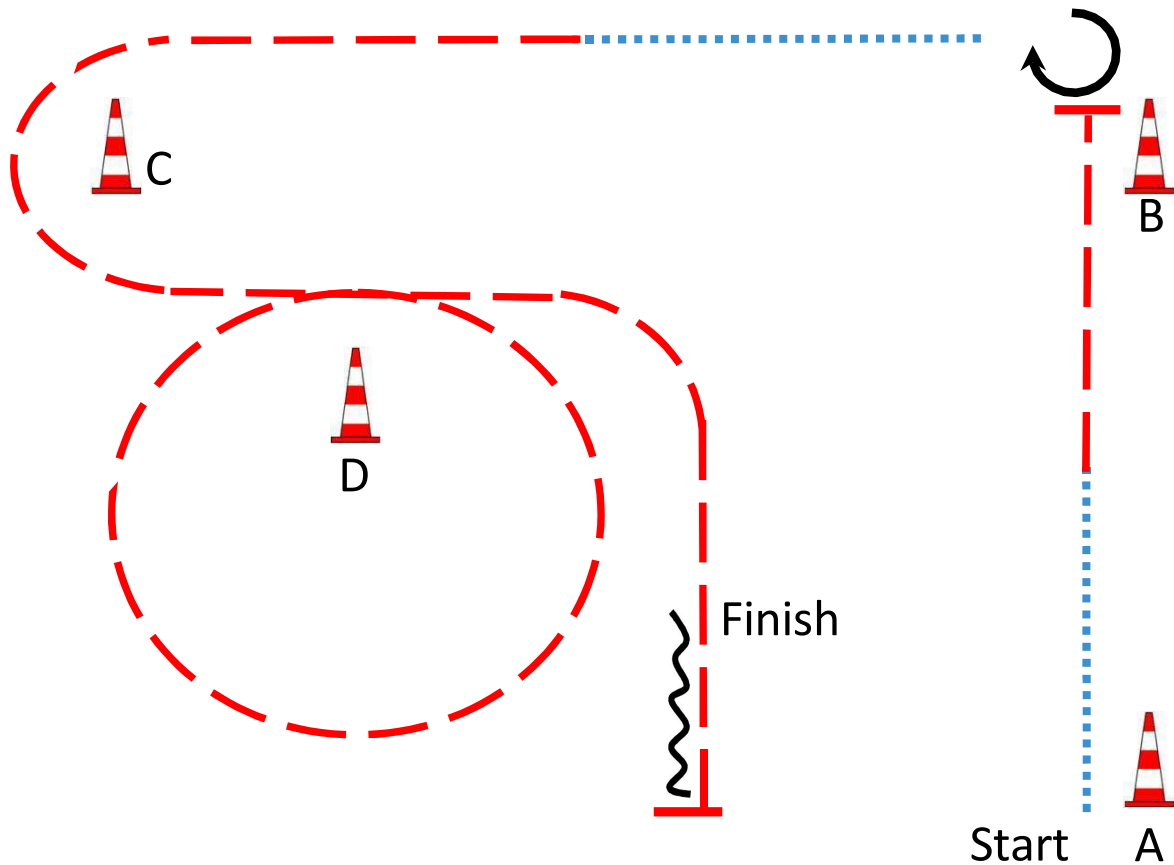
Horse-Dog-Trail LK1-3



Horse-Dog-Trail LK1-3

Nr.	Pferd & Reiter	Hund
1	An der Pylone halten. Walk zu 2	Hund ableinen Hund bei Fuß
2	Walk über die Brücke, wenn Hund sein Ziel erreicht hat und dort abliegt Wahlweise re o. Li an Pylone im Walk vorbei reiten Lope zu 3	Hund voraus über die Brücke zur Pylone schicken, dort ablegen. Hund bei Fuß aus der Bewegung Hund bei Fuß
3	Lope over Lope zu 4	Hund bei Fuß über die Stangen Hund bei Fuß
4	Jog Slalom Jog zu 5	Hund bei Fuß Hund bei Fuß
5	Stop Back Up Stop Jog zu 6	Hund zur Pylone schicken Hund ablegen an der Pylone Hund bei Fuß rufen Hund bei Fuß
6	Im Jog li oder re. am Sprung vorbei Jog zu 7	Hund springt über den Sprung Hund bei Fuß
7	Jog over Lope Walk zu 8	Hund bei Fuß mit durch das Quadrat Hund bei Fuß Hund bei Fuß
8	Tor beliebig öffnen, durchreiten weit öffnen Tor schließen Walk zu 9	Hund an Pylone ablegen Hund durch Tor abrufen Hund an Pylone ablegen Hund bei Fuß
9	Anhalten, absteigen	Hund anleinen

Walk Trot Western Horsemanship



Be ready at A

1. Walk 2 horselengths, Jog
2. Stop after B, turn $\frac{3}{4}$ right
3. Walk halfway, Jog around C
4. Jog circle around D
5. Jog, stop even with A
6. Back up 1 horselength

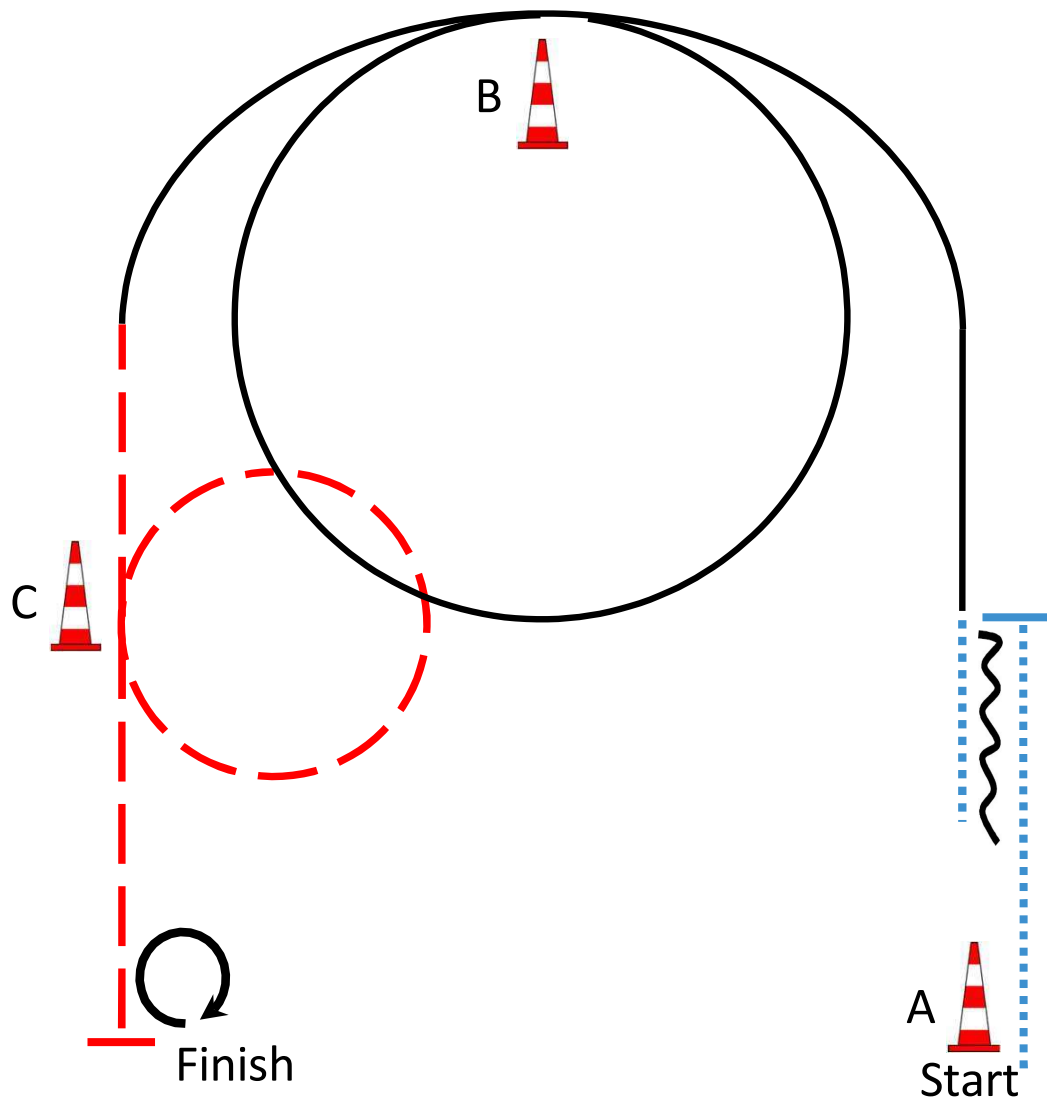
Walk to exit

Bereit bei A

1. Schritt 2 Pferdelängen, Trab
2. Stop nach B, Drehung $\frac{3}{4}$ rechts
3. Schritt bis zur Mitte, Trab um C
4. Trab Zirkel um D
5. Trab, Stop auf Höhe A
6. Rückwärts 1 Pferdelänge

Im Schritt zum Ausgang

Z LK I-3 Western Horsemanship



Be ready at A

1. Walk, Stop
2. Back Up, Walk
3. Left lead lope, circle around B
4. Jog circle at C
5. Stop even with A
6. Turn 360° right

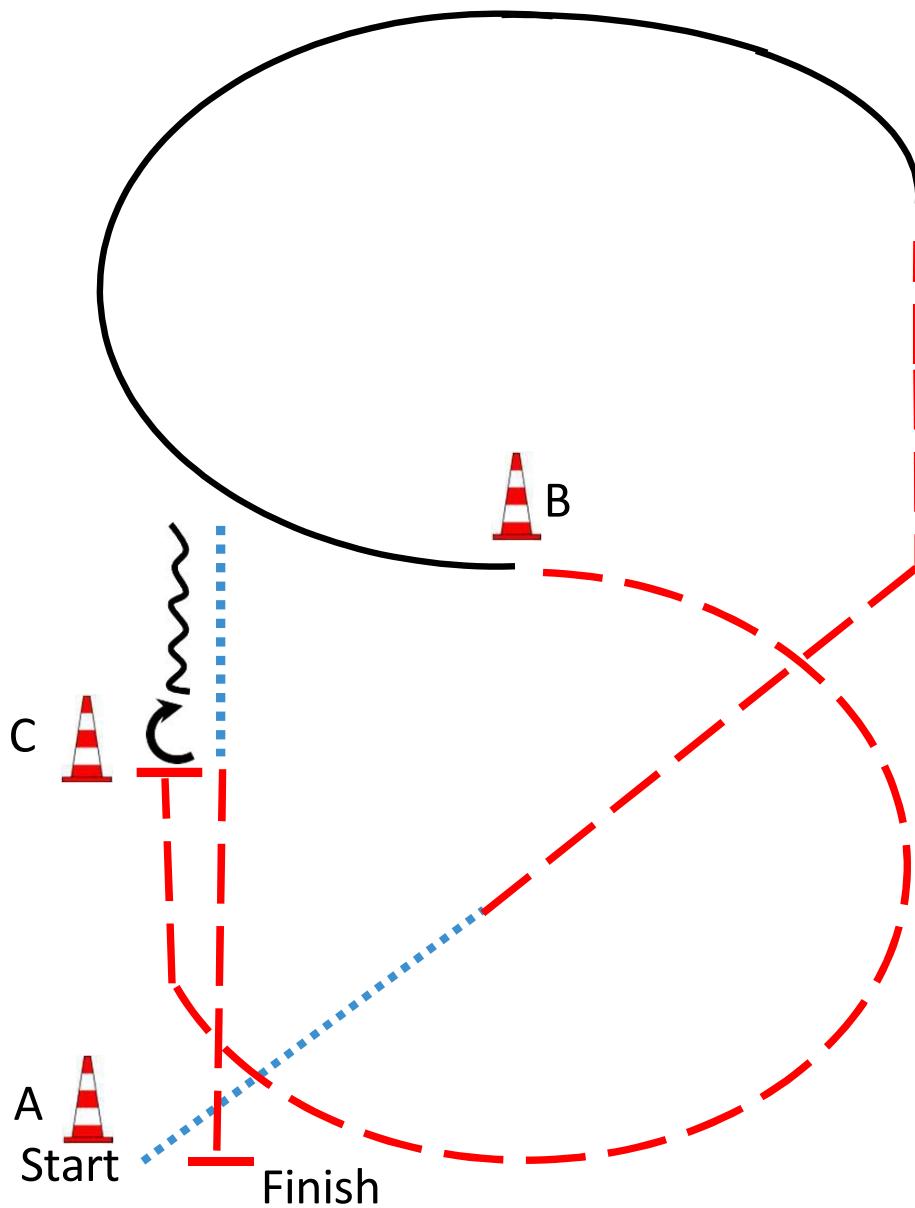
Walk to exit

Bereit bei A

1. Schritt, Stop
2. Rückwärts, Schritt
3. Linksgalopp, Zirkel um B
4. Trab Zirkel bei C
5. Stop auf Höhe von A
6. 1 Drehung rechts (360°)

Im Schritt zum Ausgang

LK4/5 B Western Horsemanship



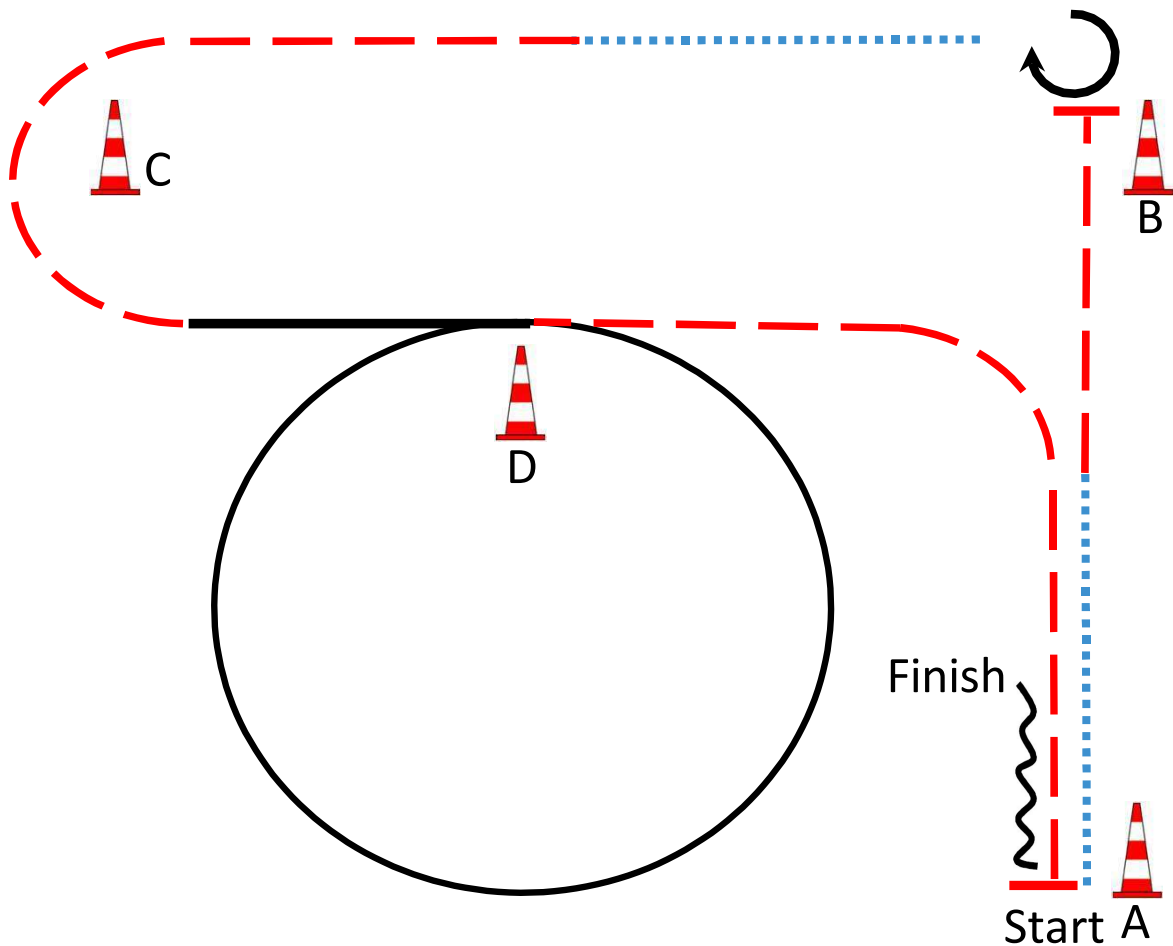
Be ready at A

1. Walk at A, Jog
 2. Lope left lead
 3. Jog at B, Stop at C
 4. Turn ½ right
 5. Back Up 2 horselength
 6. Walk
 7. Jog at C, stop at A
- Walk to exit

Bereit bei A

1. Bei A Schritt, Trab
 2. Linksgalopp
 3. Trab bei B, Stop bei C
 4. ½ Drehung rechts
 5. Rückwärts 2 Pferdelängen
 6. Schritt
 7. Trab bei C, Stop bei A
- Im Schritt zum Ausgang

LK4/5 A Western Horsemanship



Be ready at A

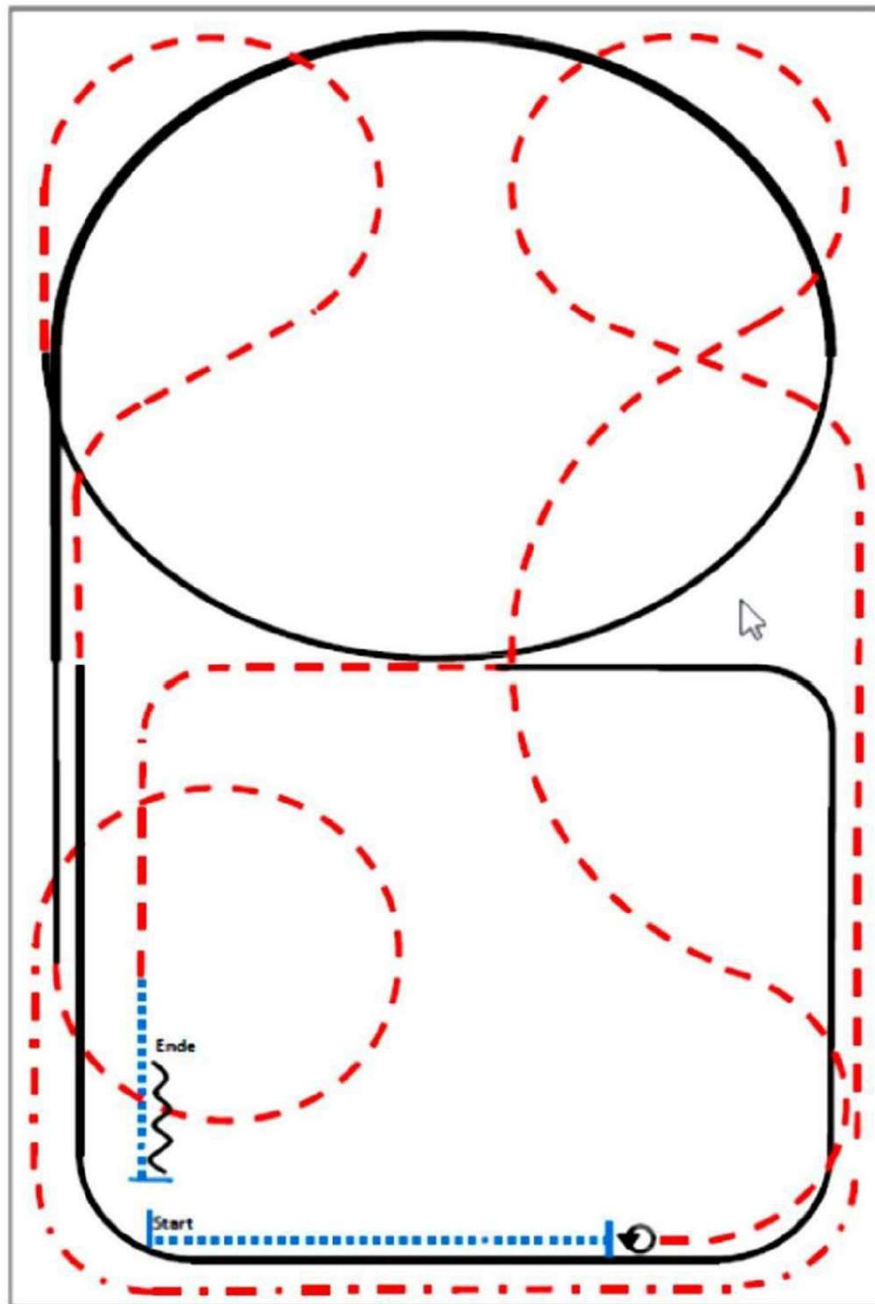
1. Walk, Jog
 2. Stop after B, Turn $\frac{3}{4}$ right
 3. Walk, Jog around C
 4. Lope right lead circle around D
 5. Jog, Stop at A
 6. Back Up 1 horse length
- Walk to exit

Bereit bei A

1. Schritt, Trab
 2. Stop nach B, Drehung $\frac{3}{4}$ rechts
 3. Schritt, Trab um C
 4. Rechtsgalopp Zirkel um D
 5. Trab, Stop bei A
 6. Rückwärts 1 Pferdelänge
- Im Schritt zum Ausgang

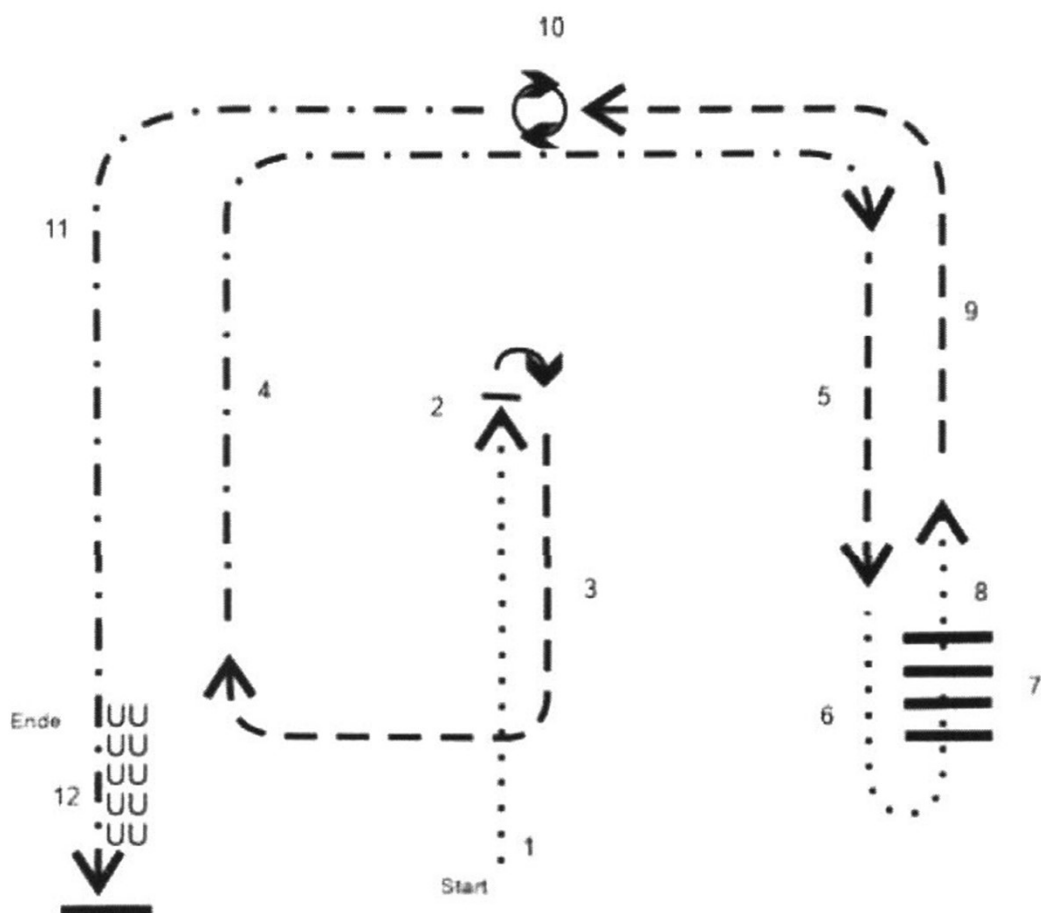
LK 4/5 A+B Ranch Riding #25

Arenagröße:
Mind. 20 x 40 m



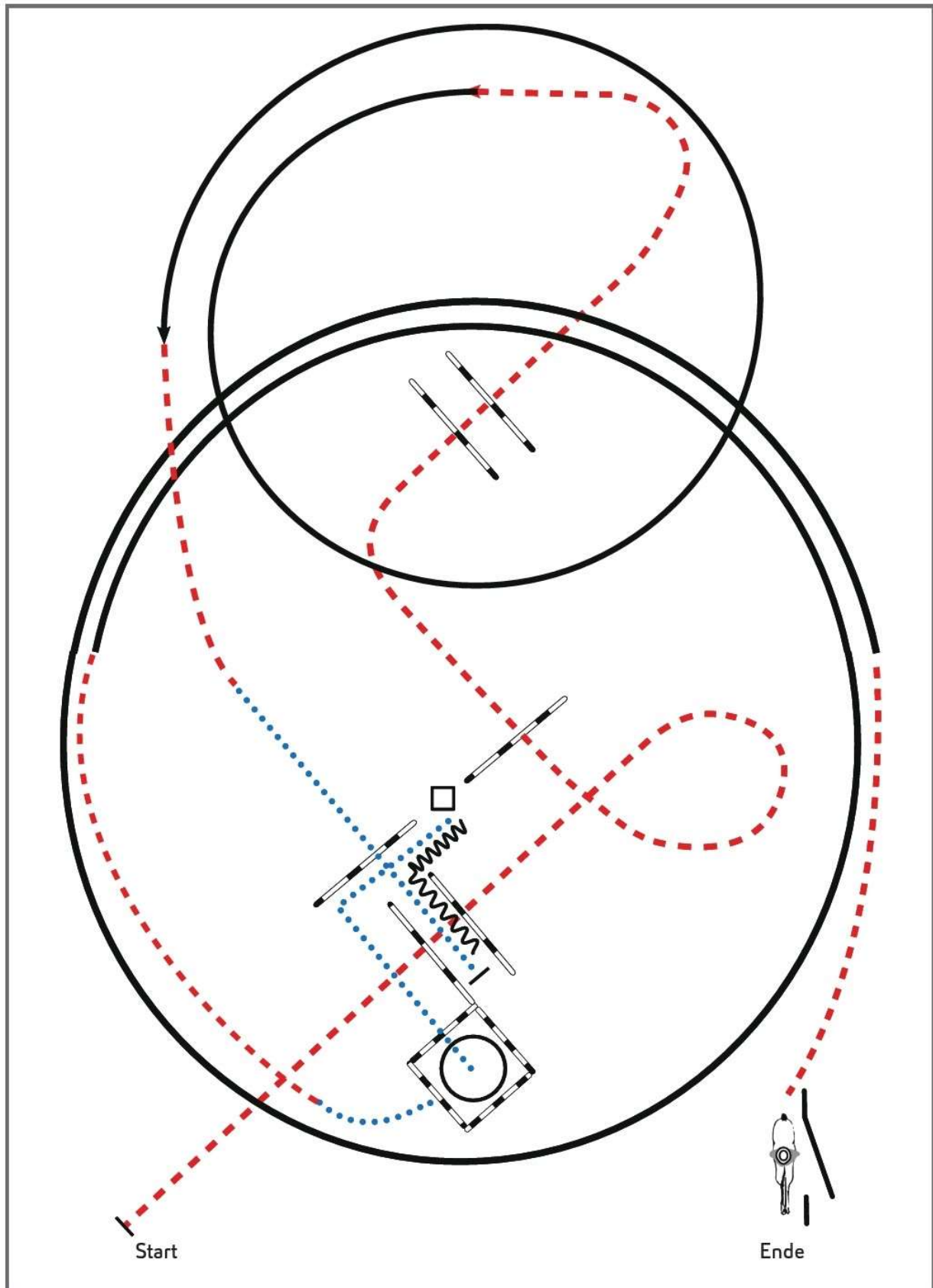
- (1) Walk
- (2) Stop, Turn 360° (beide Richtungen)
- (3) Trot
- (4) Extended Trot, Trot kleiner Zirkel
- (5) Rechtsgalopp, Extended Lope, Lope
- (6) Trot
- (7) Linksgalopp
- (8) Trot, Walk
- (9) Stop, Back up





1. Schritt
2. Stop, 180° Hinterhandwendung rechts
3. Trab
4. verstärkter Trab
5. Trab
6. Schritt
7. Schritt über Stangen
8. Schritt
9. Trab
10. Stop, 360° Hinterhandwendung links
11. verstärkter Trab
12. Stop, Rückwärtsrichten

Greenhorse Trail

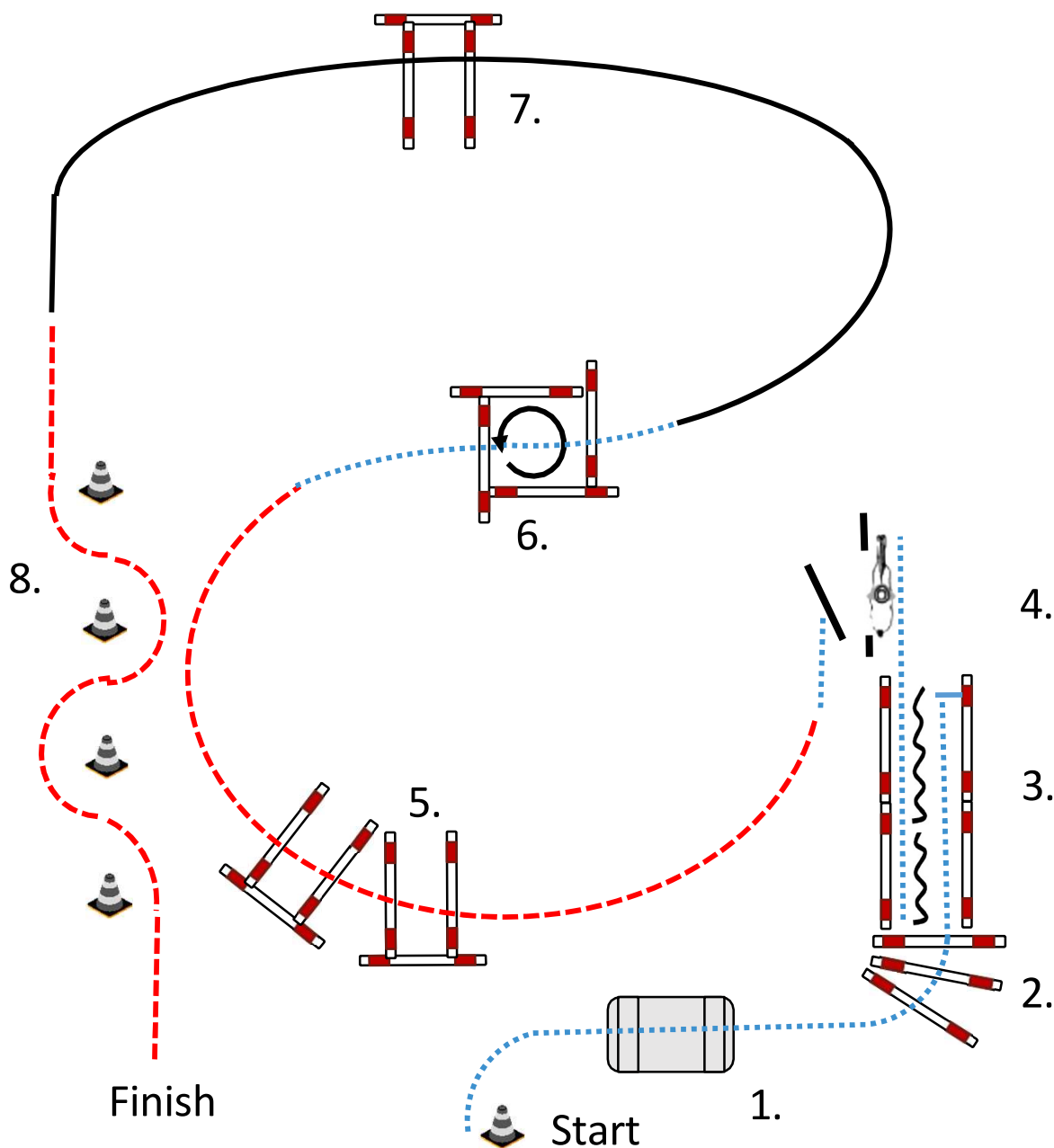


- 1) Trabstangen (1,00 m)
- 2) Linksgalopp, Trab
- 3) Schritt, Schrittstangen in Gasse, Rückwärts L
- 4) Schritt in Box (Seitenlänge 2,00 m), 450° Turn (rechts), Schritt
- 5) Trab, Rechtsgalopp
- 6) Trab, Seiltor (linke Hand)

Legende:

- | | |
|-------------|--|
| Schritt | |
| Trab | |
| Galopp | |
| Wechselzone | |
| Rückwärts | |

LK4 A+B Trail



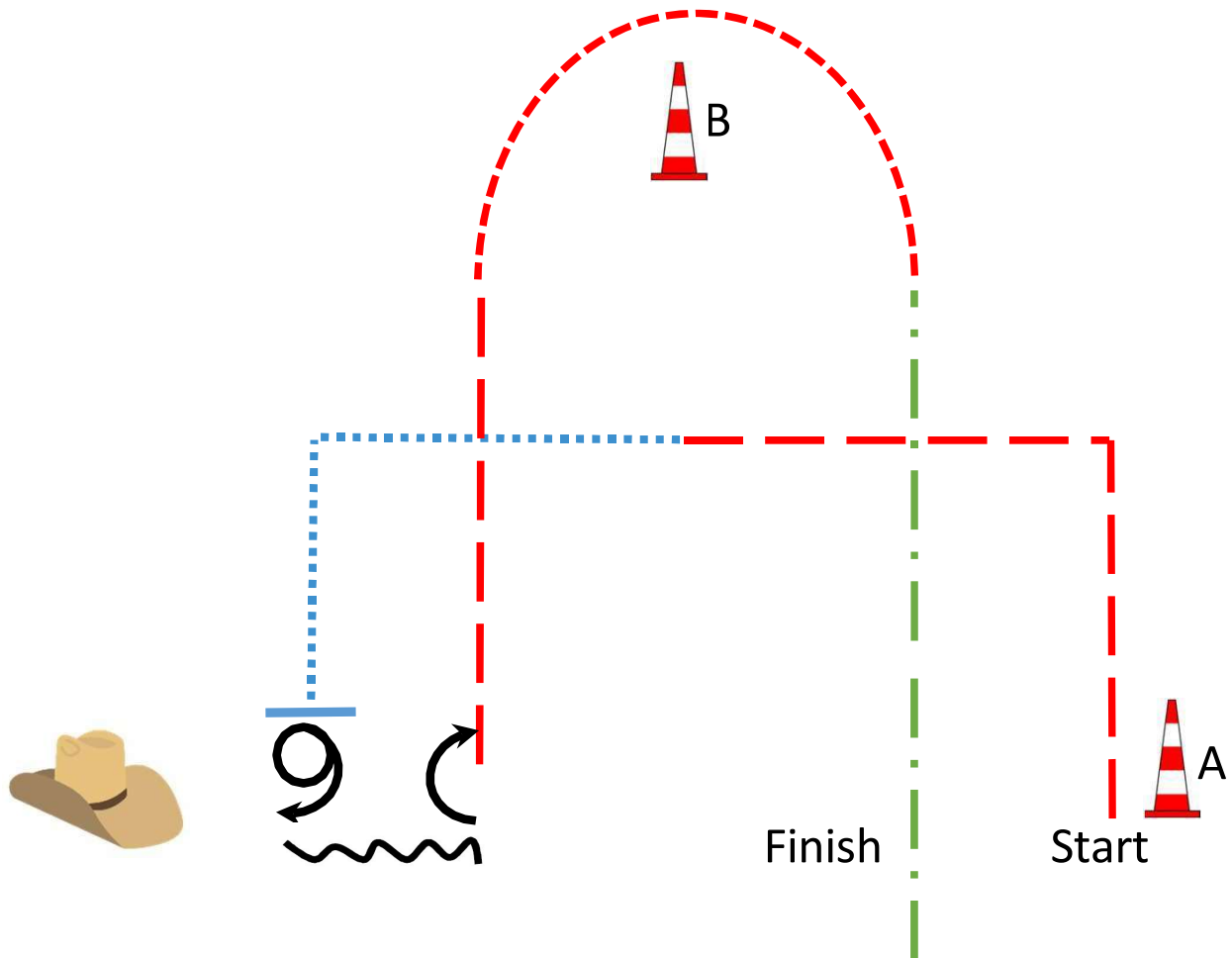
Be ready at cone

1. Bridge
2. Walk over poles into chute, stop
3. Back up
4. Gate
5. Jog over poles
6. Walk in box, turn 360° left or right, walk out
7. Lope left lead over poles
8. Jog serpentine
Jog to exit

Bereit bei Pylone

1. Brücke
2. Schritt über Stangen in Gasse, Stop
3. Rückwärts
4. Tor
5. Trab über die Stangen
6. Schritt in Box, Drehung 360° li oder re, Schritt aus Box
7. Linksgalopp über Stangen
8. Slalom im Trab
Im Trab zum Ausgang

LK 1/2 Showmanship at Halter



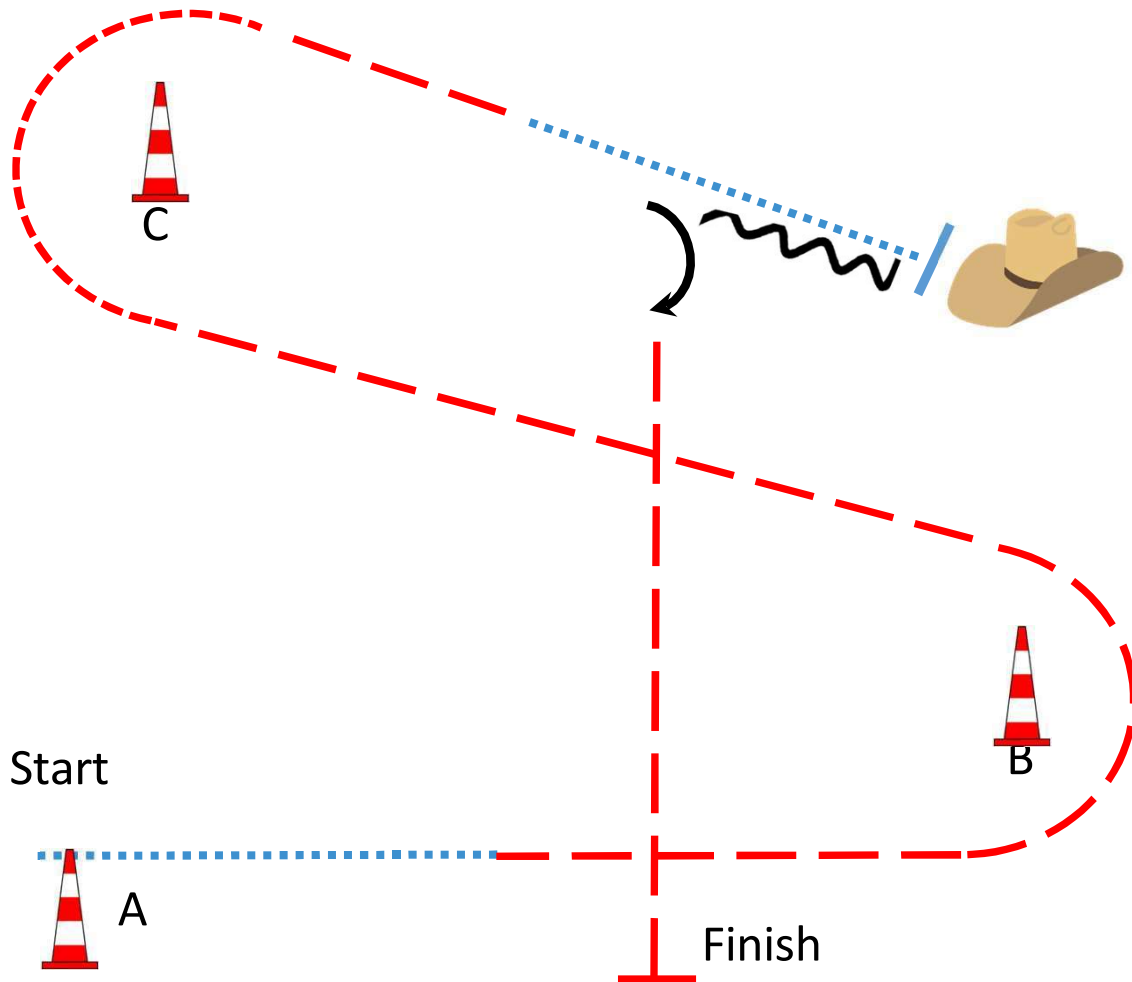
Be ready at A

1. Jog corner
 2. Walk corner, Stop
 3. Turn $1\frac{1}{4}$
 4. Set Up for inspection
 5. Back Up
 6. Turn $\frac{1}{4}$
 7. Jog around B
 8. Extended Jog
- Exit arena at extended Jog

Bereit bei A

1. Trab um die Ecke
 2. Schritt um die Ecke, Stop
 3. Drehung $1\frac{1}{4}$
 4. Aufstellen zur Inspektion durch den Richter
 5. Rückwärts
 6. Drehung $\frac{1}{4}$
 7. Trab um B
 8. Verstärkter Trab
- Im verstärkten Trab Arena verlassen

LK3 Showmanship at Halter



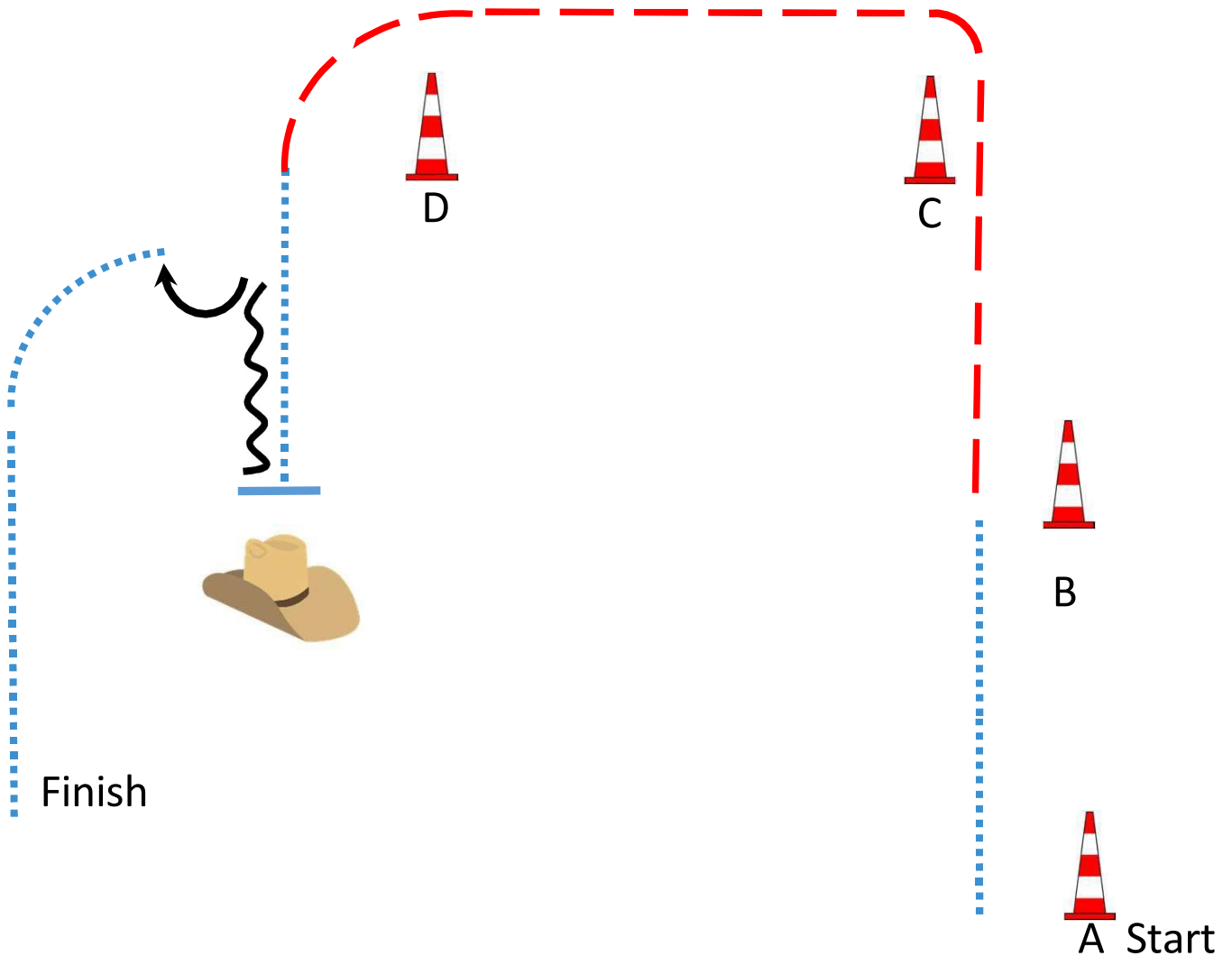
Be ready at A

1. Walk
 2. Jog around B and C
 3. Walk, Stop
 4. Set Up for inspection
 5. Back Up 1 horselength
 6. Turn 45°
 7. Jog, Stop even with A
- Exit at a walk

Bereit bei A

1. Schritt
 2. Trab um B und um C
 3. Schritt, Stop
 4. Aufstellen zur Inspektion durch den Richter
 5. Rückwärts 1 Pferdelänge
 6. Drehung 45°
 7. Trab, Stop auf Höhe von A
- Im Schritt zum Ausgang

LK 4/5 Showmanship at Halter



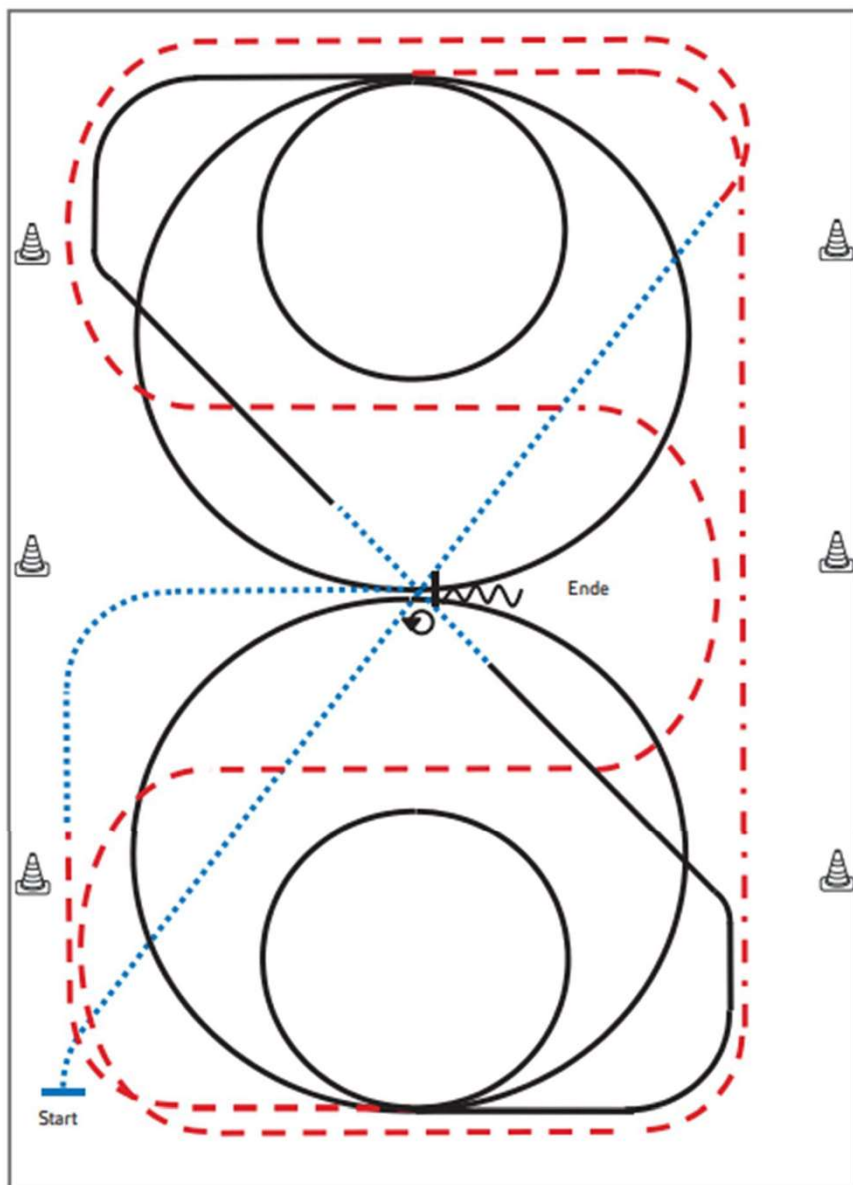
Be ready at A

1. Walk
 2. Jog between B and C
 3. Jog around C and D
 4. Walk at D, Stop
 5. Set Up for inspection
 6. Back Up
 7. Turn 90°
 8. Walk
- Exit at a walk

Bereit bei A

1. Schritt
 2. Antraben zwischen B und C
 3. Trab um C und D
 4. Schritt bei D, Stop
 5. Aufstellen zur Inspektion durch den Richter
 6. Rückwärts
 7. Drehung 90°
 8. Schritt
- Im Schritt zum Ausgang

Greenhorse Basis LK 1-5



- 1) Schritt durch die ganze Bahn, vor Erreichen des Hufschlags Trab, Schlangenlinien durch die Bahn drei Bögen
- 2) An der langen Seite Tritte verlängern (Leichttraben erlaubt)
- 3) Mitte der kurzen Seite 2 Zirkel Linksgalopp (1. groß, **2. klein**), ganze Bahn
- 4) Durch die ganze Bahn wechseln, bei X einfacher Galoppwechsel über Schritt (mind. 3 Pferdelängen)
- 5) 2 Zirkel Rechtsgalopp (1. groß, **2. klein**)
- 6) Mitte der kurzen Seite Trab, auf Höhe des 1. Markers Schritt
- 7) Mitte der langen Seite abwenden, bei X Anhalten, HHW 540° (li. oder re.), eine Pferdelänge Rückwärtsrichten

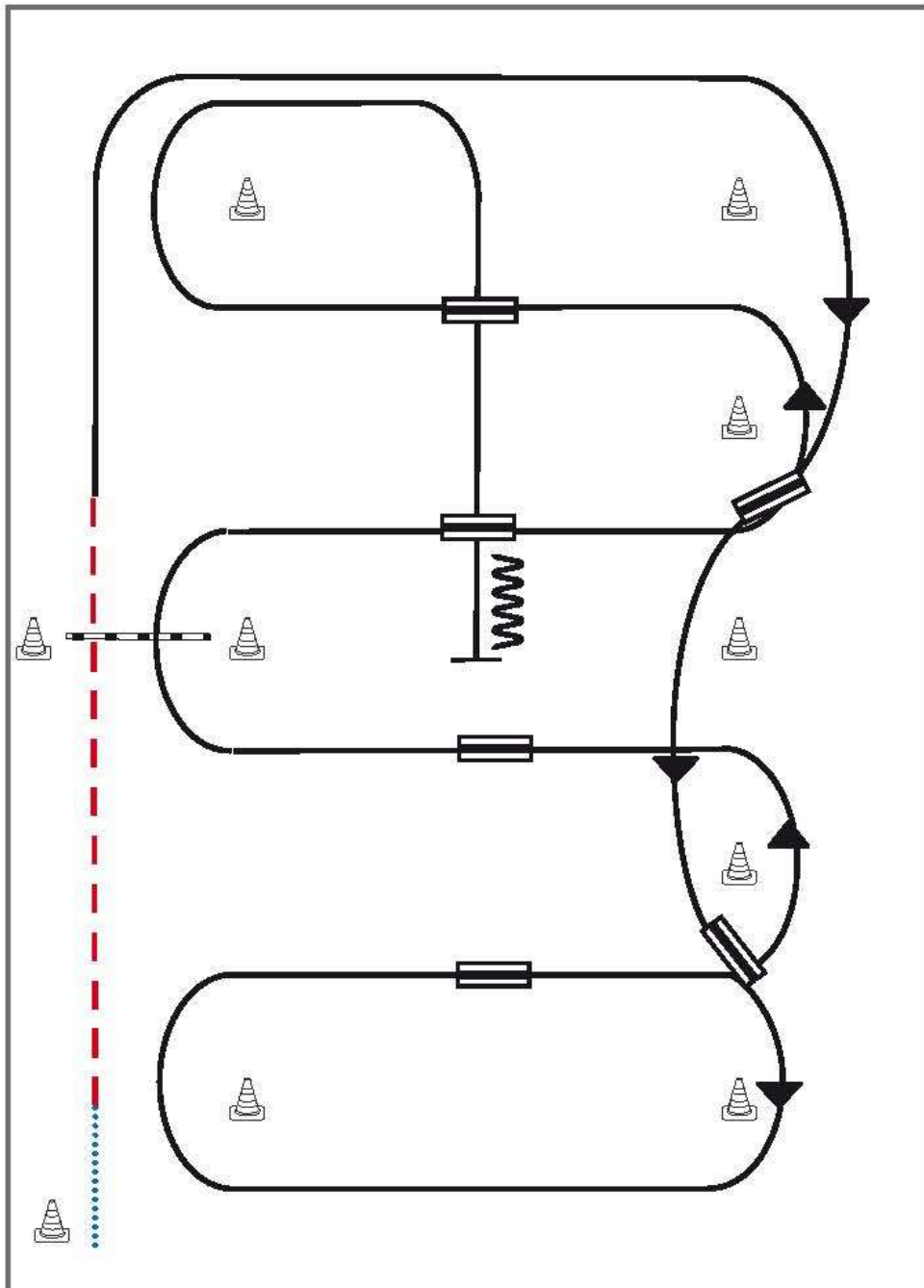
Legende:	
Schritt
Trab	- - - - -
Galopp	—————
Wechselzone	
Rückwärts	~~~~~

Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

LK 1A und 2A

Western Riding Pattern 13 (für Junior-Pferde)

Western Riding



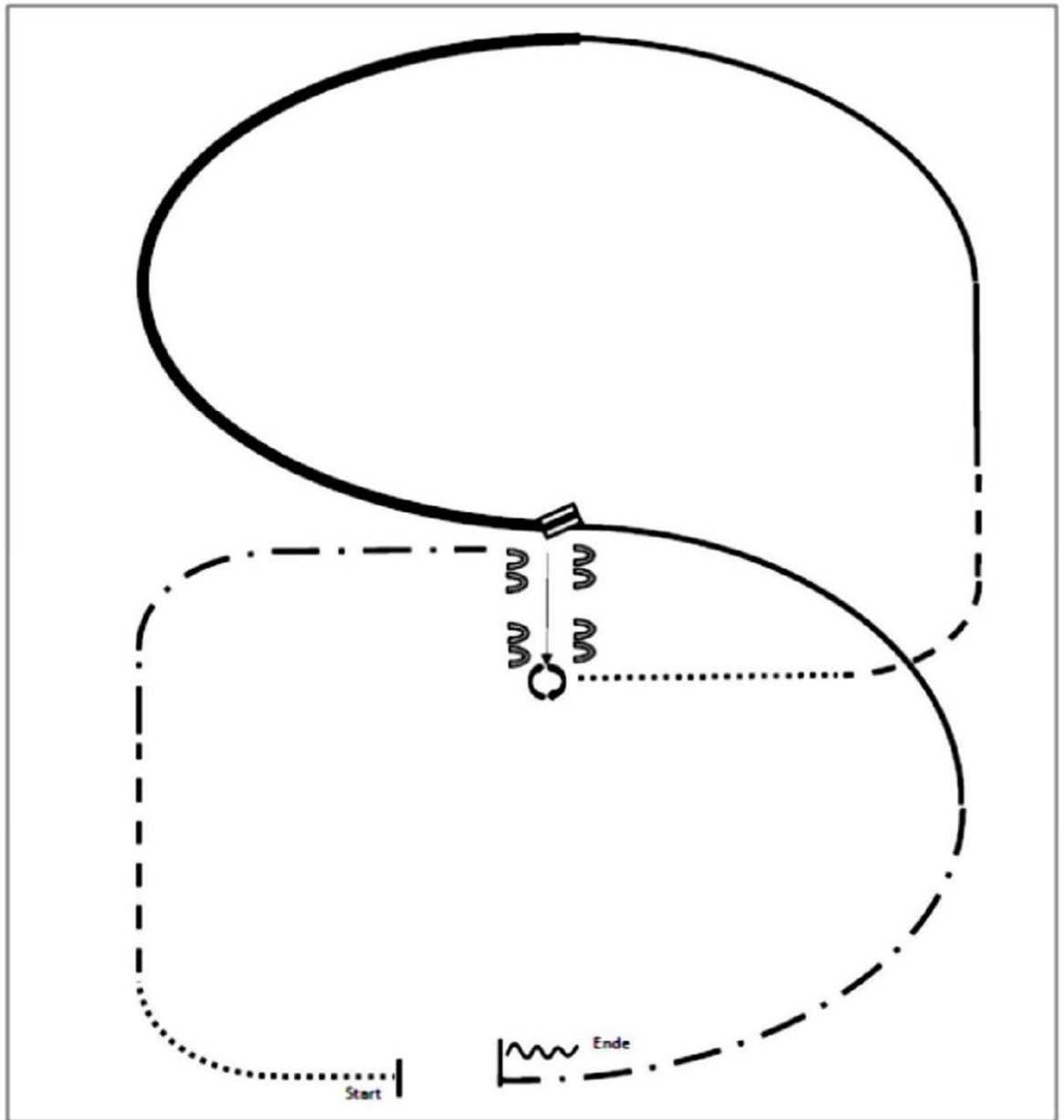
- 1) Schritt vom Start-Pylon zum ersten Marker, Übergang zum Trab, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 7) Galopp über die Stange
- 8) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 9) 4. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 10) Mitte der kurzen Seite abwenden, Stop auf Höhe des Mittelmarkers, Rückwärtsrichten

Legende:

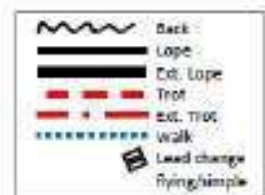
Schritt	
Trab	
Galopp	
Wechselzone	
Rückwärts	

LKI/2 Ranch Riding #21

Arenagröße:
Mind. 20 x 40 m

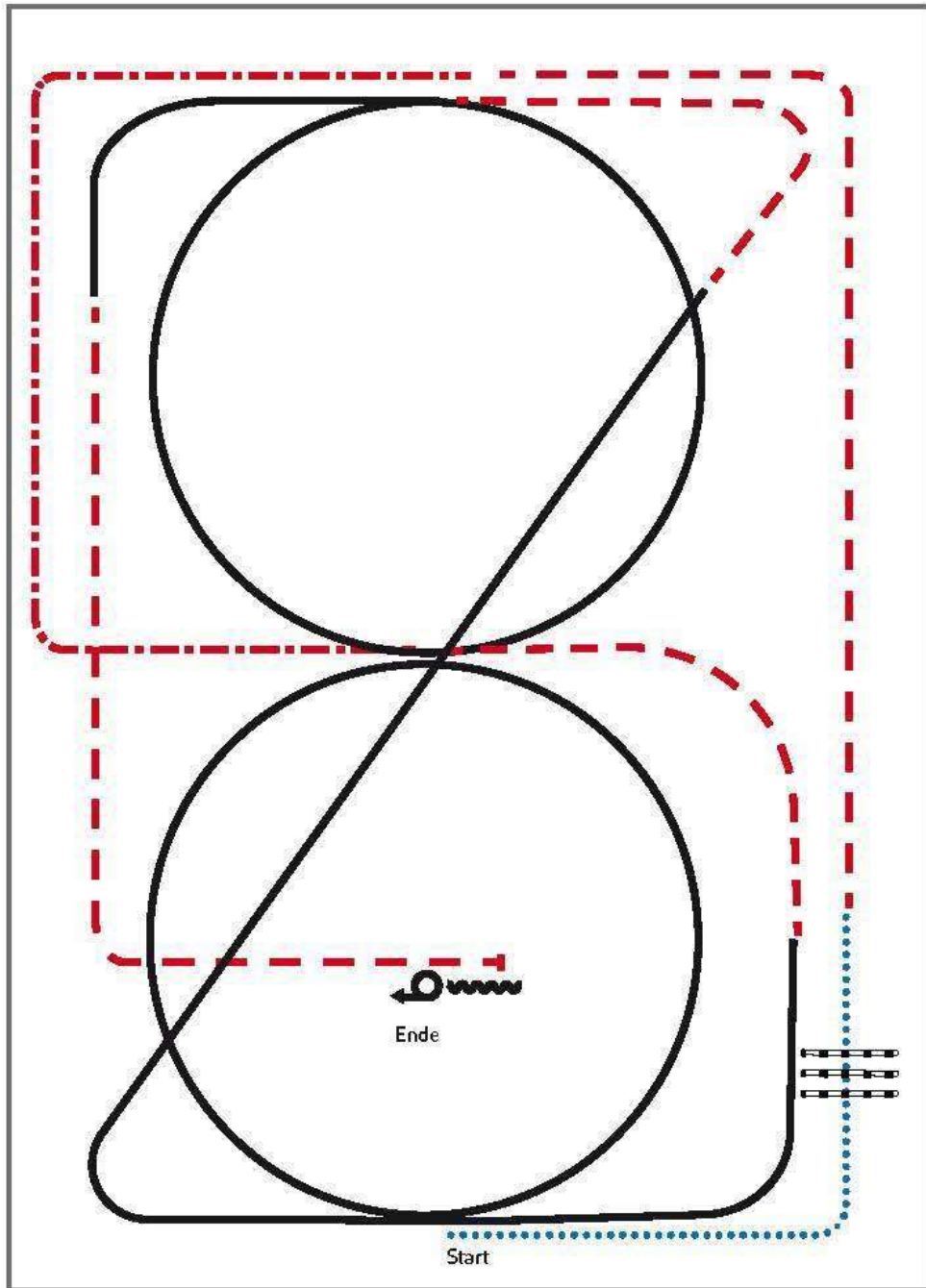


- (1) Walk
- (2) Trot
- (3) Extended Trot zur Mitte der Arena
- (4) Stop, Sidepass rechts
- (5) Turn 360° Turns (beide Richtungen)
- (6) Walk
- (7) Trot
- (8) Linksgalopp
- (9) Extended Lope links
- (10) Galoppwechsel (fliegend oder einfach)
- (11) Rechtsgalopp
- (12) Extended Trot
- (13) Stop, Back up



Z LK 4/5 Ranch Riding

Jungpferde



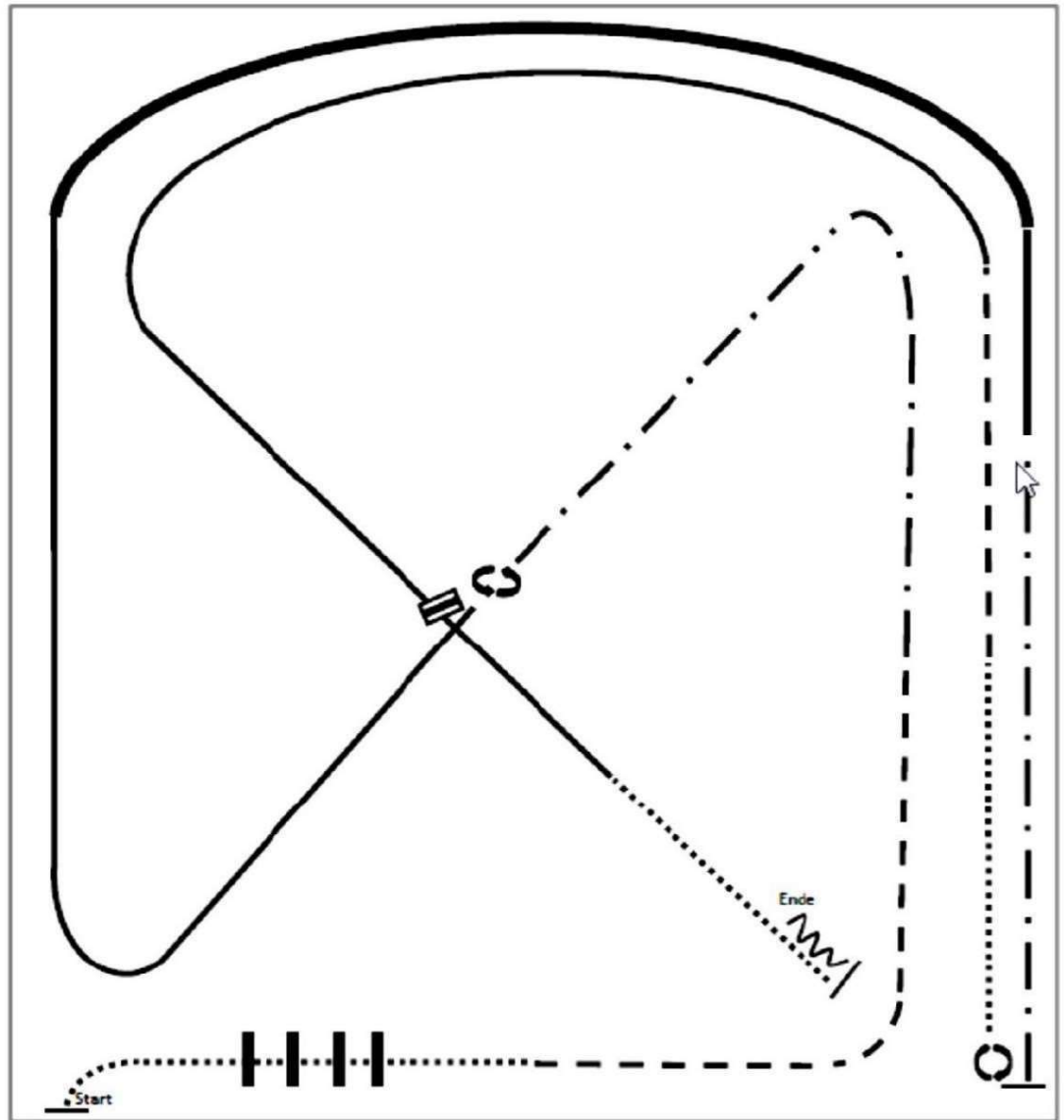
- 1) Walk, Walk over, Walk
- 2) Trot, extended Trot corners, Trot
- 3) Lope RL cirde, Lope
- 4) Trot, Lope LL cirde, Trot
- 5) Stop, Back up
- 6) Turn 360° left or right

Legende:

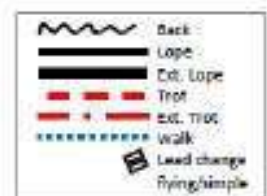
Schritt
Trab	- - - - -
Galopp	—————
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

LK 3 Ranch Riding #20

Arenagröße:
Mind. 25 x 50 m

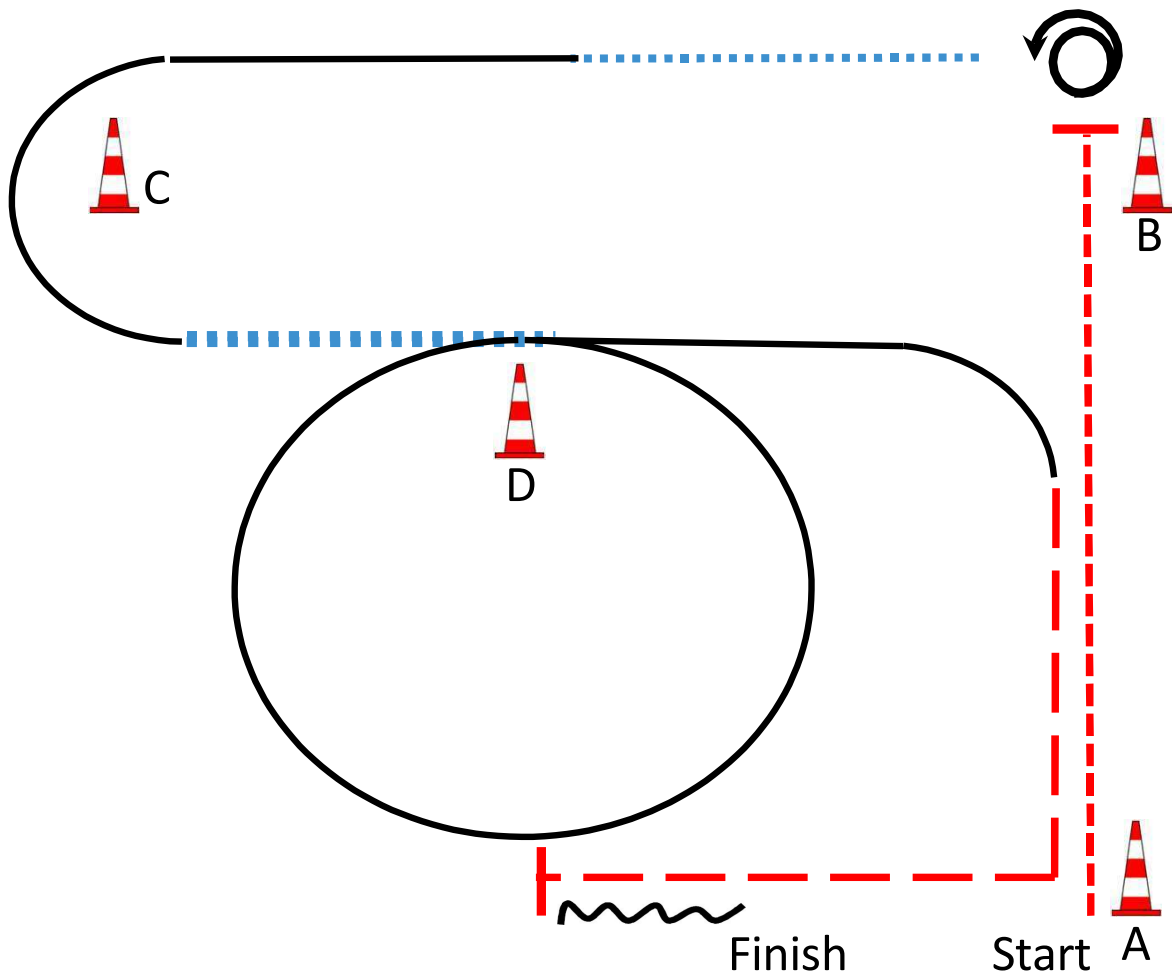


- (1) Walk over
- (2) Trot
- (3) Extended Trot
- (4) Stop, 360° Turn rechts
- (5) Rechtsgalopp
- (6) Extended Lope rechts, Rechtsgalopp
- (7) Extended Trot
- (8) Stop, 540° Turn links
- (9) Walk
- (10) Trot
- (11) Linksgalopp
- (12) Galoppwechsel (fliegend oder einfach),
Rechtsgalopp
- (13) Walk, Stop, Back up



ERSTE
WESTERNREITER
UNION
PFERDESPORTVERBAND WESTERNREITEN

LK 1/2 Western Horsemanship



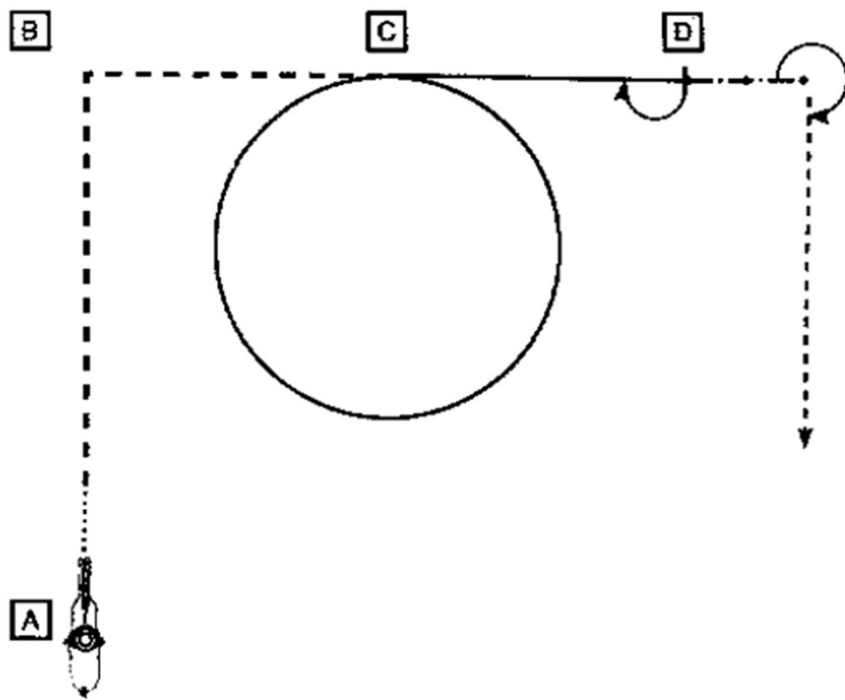
Be ready at A

1. Jog, Stop after B
2. Turn 1/4 left
3. Walk, lope left lead around C
4. Walk, lope right lead circle around D
5. Jog corner
6. Stop, Back Up 1 horselength
Walk to exit

Bereit bei A

1. Trab, Stop nach B
2. Drehung 1/4 links
3. Schritt, Linksgalopp
4. Schritt, Rechtsgalopp Zirkel um D
5. Trab um die Ecke
6. Stop, Rückwärts 1 Pferdelänge
Im Schritt zum Ausgang

LK3 Western Horsemanship



- Set up bei A
1. Walk, ext. Jog bis C
 2. bei C Lope (RL) Zirkel
Lope bis D - Stop
 3. 180° Turn (R)
 4. Back Up
 5. 270° Turn (R),

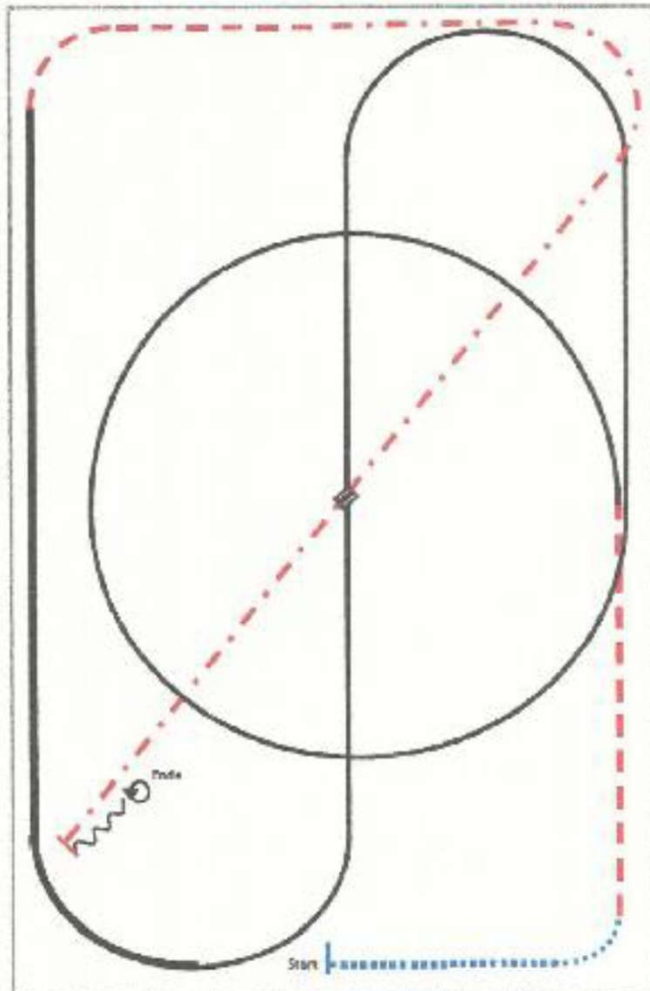
Jog in den Warm Up Bereich

A	Marker
.....	Walk
-----	Jog
- - - - -	ext. Jog
—————	Lope
—————	ext. Lope
←-----→	Backup
→-----→	Sidepass
———X———	Lead Change

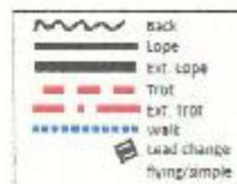
Z LK 1-3 Ranch Riding

Pattern RR #1: LK3 A/B

Arenagröße: mind. 20x40m

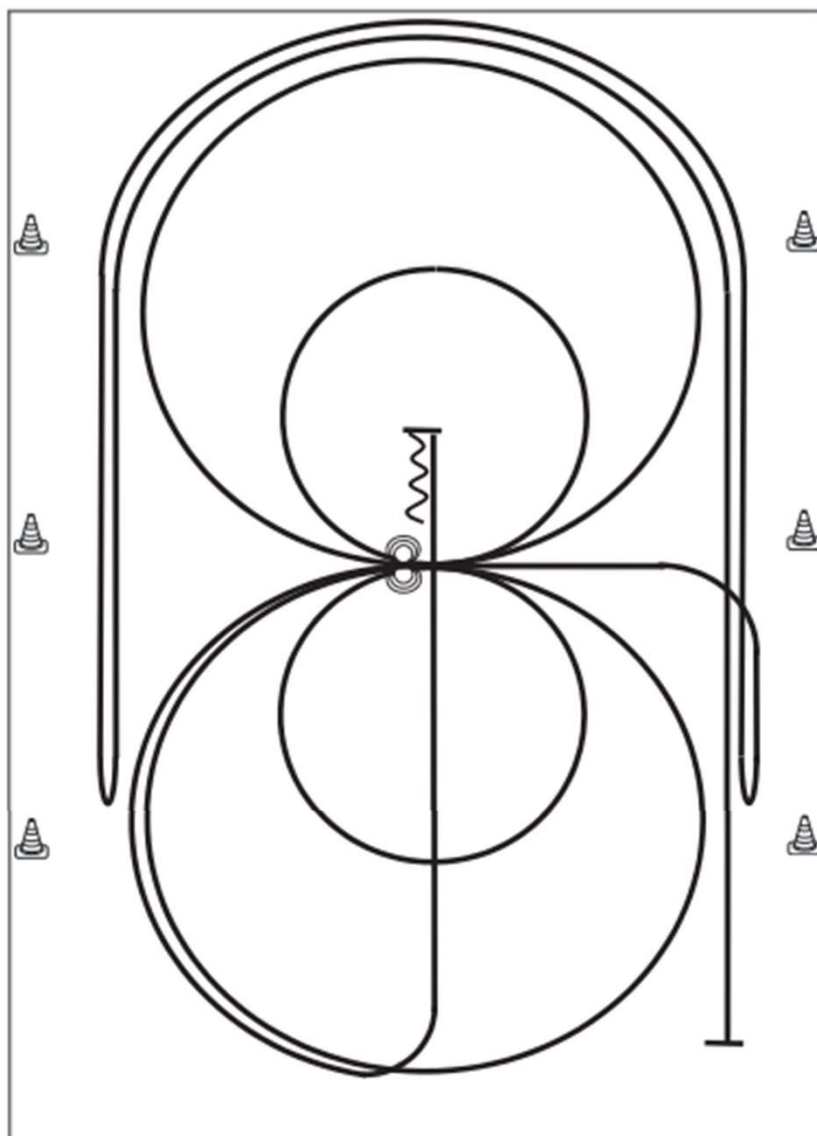


- 1) Walk.
- 2) Trot.
- 3) Lope left lead circle, lope.
- 4) Leadchange in the center.
- 5) Lope right lead.
- 6) Extended lope.
- 7) Trot.
- 8) Extended trot.
- 9) Stop, back.
- 10) 360° turns each direction
either way first.



LK 4 Reining

Reining Pattern 15 (nur für LK 4)



- 1) Galopp mind. 6,00 m von der Bande entfernt, (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 2) Galopp, (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren, Galopp zu X
- 3) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 3 Spins **links**, Verharren
- 5) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, Stop bei X
- 6) 3 Spins **rechts**, Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Stop hinter dem **Mittelmarker**
- 8) Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Trab	----
Galopp	———
Rückwärts	~~~~~

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.